

TSE 1st Section : 4751

CyberAgent

Presentation Material FY2014

from Oct.2013 to Sep.2014

Shareholders' Meeting

目次

1. 決算概要・見通し
2. インターネット広告事業
3. ゲーム事業
4. **Ameba事業**
5. 投資育成事業
6. 新規事業
7. 総括
8. 株主還元策
9. 社会的な取り組み

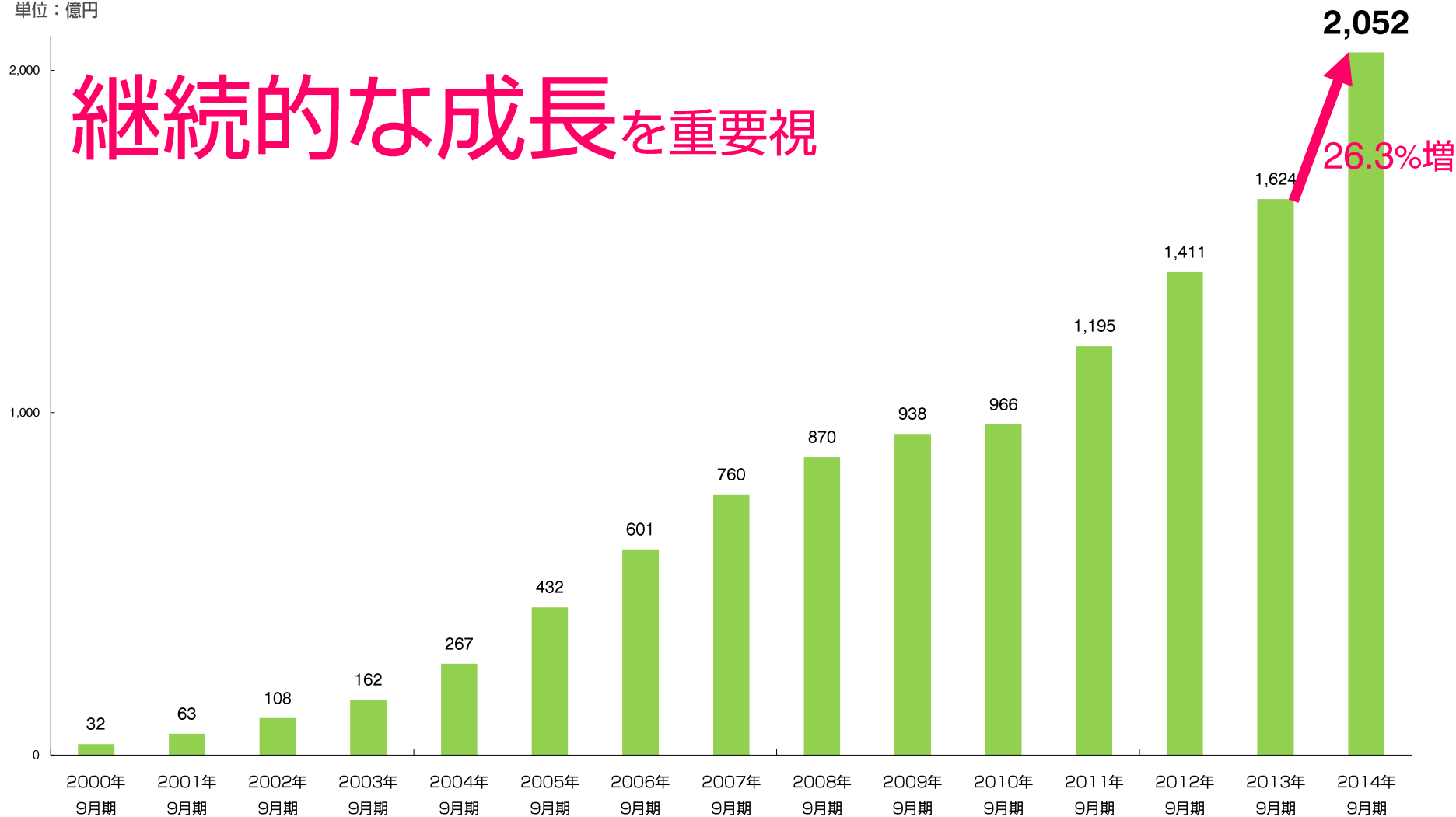
1. 決算概要・見通し

1. 決算概要・見通し

1. 決算概要・見通し

連結売上高（通期）

単位：億円

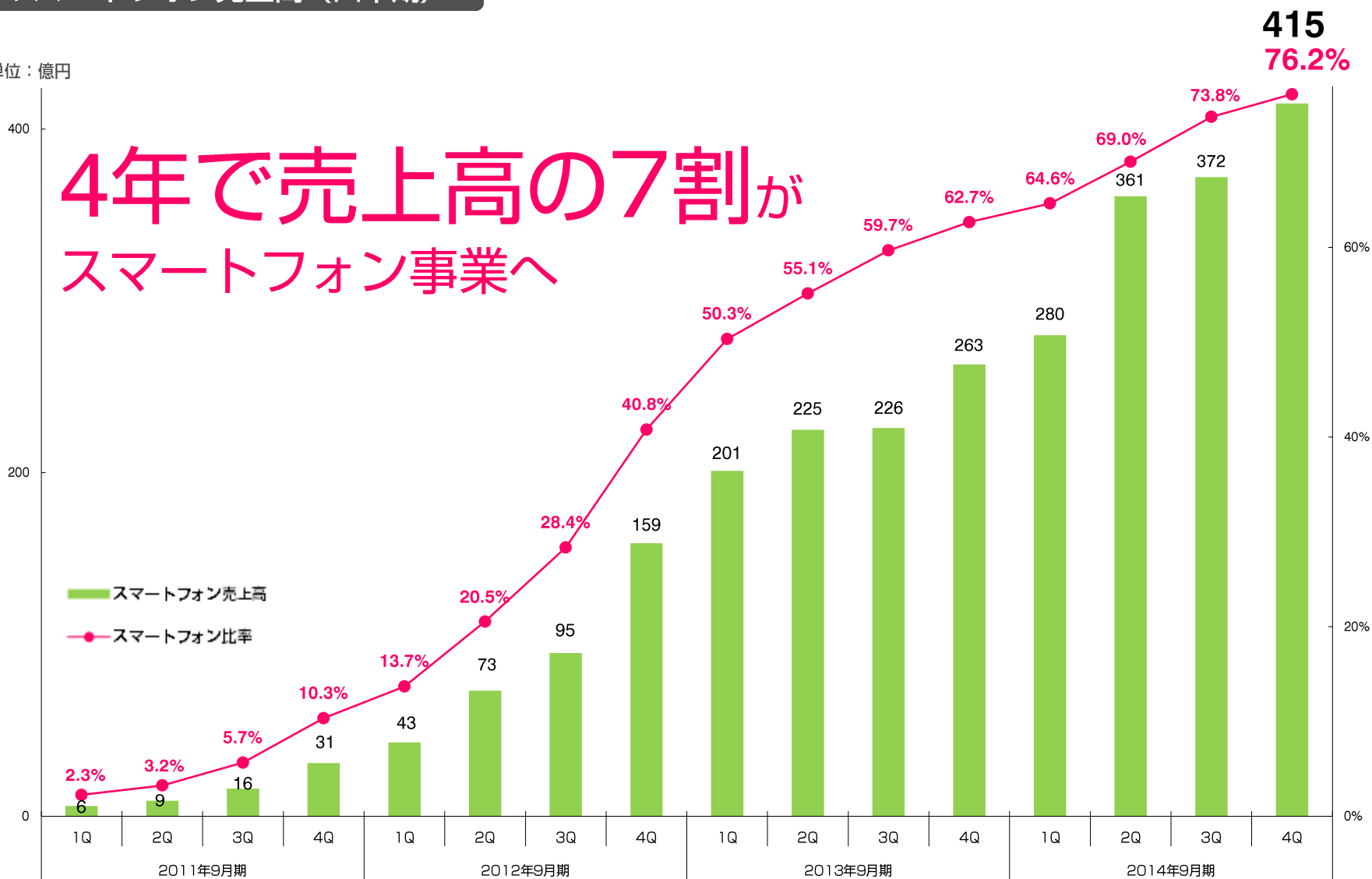


1. 決算概要・見通し

スマートフォン売上高（四半期）

単位：億円

4年で売上高の7割が
スマートフォン事業へ

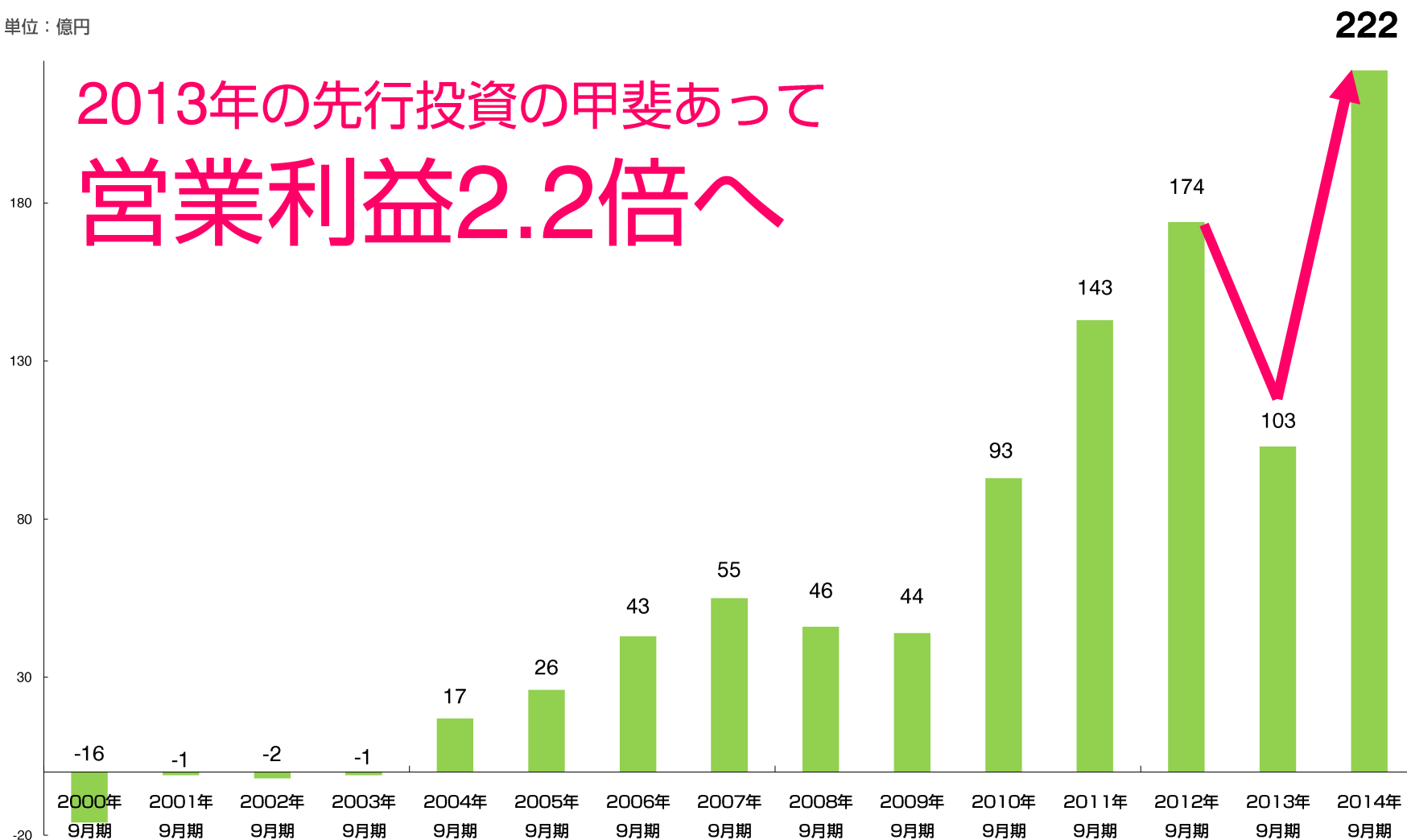


※：スマートフォン売上高は、投資育成事業の売上を除いて算出

1. 決算概要・見通し

連結営業利益（通期）

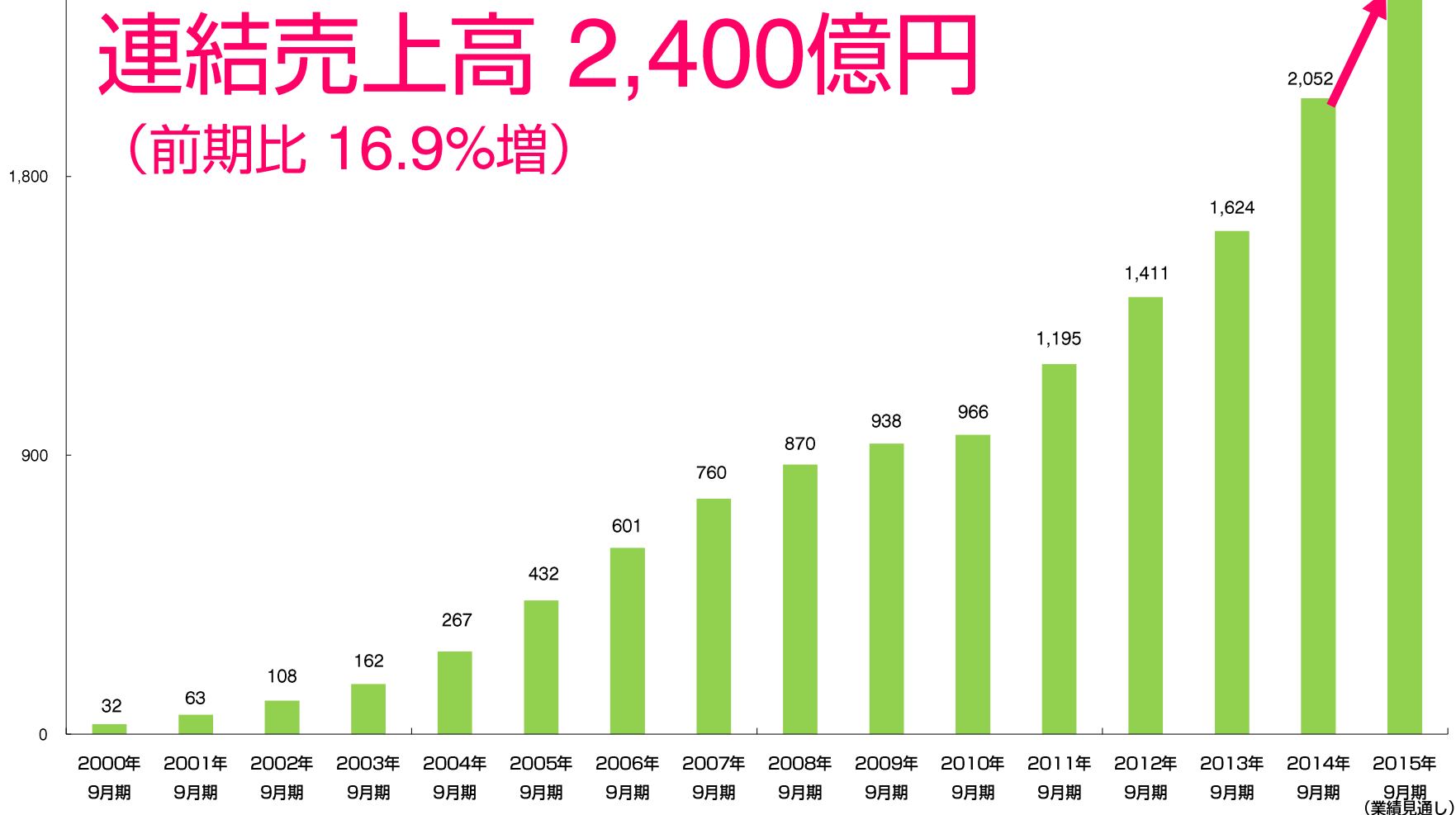
単位：億円



1. 決算概要・見通し

連結売上高の見通し（通期）

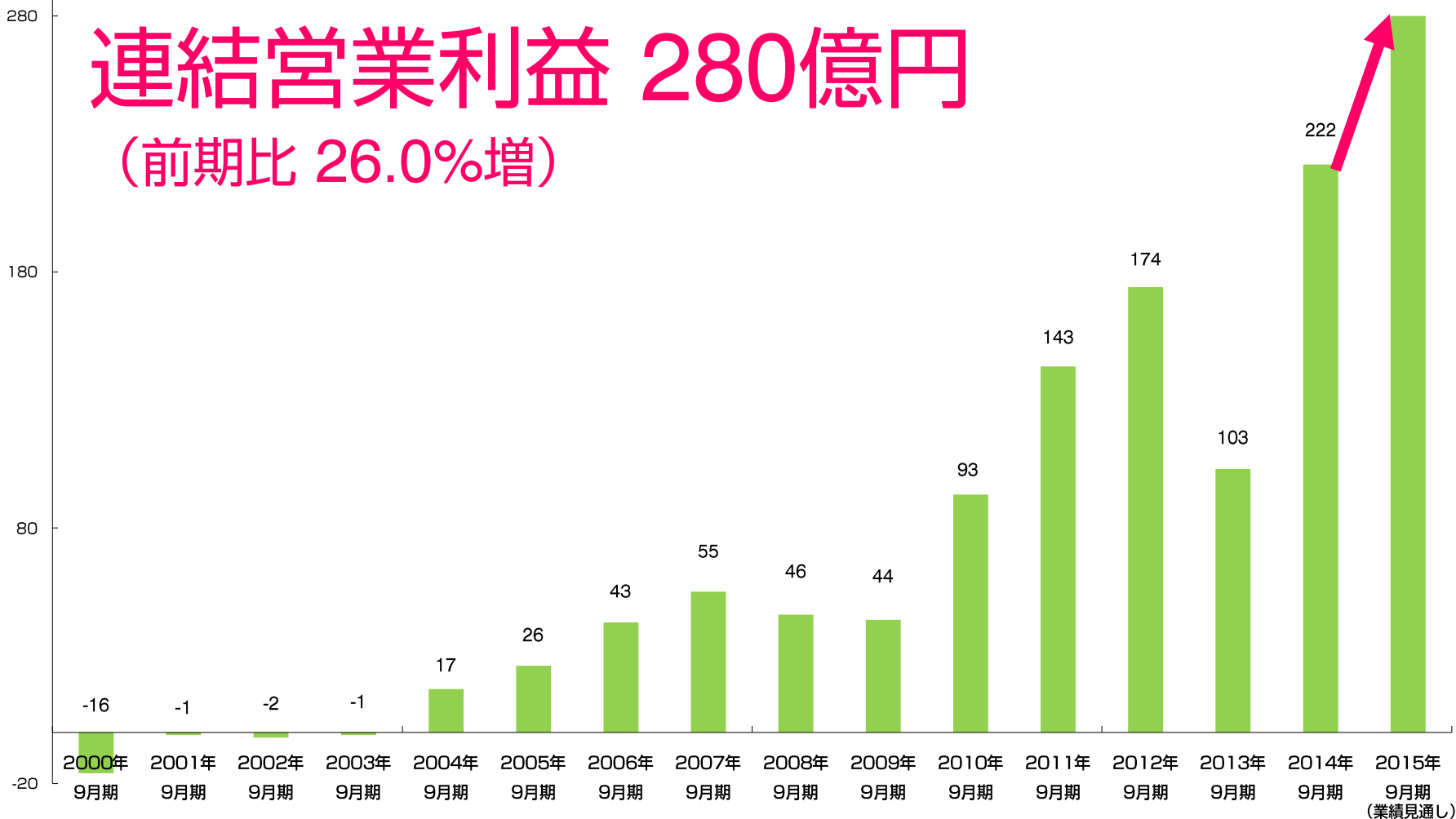
単位：億円



1. 決算概要・見通し

連結営業利益の見通し（通期）

単位：億円



1. 決算概要・見通し

既存の3本柱を伸ばしながら、第4の柱を育てる

Ameba事業

インターネット
広告事業

ゲーム事業

投資育成事業

メディア・その他
事業

既存の3本柱

NEW

コミュニティ
事業

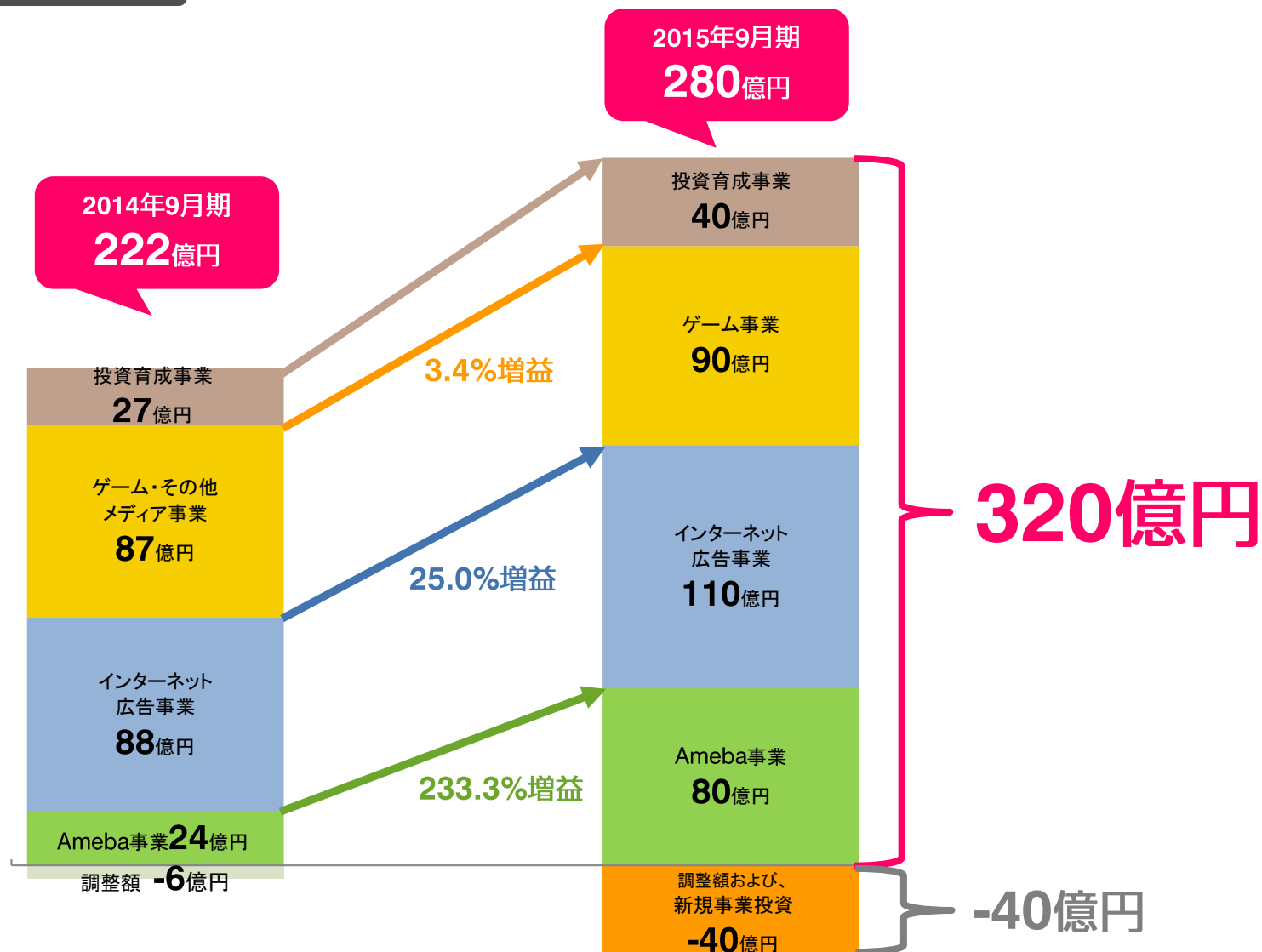
NEW

エンター
テインメント
事業

新規事業

1. 決算概要・見通し

連結営業利益の内訳（通期）



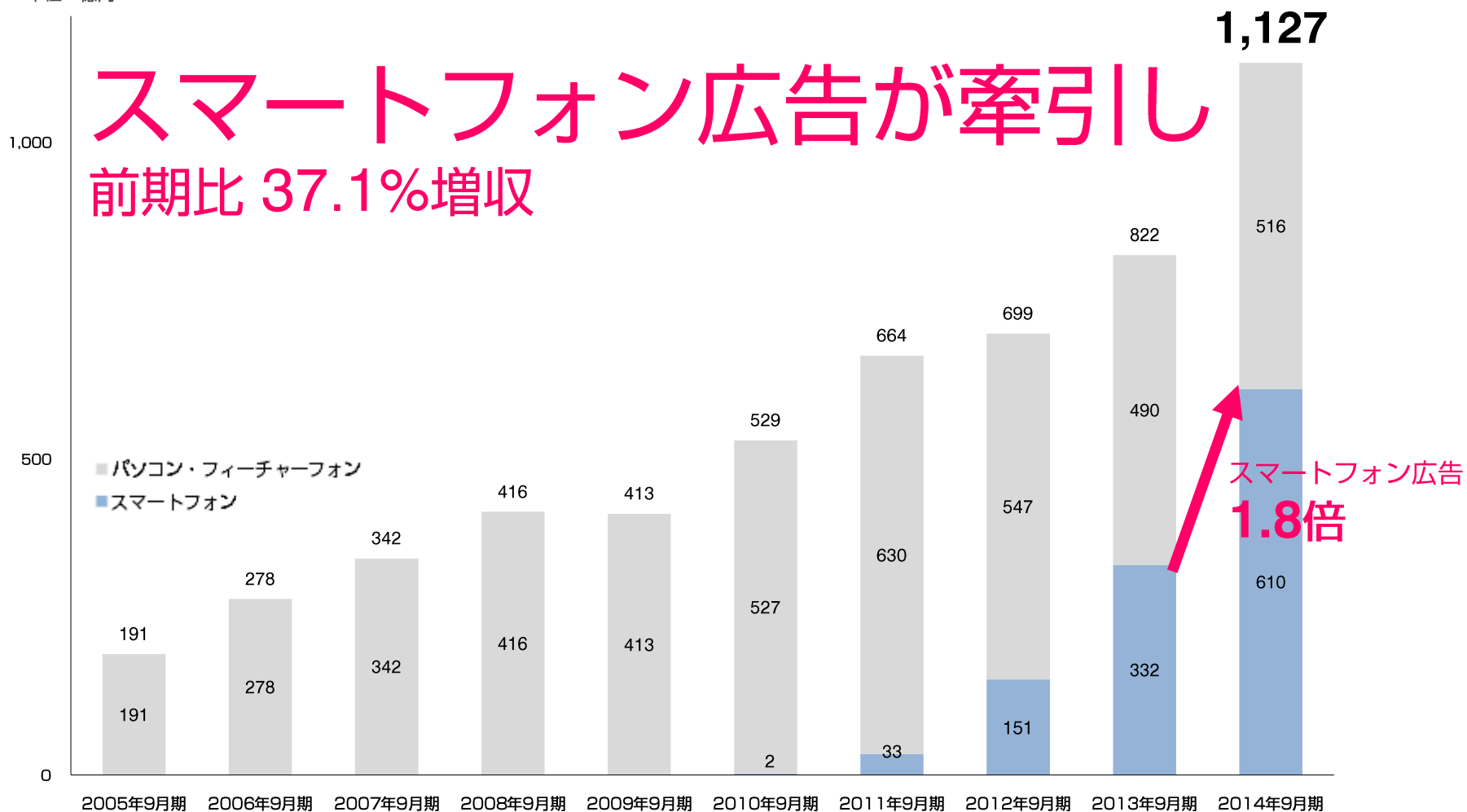
※：調整額は、事業セグメントに帰属しない全社費用等

2.インターネット 広告事業

2. インターネット広告事業

売上高（通期）

単位：億円

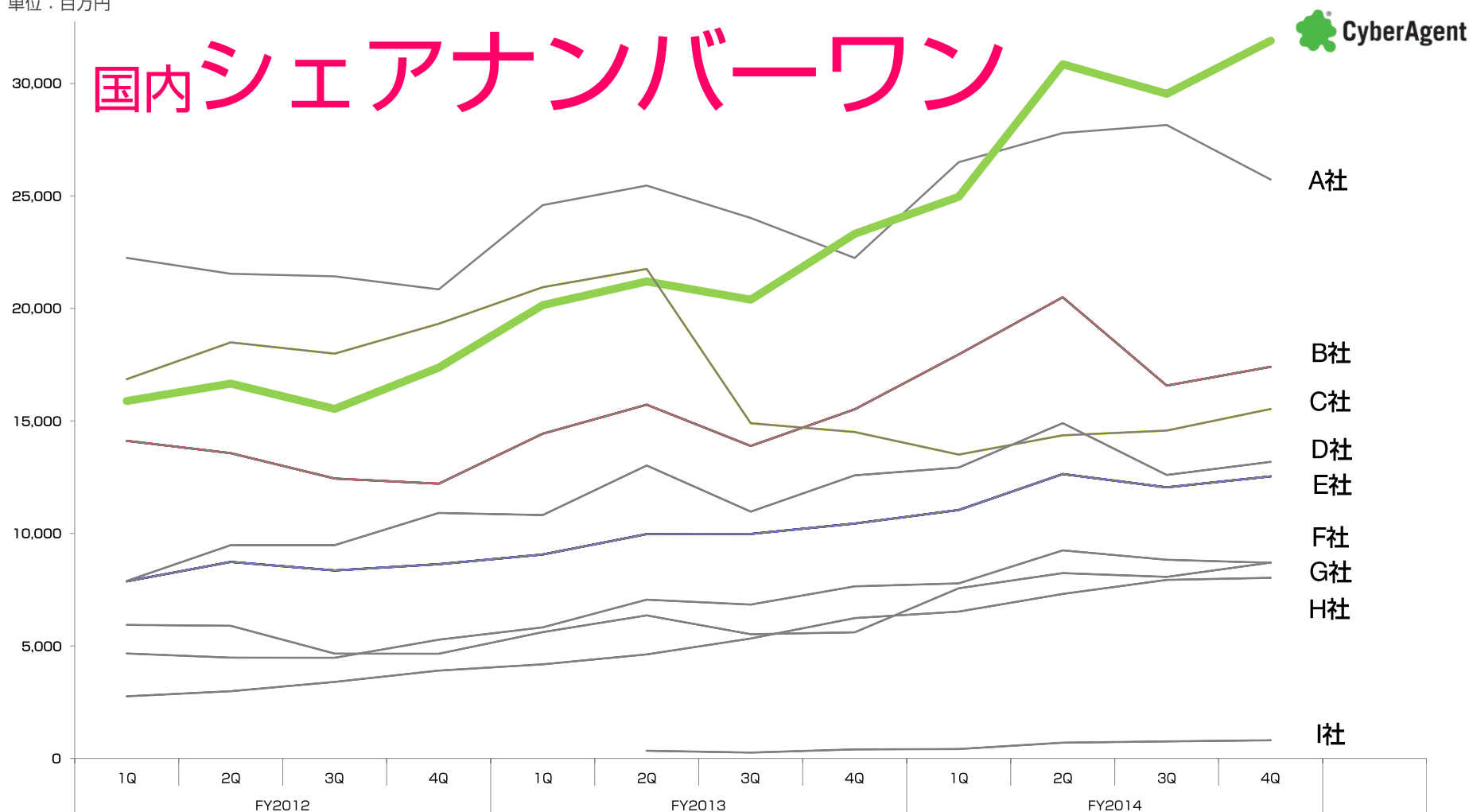


※：セグメント変更に伴い、2010年9月期から2013年9月期は2014年の基準に合わせて記載

2. インターネット広告事業

インターネット広告 国内競合比較（売上高）

単位：百万円

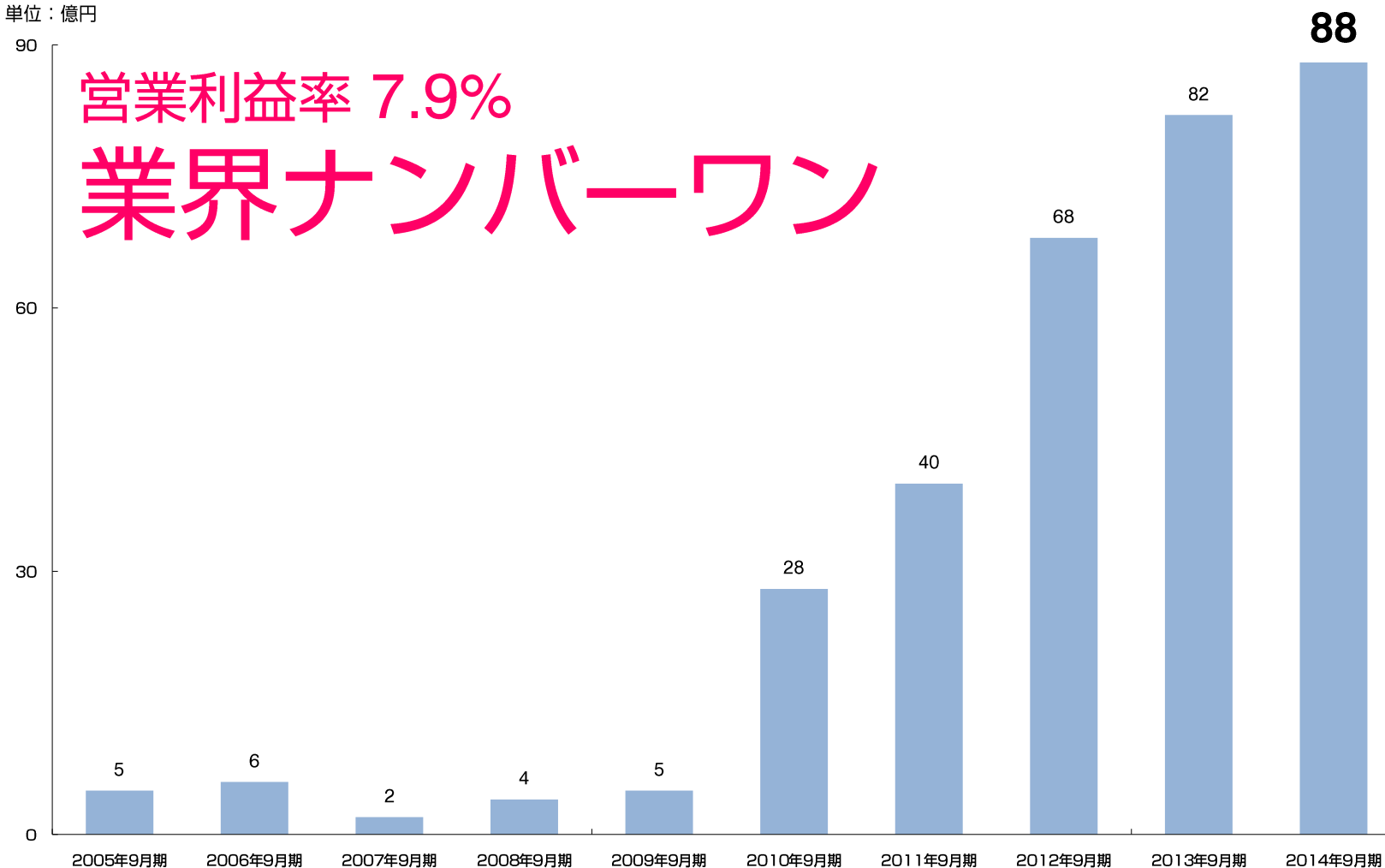


※：各社決算資料等、開示数値をもとに比較

2. インターネット広告事業

営業利益（通期）

単位：億円



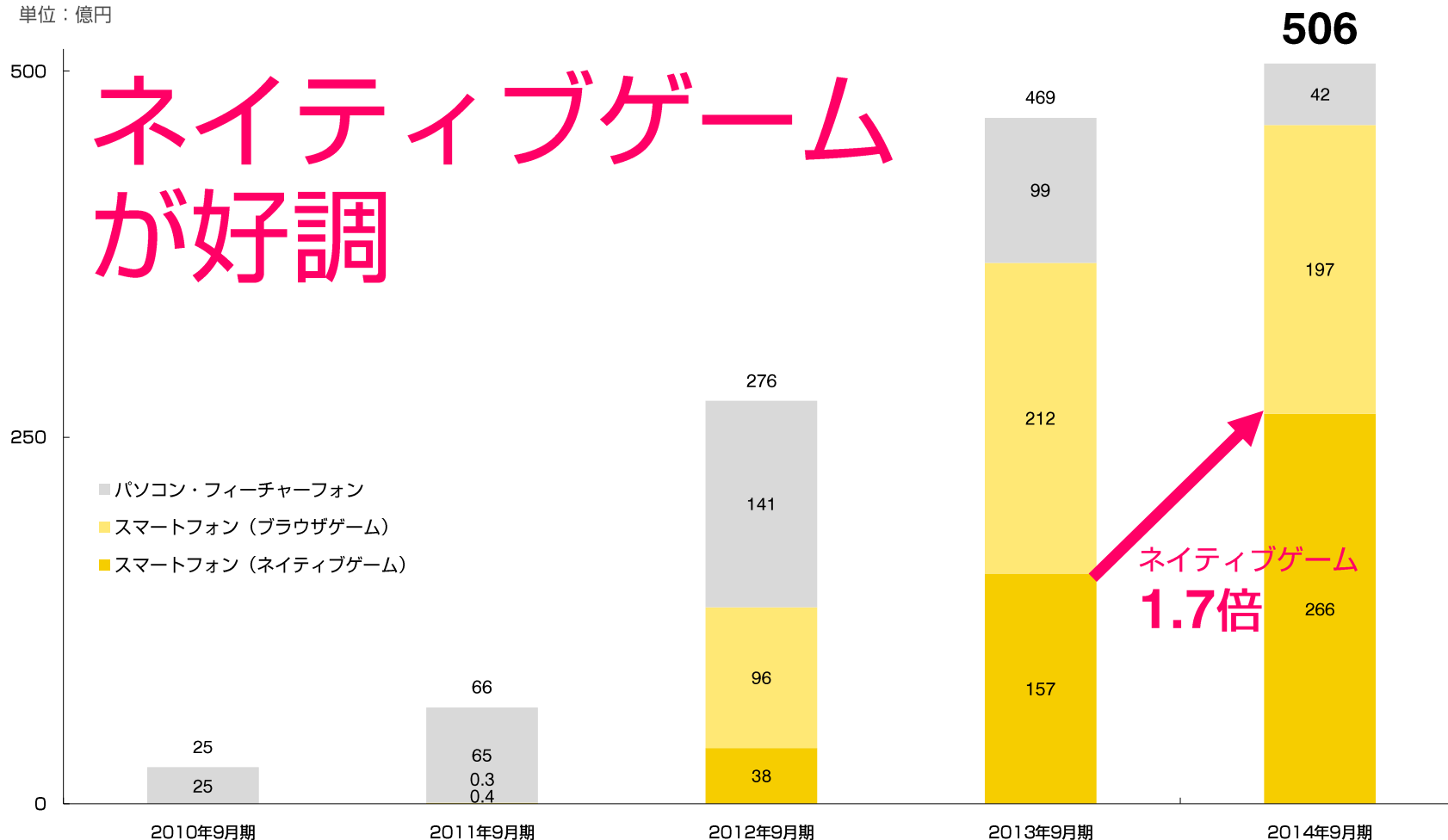
※：セグメント変更に伴い、2010年9月期から2013年9月期は2014年の基準に合わせて記載

3. ゲーム事業

3. ゲーム事業

売上高（通期）

単位：億円

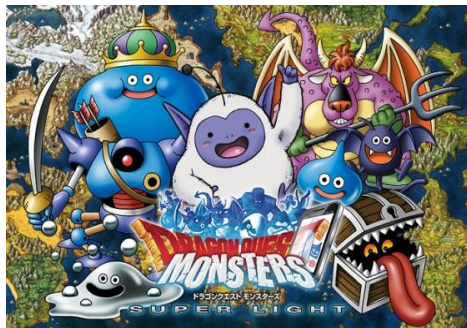


※：ゲーム事業売上高は、その他メディア事業売上高を含みます

3. ゲーム事業

ネイティブゲーム ラインナップ

2014年9月期 18本提供開始、累計 40本提供中
2015年9月期 19本提供予定

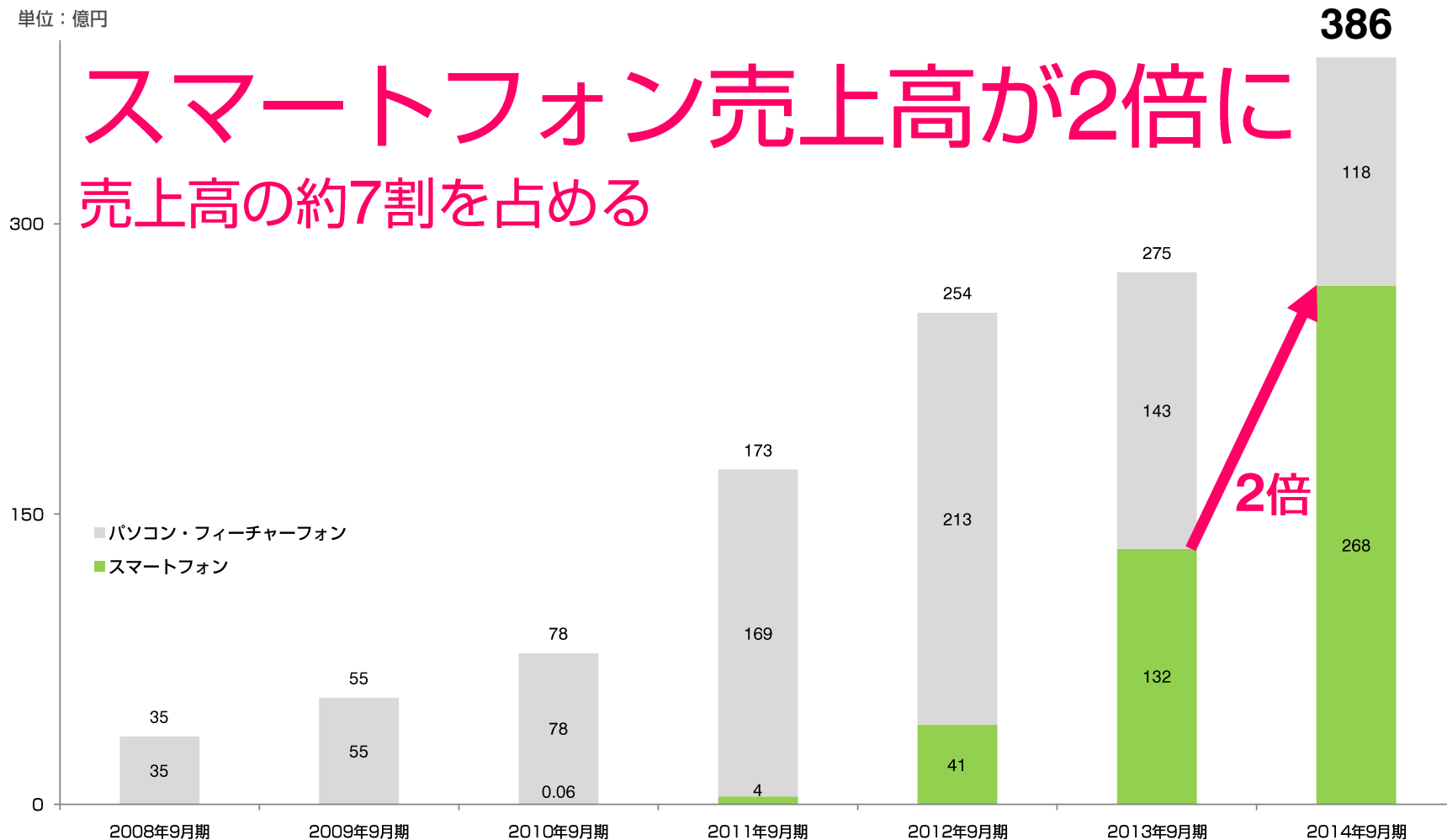


※ : ©2014 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Cygames, Inc.

4. Ameba事業

4. Ameba事業

売上高（通期）



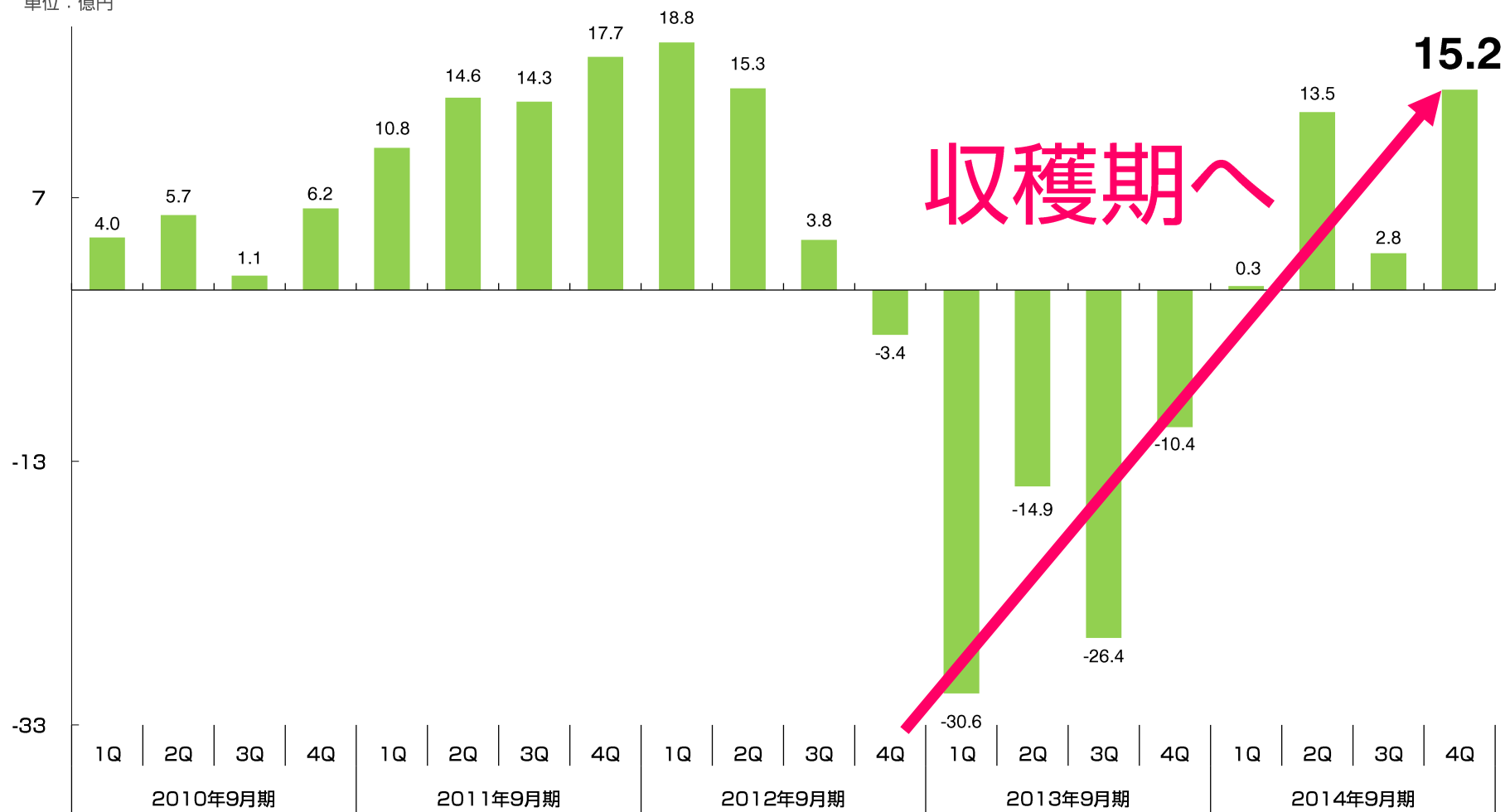
※：セグメント変更に伴い、2009年9月期以前は短信セグメント、「メディア（ブログ関連）」の数値を記載

4. Ameba事業

営業利益（四半期）

構造改革が完了し、四半期営業利益 **15.2**億円

単位：億円



※：Ameba事業の営業利益に、決算インセンティブ含まず

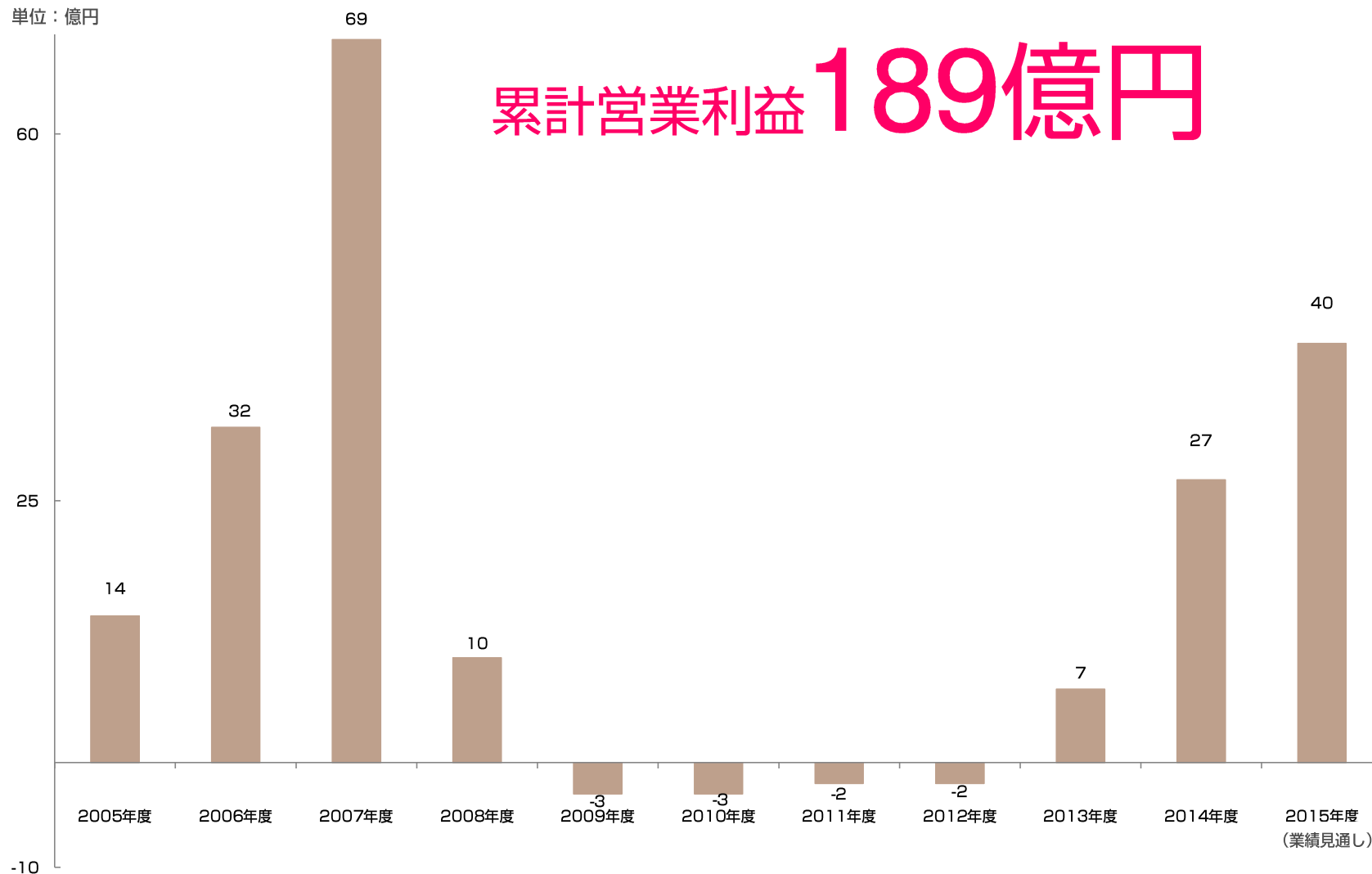
5. 投資育成事業

5. 投資育成事業

営業利益（通期）

種まきが実を結び、回収期へ

単位：億円



5. 投資育成事業

IPOした投資先

IPOが活況の中、続々と投資先が上場



※：12月25日東京証券取引所マザーズ市場上場予定

※※：Kakao Corporationは、2014年10月に旧Daum Communicationsと合併に伴い、上場

6. 新規事業

6. 新規事業 コミュニティ事業

12月26日からTVCM放映開始



単位：万人

会員数推移



6. 新規事業 音楽事業

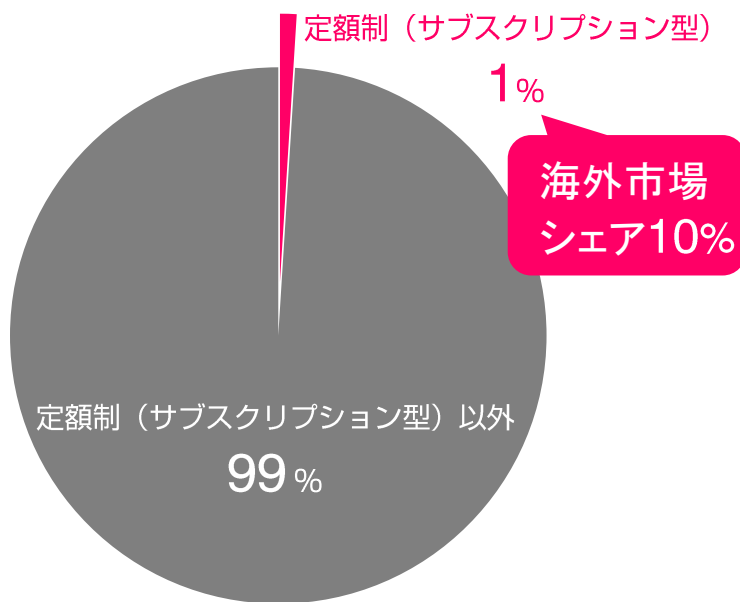
エイベックス・デジタル株式会社との合併会社

AWA株式会社 設立

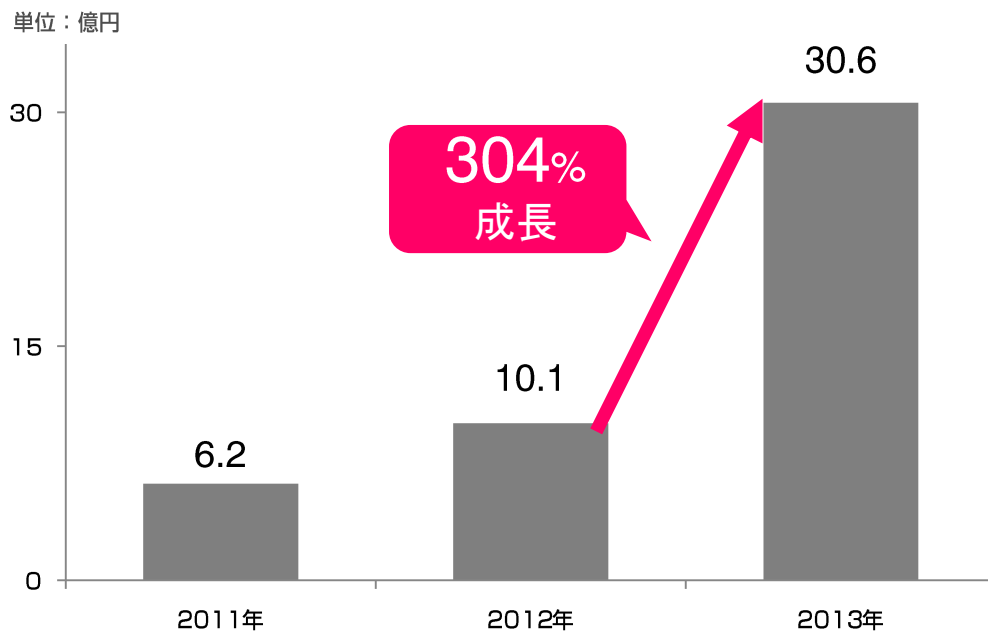
12月1日設立

ダウンロードせず手軽に視聴可能なストリーミング配信サービスを提供予定

定額制（サブスクリプション型）国内市場シェア



定額制（サブスクリプション型）国内音楽配信売上



7. 総括

7. 総括

2015年9月期

既存の3本柱を伸ばしながら、次の成長分野でヒットを生み出す

Ameba事業

- 構造改革を完了し、新たな成長フェーズへ
- 営業利益 前期24億円→今期80億円を目指す

インターネット 広告事業

- 運用力を強みに、圧倒的ナンバーワンへ
- アドテク事業を拡大

ゲーム事業

- 子会社ごとの強みを活かし、ゲーム市場のシェア拡大
- ネイティブゲームの新たなヒットを狙う

メディア・その他事業

- エンターテインメント、コミュニティ分野を強化

8. 株主還元策

8. 株主還元策

株主還元策

中長期的な株価の上昇＋配当

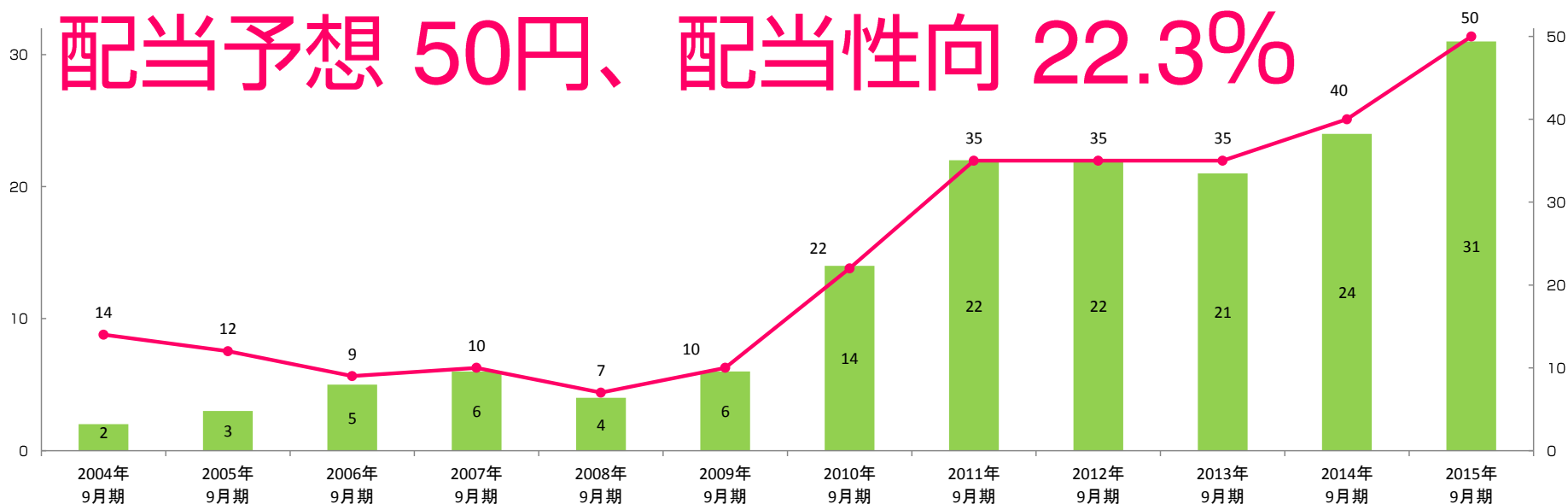
2014年9月5日
東京証券取引所市場第一部に上場

記念配当
普通配当40円に記念配当20円を加えて、合計60円

配当総額と一株当たりの配当金

2015年9月期

配当予想 50円、配当性向 22.3%

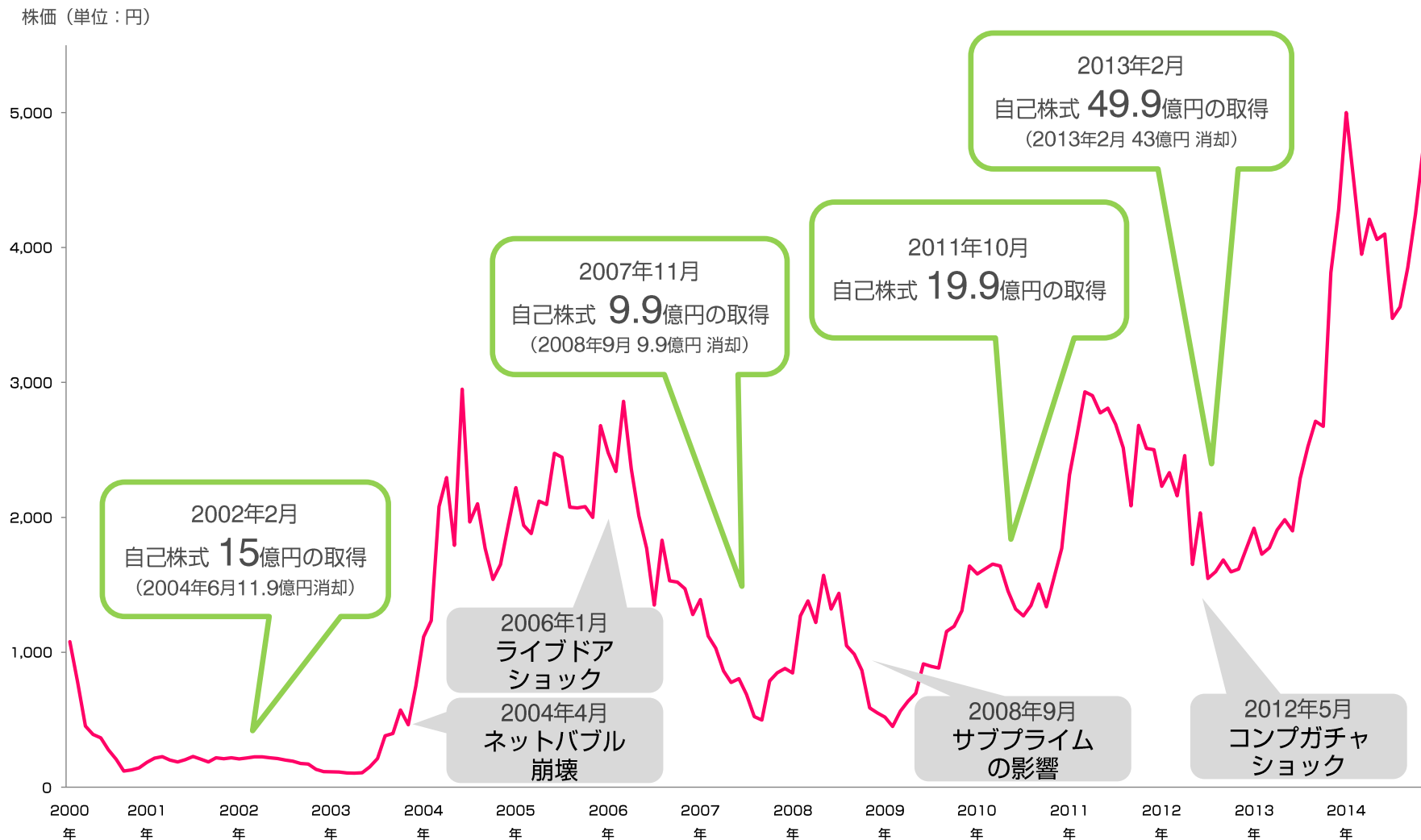


※：2013年10月1日から売買単位を100株に変更、過去の配当額を上記基準に調整し記載

8. 株主還元策

株主還元策

過去に4回自己株式の購入、および消却を実施



9. 社会的な取り組み

9. 社会的な取り組み

小学生向けIT教育 「株式会社CA Tech Kids」

渋谷・横浜・大阪・沖縄にて、定期的に小学生向けプログラミングスクールを開催。

iPhoneアプリ開発や2Dゲーム開発を通じてプログラミングを学ぶだけでなく、子供の想像力を育むような講座を実施。

将来的に優秀なプログラマーの育成・輩出を目指します。



9. 社会的な取り組み

育児中の女性支援 「Woman & Crowd」

多様化する現代において「女性の新しい働き方」の支援を目的とし、育児中の母親と、仕事を依頼したいクライアント（個人・法人）をマッチングするプラットフォームサービス「Woman&Crowd」の提供や、セミナーイベントを展開。

母親の仕事をする機会を創出し、仕事と育児の両立の支援を目指します。



女性の働くを、もっと元気にする！

Woman & Crowd

ウーマン & クラウド

ワーカー新規登録はこちら >

ワーカーのログインはこちら >

お仕事の依頼はこちら >

9. 社会的な取り組み

女性の活用

サイバーエージェントのプロデューサー・ディレクターを含む女性管理職比率は、22.8%（2014年9月末時点）。

2年後に、女性管理職比率 30%へ



人事本部所属 macalonパッケージ発案者

【macalonパッケージ】

「ママ（mama）がサイバーエージェント（ca）で長く（long）働く」ための新制度

①エフ休

女性特有の体調不良の際に、月1回取得できる特別休暇

女性社員が取得する休暇を「エフ休」に統一し、取得しづらさを排除

②妊活休暇

不妊治療の通院等を目的に、月1回まで取得可能な特別休暇

③人活コンシェル

専門家による個別のカウンセリングを受けられる制度

④キッズ在宅

子どもの急な発病や登園禁止期間など子どもの看護時に在宅勤務ができる制度

⑤キッズデイ休暇

子どもの入園・入学式や参観日といった学校行事や記念日に取得可能な特別休暇

21世紀を代表する会社を創る



CyberAgent