

ガンホー・オンライン・エンターテイメント
2014年12月期
第1四半期決算説明会



2014年4月28日

第1四半期 2014年12月期 業績の概況

**売上・利益とともに
過去最高を
さらに更新**

決算概要

連結業績

前年同期比、前四半期比ともに増収増益

売上高： 499億円 （対前年同期比 61.5%増）

営業利益： 287億円 （対前年同期比 54.6%増）

モバイル コンシューマ事業

■バズドラさらに成長、その他タイトルも健闘

売上高： 488億円 （対前年同期比 67.1%増）

営業利益： 296億円 （対前年同期比 57.4%増）

PCオンライン事業

■国内環境をはじめ、厳しい状況

売上高： 10億円 （対前年同期比 36.4%減）

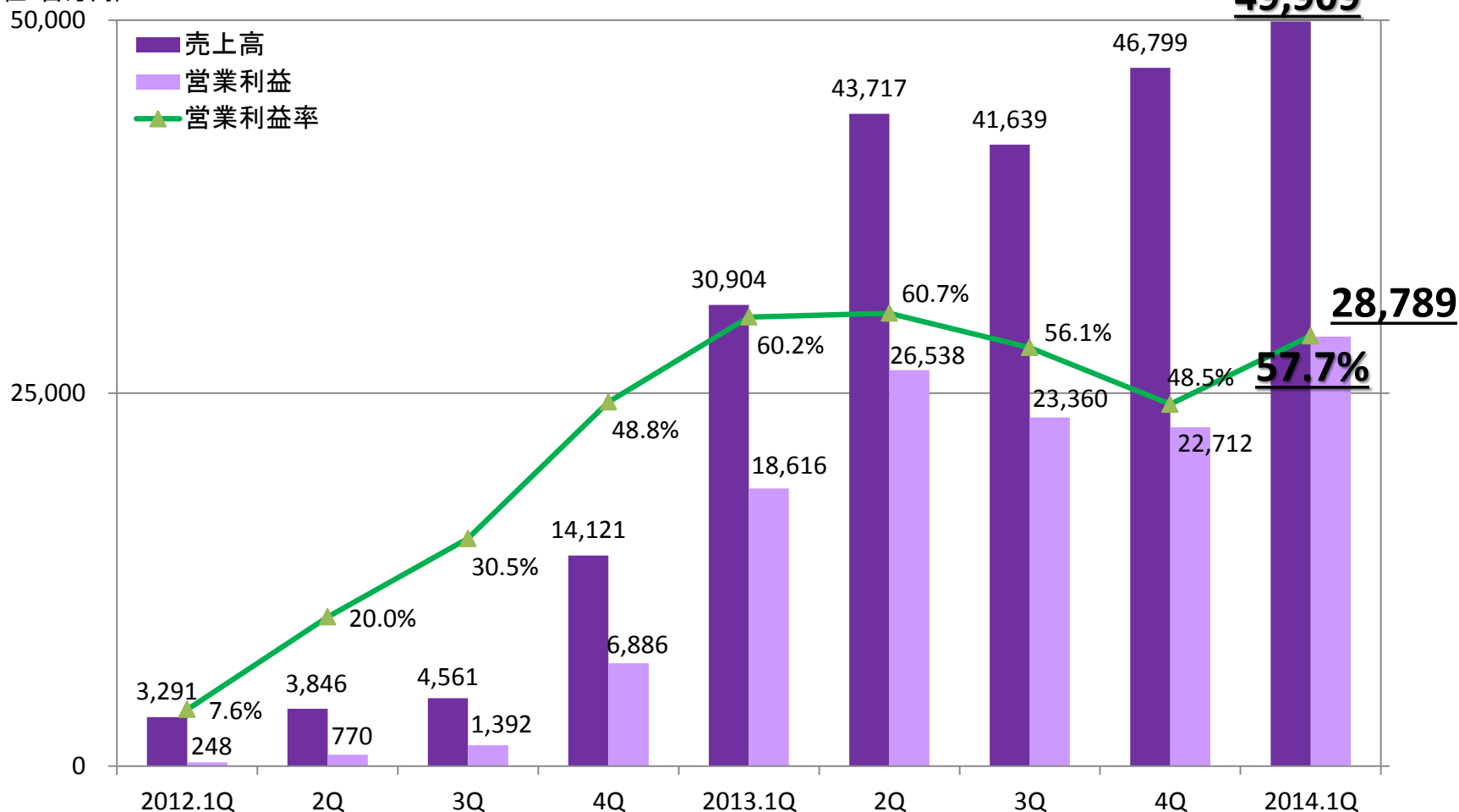
営業損失： 4億円 （前年は営業利益 0.4億円）

四半期決算推移

前Q対比で、
増収増益！

過去最高売上・最高利益をさらに更新しました。前年2Qより広告宣伝費を強化したため、一時的に悪化していた営業利益率は、今1Qでは、前Q比で9.2P改善し、57.7%となりました。

(単位:百万円)

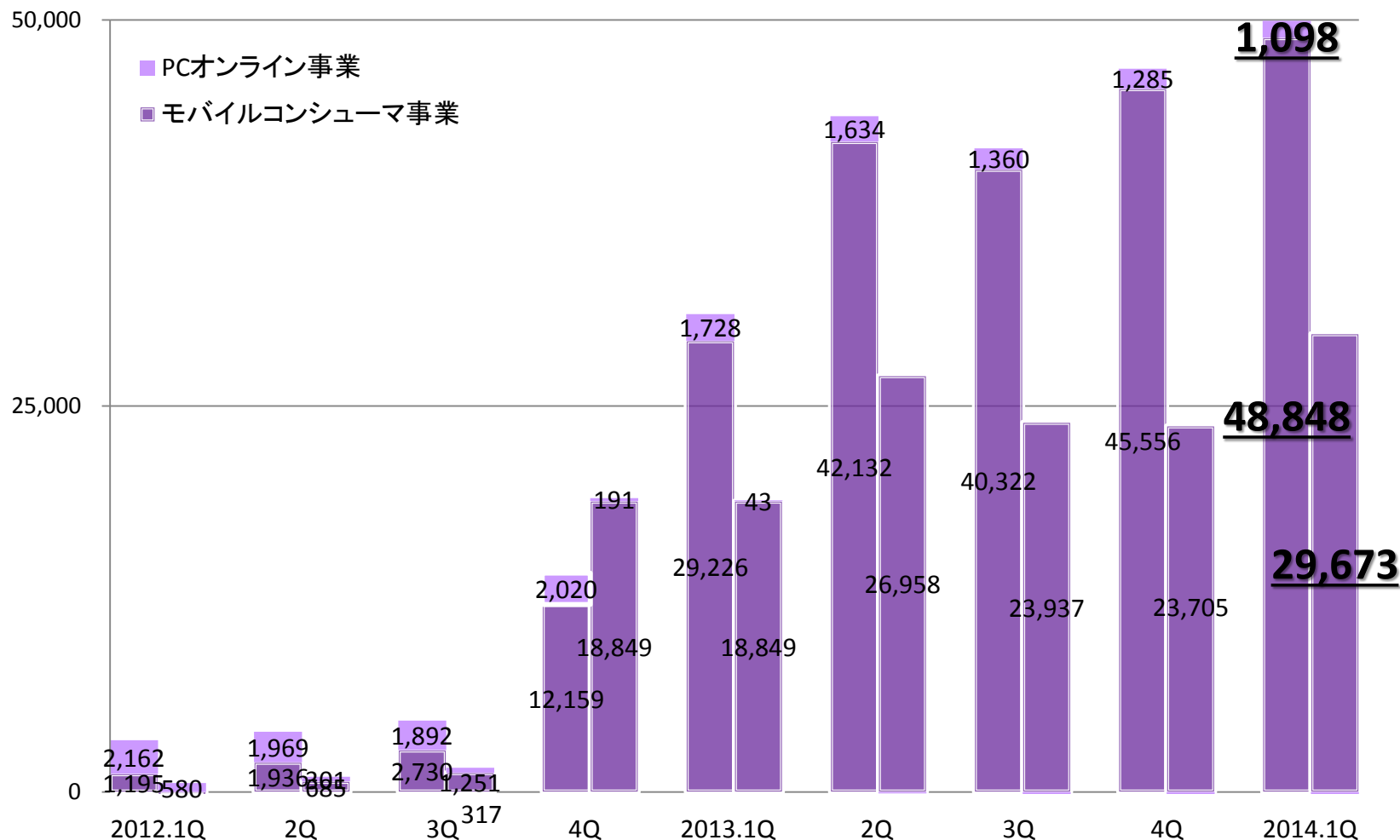


セグメント別 四半期決算推移

スマホが
絶好調

前Qでニンテンドー3DS向け「パズドラZ」の売上も含んだ上で、過去最高売上を更新しましたが、今1Qでは、純粹にスマホゲームの伸びだけで過去最高売上・営業利益を更新することができました。

(単位:百万円)



四半期損益計算書

損益計算書

販管費は、従来通りの水準で着地しました。これにより営業利益率が大幅に改善。

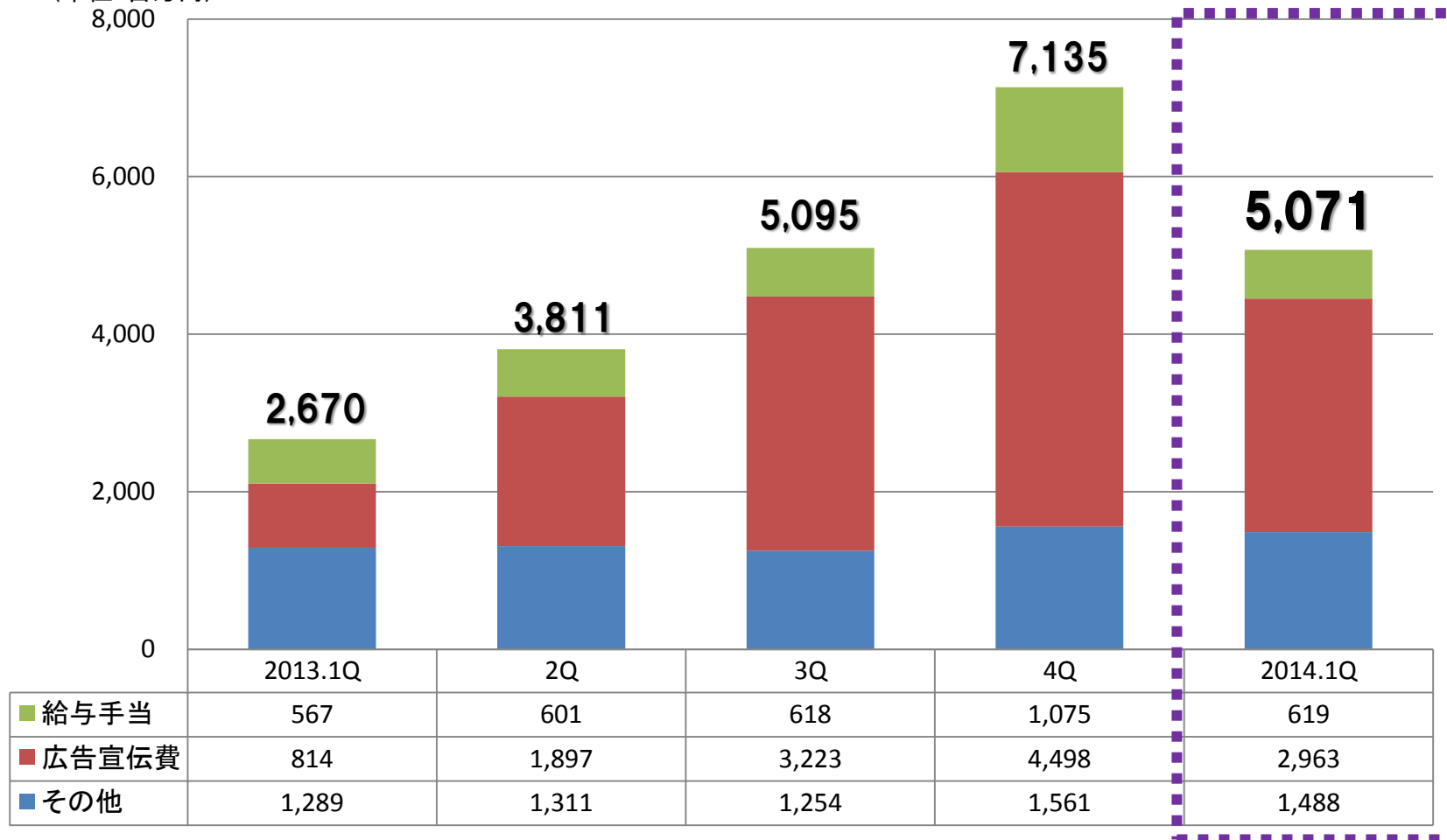
単位:百万円	2014年12月期1Q (2014年1-3月)	2013年12月期1Q (2013年1-3月)	前年同期比	2013年12月期4Q (2013年10-12月)	前四半期比
売上高	49,909	30,904	61.5%	46,799	6.6%
売上総利益	33,860	21,286	59.0%	29,847	13.4%
売上総利益率	67.8%	68.9%	-1.1p	63.8%	4.0p
販売管理費	5,071	2,670	89.7%	7,135	-28.9%
営業利益	28,789	18,616	54.6%	22,712	26.7%
営業利益率	57.7%	60.2%	-2.6p	48.5%	9.1p
経常利益	28,095	18,662	50.5%	21,433	31.1%
税前利益	28,095	18,648	50.6%	20,842	34.8%
当期純利益	17,063	12,321	38.5%	12,151	40.4%

販売管理費の推移

一時的に増加した
広告宣伝費は縮小

3DS向け「パズドラZ」の発売に向けたTVCM・イベント実施等により、前期4Qの広告宣伝費は一時的に増加しました。今期1Qの広告宣伝費は前期3Qの水準となり、販管費は減少しました。

(単位: 百万円)



人員数の推移

横ばい

(単位:人)

400

300

200

100

0

量産体制が業績拡大に必ずしもつながるとは考えておりません。質の高いゲームを創り続ける適正な組織規模を維持することで、ガンホークオリティを保ち、ゲーム会社としての地位を高めます。

279

299

305

315

320

2013.1Q

2Q

3Q

4Q

2014.1Q

■ 管理部門他	43	44	42	43	46
■ CS・システム関連	59	64	64	65	65
■ モバイルコンシューマ	117	133	143	153	157
■ PCオンライン	60	58	56	54	52

第1四半期 2014年12月期 事業の概況

**スマホゲームが
好調**

PUZZLE & DRAGONS



2,700万

Divine Gate | デイバインゲート |



200万

サモンズ SUMMONS BOARD ボード



100万

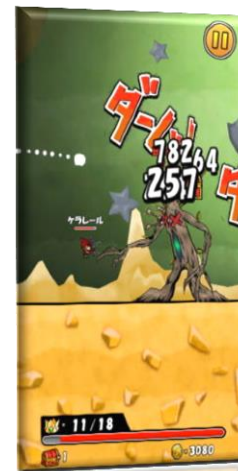


60万

CRAZY TOWER



150万



800万

総計 4,000万DL超

※重複カウントは除いて集計をしております。

※ダウンロード数は、国内分のみを集計しております

国内パズドラ1位

カテゴリ ランキング

トップ有料 トップ無料 トップセールス

- 

1 パズル&ドラゴンズ
ゲーム
★★★★☆ (1,749) [+開く](#)
- 

2 モンスターストライク
ゲーム
★★★★☆ (218,245) [+開く](#)
- 

3 LINE ポコパン
ゲーム
★★★★☆ (1,925) [開く](#)
- 

4 ぷよぷよ!!クエスト
ゲーム
★★★★☆ (532) [+開く](#)
- 

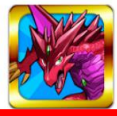
5 LINE : ディズニー ツムツム
ゲーム
★★★★☆ (7,634) [+開く](#)

AppStore

(2014年4月28日時点)

ゲーム

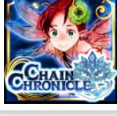
トップ 売上トップ 新着有料トップ 新着無料

- 

1. パズル&ドラゴンズ
GungHoOnlineEntertainment
GOOGLEのおすすめ [更新](#)
- 

2. モンスターストライク
mixi, Inc.
★★★★☆ 無料
- 

3. LINE ポコパン
LINE Corporation
★★★★☆ 無料
- 

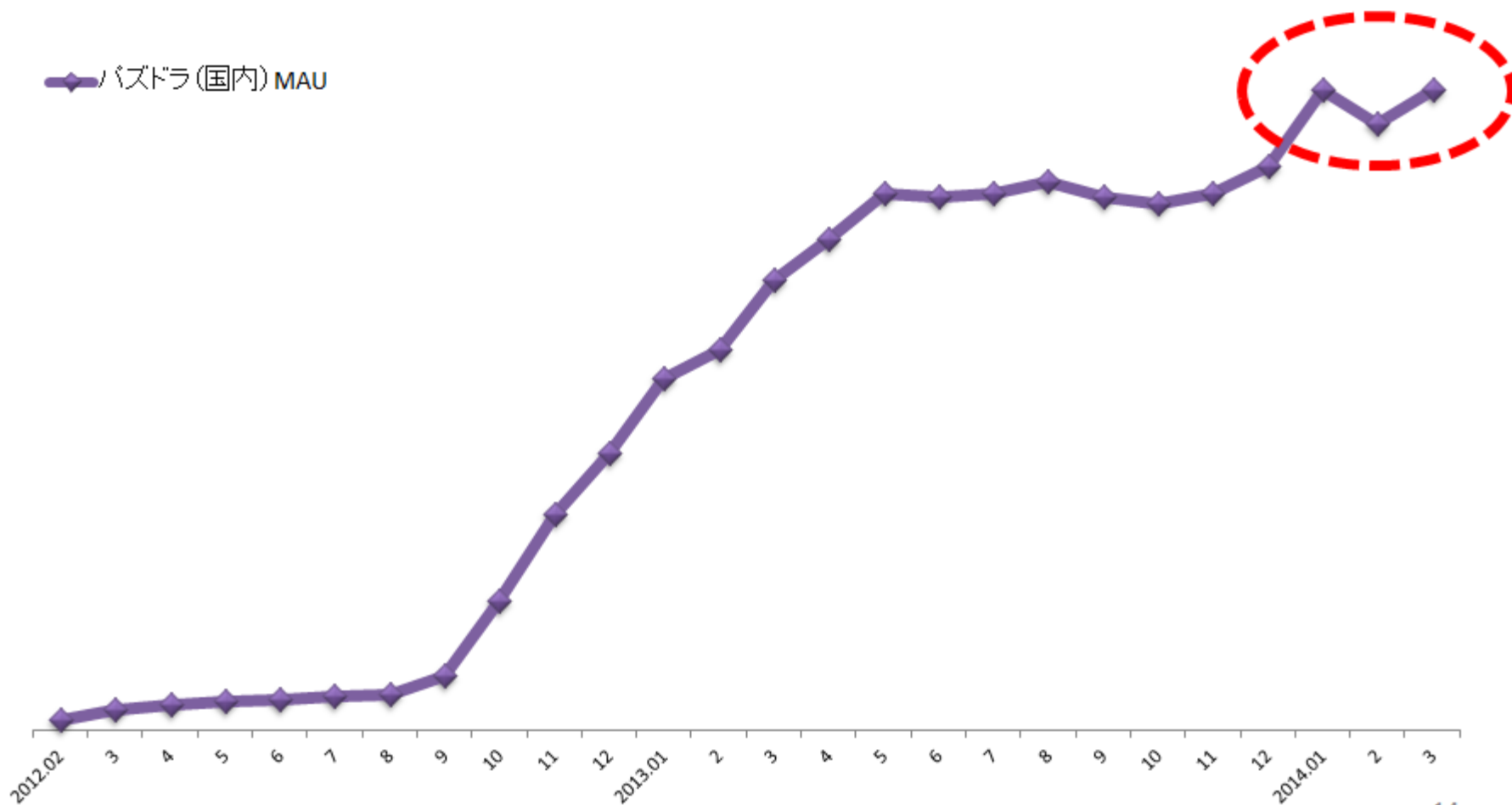
4. LINE : ディズニー ツムツム
LINE Corporation
★★★★☆ 無料
- 

5. チェインクロニクル◆本格..
SEGA CORPORATION
★★★★☆ 無料

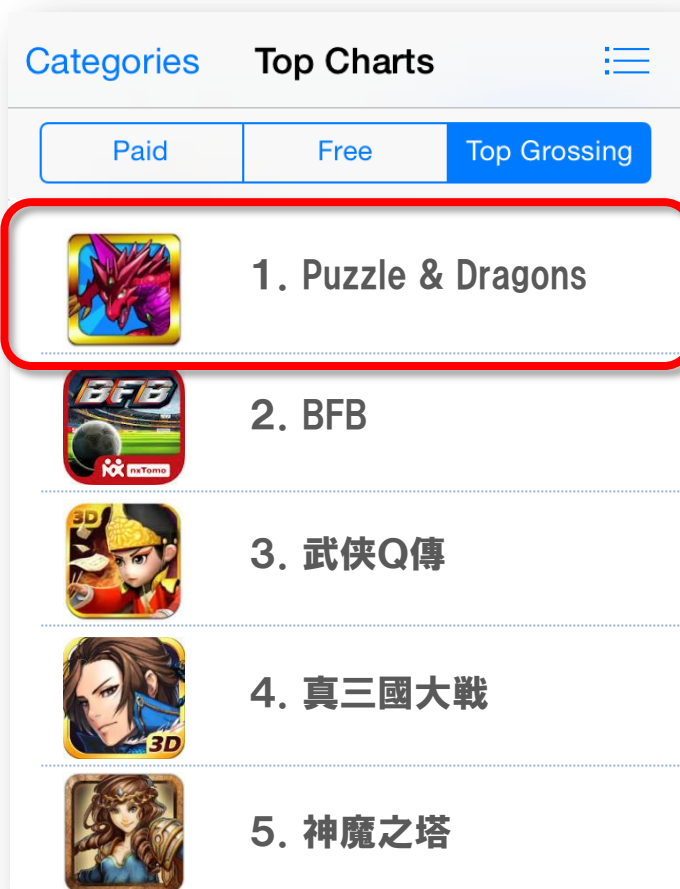
Google Play

(2014年4月28日時点)

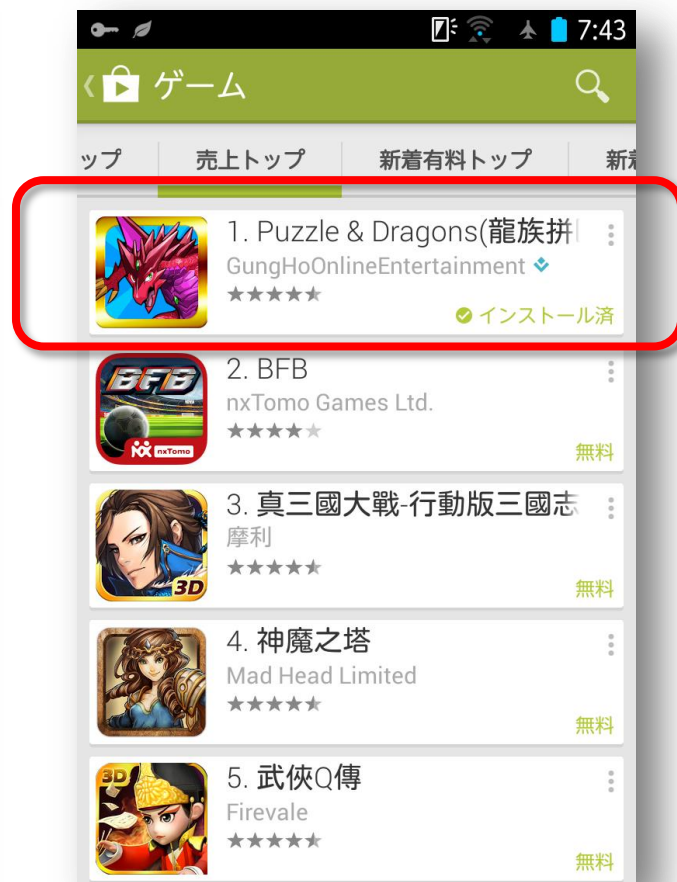
国内MAU 増加



香港 1位



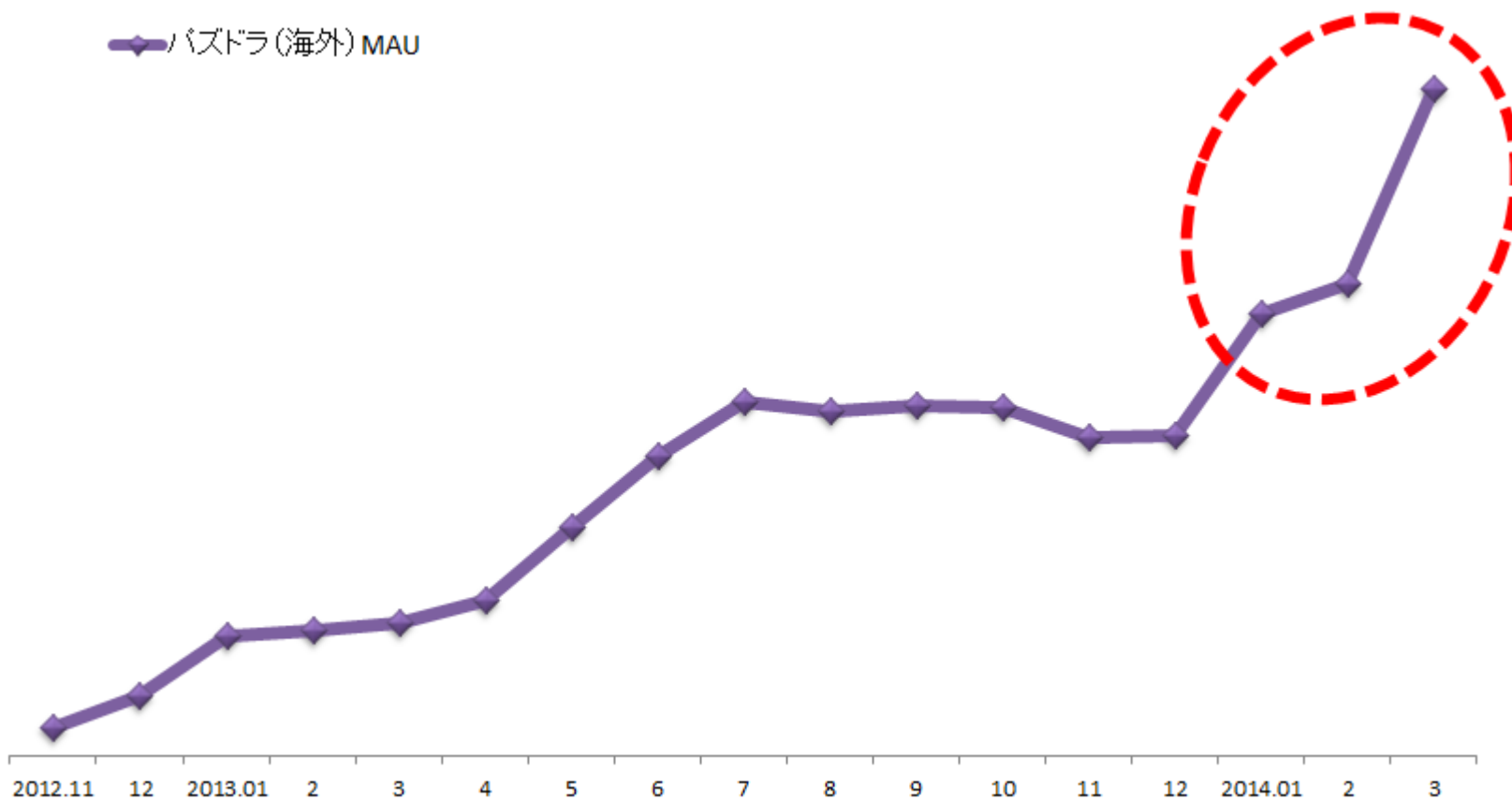
AppStore
(2014年3月14日時点)



Google Play
(2014年4月3日時点)

海外MAU 増加

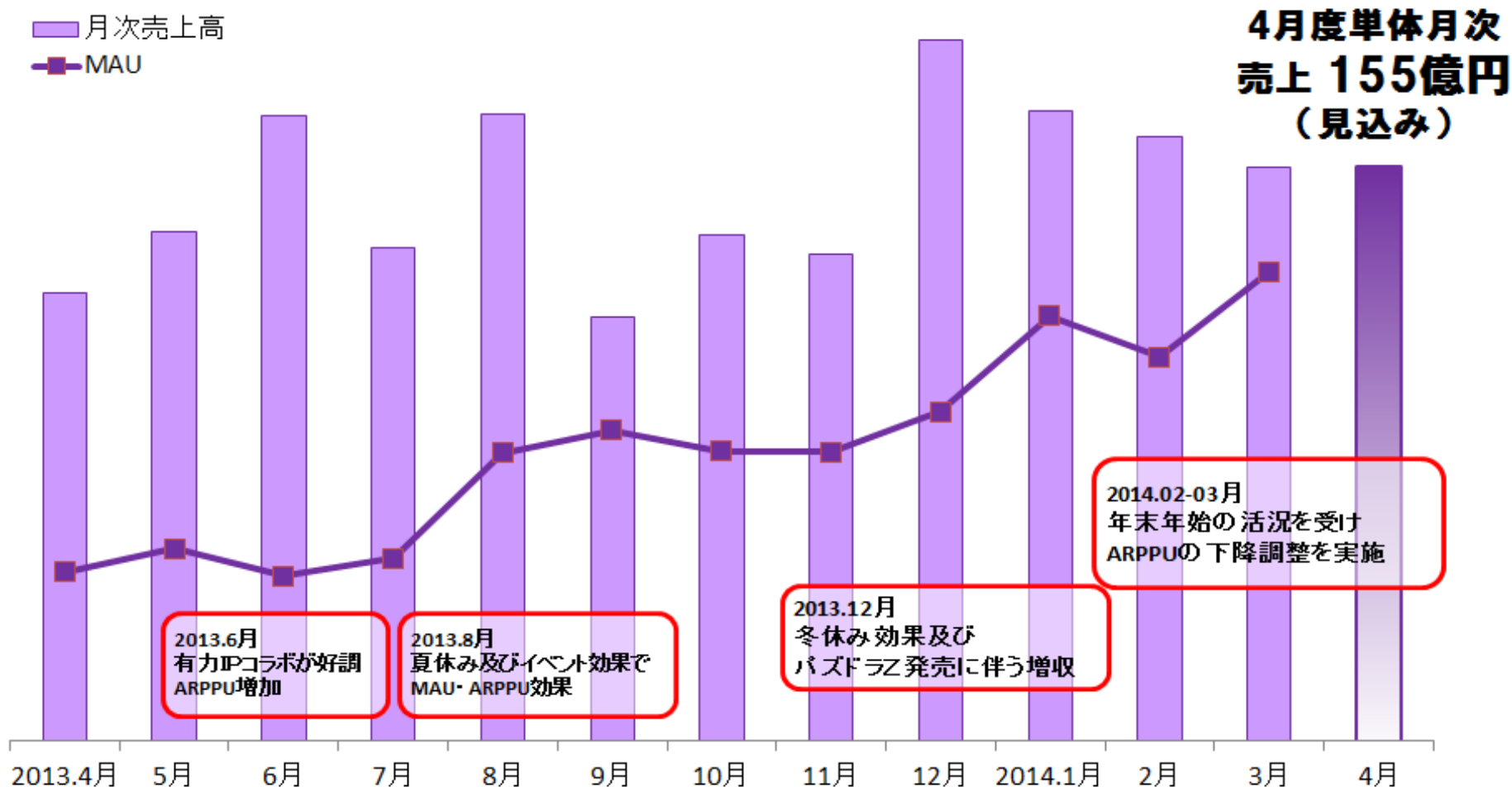
パズドラ (海外) MAU



月次単体売上・MAU推移

月次単体売上・MAU推移

当社ではMAUを重要な経営指標と位置付け、長く楽しんで頂けるゲームの運営に注力しています。この結果、MAUの着実な増加を受け、月次売上にも一層の安定感があらわれてまいりました。



※2014年4月のMAUについては、月内のため抽出が困難であり記載しておりません。

完全新作

2月10日配信





DLランキング

**App
Store**

1位

(2014/2/25)

**Google
Play**

4位

(2014/2/19)



100万DL突破

(単位:DL)

1,000,000

500,000

0

2月10日

2月17日

2月24日

3月3日

3月10日

3月17日

3月24日

3月31日

2Q施策



 **ガンホーフェスティバル2014**

第2回 パズドラジャパンカップ

5月25日(日)開催
@東京ビッグサイト

超大型コラボ決定！

PUZZLE
&
DRAGONS

×





鋭意開発中！
乞うご期待

ご清聴ありがとうございました。



ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
経営企画室 I R・企業広報課
ir@gungho.jp