

2013年度 第2四半期決算説明会

株式会社ミクシィ http://mixi.co.jp 東証マザーズ 2121

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での当社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。 様々な要因の変化により、実際の業績と異なる可能性があることをご承知ください。

トピックス

SNS [mixi]

- ・各種サービスをスマホに最適化したアプリ3本を提供開始(2013.10)
- · 「mixiダイアリーブック」を提供開始 (2013.10)
- ・「mixiコレクション」スマートフォン版を提供開始

新規事業

- ・スマホネイティブゲーム「モンスターストライク」を提供開始(2013.10)
- ・スマホアプリ収益化プラットフォーム「coudec」を提供開始(ミヮシィマーケティンウ)
- ・家族の写真年賀状作成アプリ「ノハナ年賀状」を提供開始 (ノハナ/2013.11)

投資

- ・街コンイベントを運営する「株式会社コンフィアンザ」を取得 (2013.11) 、 結婚支援事業を運営する「株式会社Diverse」を取得予定 (2013.12)
- ・ミステリーショッピング事業を取得(ミクシィ・リサーチ/2013.10)
- ・お部屋探されサイトを運営する「株式会社ietty」に出資(ァイ・マーキュリーキャピタル)

財務状況

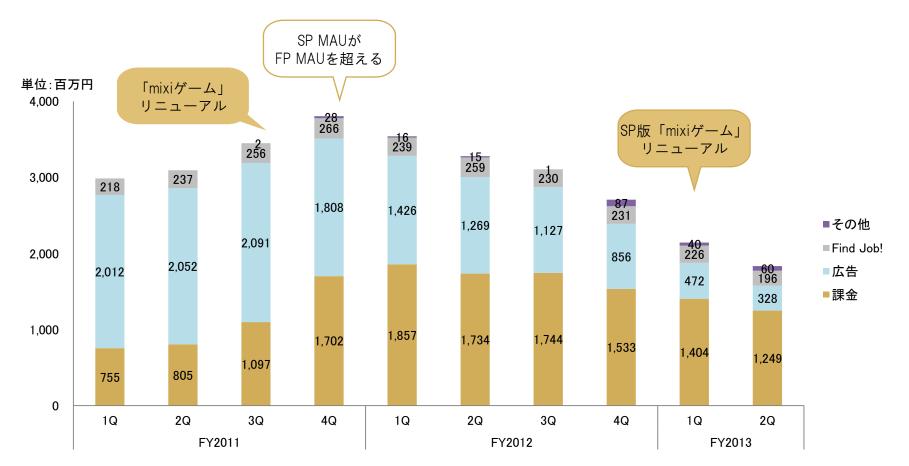
損益計算書

・10月1日に業績予想の修正を発表

単位:百万円		
	FY2013/1H (2013年4月-9月)	FY2013/2Q (2013年7月-9月)
売上高	3,979	1,835
営業損益	▲398	▲313
経常損益	▲ 525	▲332
当期純損益※	▲ 1,352	▲ 1,098

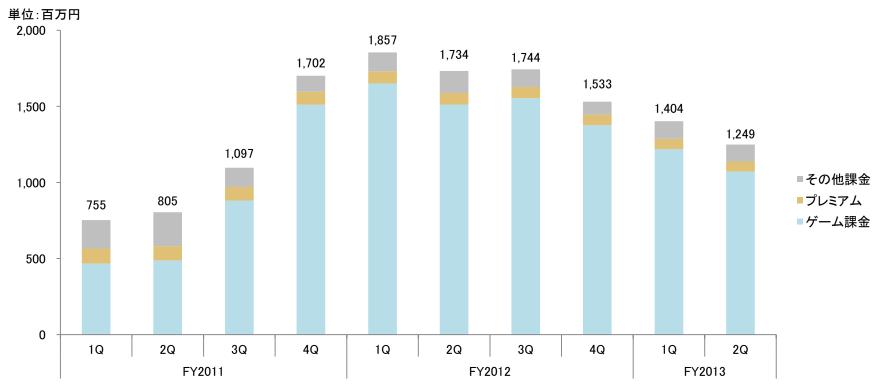
※繰延税金資産の取崩しによる影響

売上高 (四半期推移)



課金売上内訳(四半期推移)

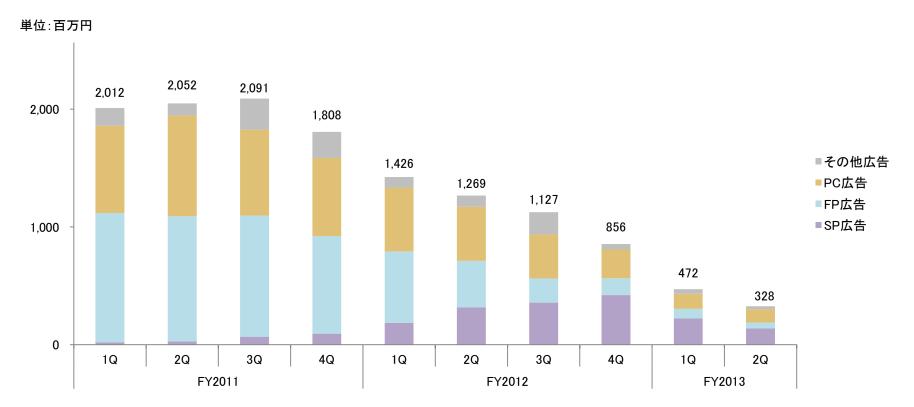
- ・SP版「mixiゲーム」は当初計画を下回って推移
- ・FP版「mixiゲーム」はデバイス環境の変化により減少トレンド



※FY2013 1Q資料より「アプリ課金」の名称を「ゲーム課金」に変更しております Copyright (C) mixi, Inc. All rights reserved.

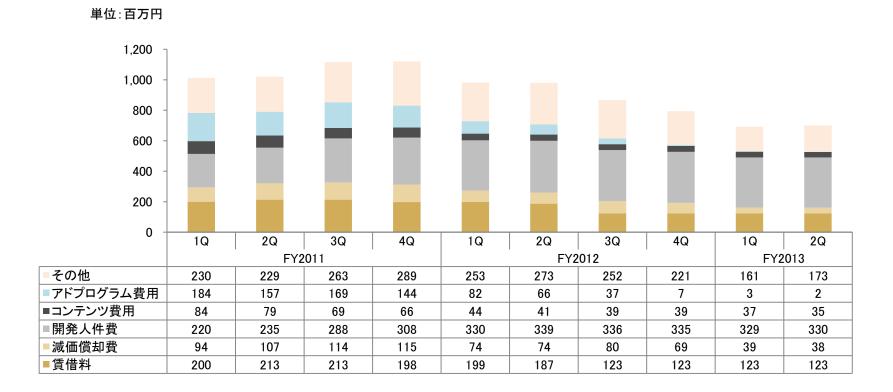
広告売上内訳(四半期推移)

・3Q以降は減少幅が縮小と想定



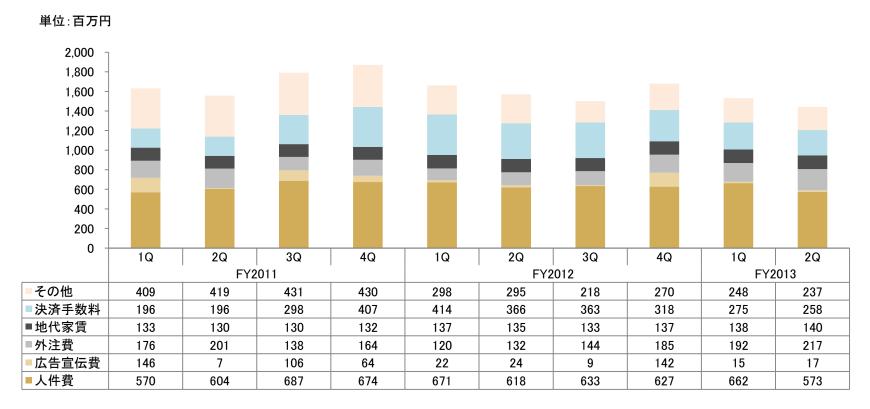
売上原価(四半期推移)

・「ノハナ」利用拡大により「その他」コストが増加



販管費(四半期推移)

・中国拠点の閉鎖等により人件費減少



再成長に向けて

1 メディア・コンテンツ領域

2 マーケティング領域

3 ライフイベント領域

ネイティブゲームの自社提供を開始





- その場で友人と一緒に楽しめるマルチプレイで、高評価を獲得
- ·iOS版のみで10万人を獲得、 Android版の事前登録も開始
- ・積極的なプロモーションを 実施予定

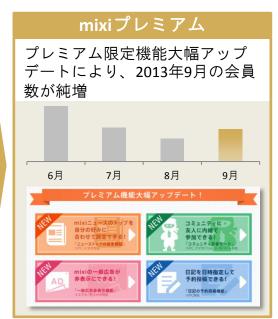
「mixiコミュニティ」オープン化による サービス価値の最大化



- インターネット検索サイト で、コミュニティの検索が
- ・コミュニティの管理人が、 インターネット検索の設定

サービス拡充への取り組みとアプリ開発を推進

サービス 拡充



SP版mixiゲーム

DeNA社との連携を強化、新規タ イトルを同時リリース予定



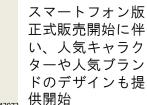
"ラルディシア クロニクル" 株式会社ディー・エヌ・エー 株式会社Cygames

mixiコレクション



「ハローキティ」 ©'76.'13 SANRIO APPR.NO.S542973 配信元:

(株)バンダイナムコゲームス



mixiダイアリーブック



mixi公式表紙 期間限定版

mixi日記の内容を そのまま1冊の本 に製本できる サービス

多くの要望を受 け正式提供開始



コミュニティ



メッセージ



1 メディア・コンテンツ領域

2 マーケティング領域

3 ライフイベント領域

ミクシィ・リサーチ

ミステリーショッピング事業を取得(2013.10)

- 「mixi」のユーザー規模を活用したリサーチ事業に、ミステリーショッピング事業を加えることで、今後オンライン・オフライン双方において事業を強化



ミクシィマーケティング

スマホアプリ収益化プラット フォーム「coudec」及び DSP「Vantage」等の新規事業 を拡大



1 メディア・コンテンツ領域

2 マーケティング領域

3 ライフイベント領域

ライフイベント領域とは

人生の出来事(ライフイベント)において、 これまでオンラインで培ってきたノウハウを活かしつつ、 オフラインでもつながりを提供してまいります

- ・株式会社ミクシィ・リクルートメント
- ·株式会社Diverse

- ・株式会社ノハナ
- ・株式会社コンフィアンザ



nohana

会員数約50万人 収益拡大を図る

「ノハナ年賀状」提供開始



投資によりライフイベント領域を拡大

株式会社Diverse

結婚支援事業「youbride」等を運営する 株式会社Diverseの全株式を取得予定 (2013.12)



株式会社コンフィアンザ

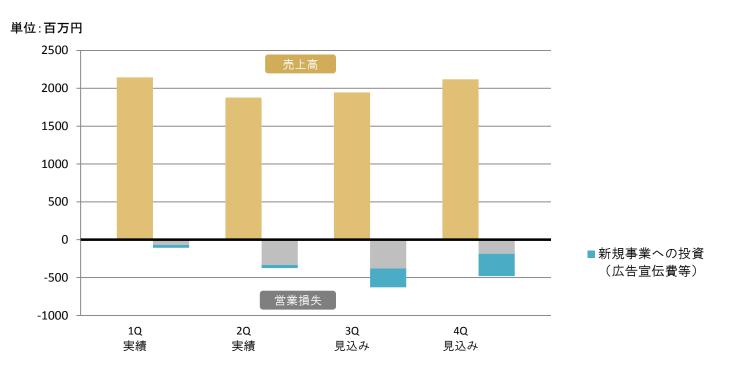
街コンイベントを運営する 株式会社コンフィアンザの全株式を取得 (2013.11)



構造的赤字からの脱却に向けて

売上高及び営業損益推移(予想)

- ・新規事業の立ち上げに向けた投資(広告宣伝費等)を除くと、赤字は4Q以降縮小へ
- ・来期の早いタイミングで構造的な赤字からの脱却を目指す



ミクシィ社が取り組む3つの変革(進捗)

SNS「mixi」内外での収益拡大

- 「mixiコミュニティ」オープン化
- ・「モンスターストライク」提供

外部事業への積極投資

Diverse社、コンフィアンザ社、 ミステリーショッピング事業を取得

アントレプレナーの輩出

ノハナ社 設立

Appendix

会社概要

会 社 名	株式会社ミクシィ(mixi, Inc.)			
 設 立	1999年6月3日			
 資 本 金	3,765百万円			
 所 在 地	〒150-0011 渋谷区東1-2-20 住友不動産渋谷ファーストタワー7階			
	代表取締役社長	朝倉 祐介	社外取締役	中村 伊知哉
	取締役	荻野 泰弘	 社外取締役	青柳 立野
役員構成	取締役	川崎 裕一	常勤監査役	加藤 孝子
	取締役	松岡 剛志	社外監査役	佐藤 孝幸
	取締役会長	笠原 健治	 社外監査役	若松 弘之
 従業員数	430名(連結・正社員のみ)			
——————————————— 発行株数	15,510,600株			
	笠原 健治			53.82%
	·····································			1.71%
主要株主	GOLDMAN SACHS INTERNATIONAL			1.27%
(2013年9月30日現在)	THE BANK OF NEW YORK MELLON AS AGENT BNYM AS EA DUTCH PENSION OMNIBUS 140016 1.19%			
	資産管理サービス信託銀行株式会社(証券投資信託口)			0.99%
	(注)上記の他、自己株式が578,600株(3.73%)あります。			2013年9月30日現在

貸借対照表/キャッシュ・フロー計算書

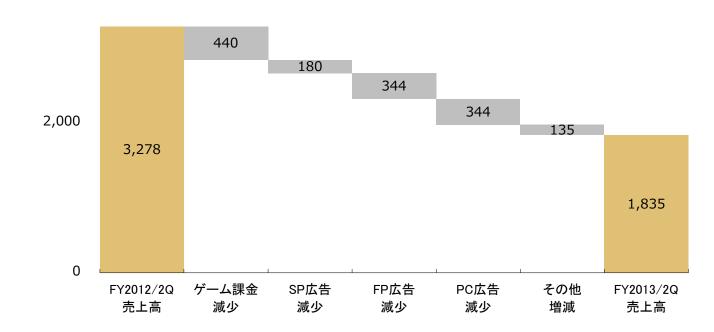
単位:百万円

平位・ログリ		
	FY2013/2Q (2013年9月末)	FY2012/2Q (2012年9月末)
流動資産	14,711	16,557
固定資産	2,769	3,319
総資産	17,480	19,876
流動負債	2,738	4,032
固定負債	77	69
純資産	14,664	15,774
	FY2013/2Q (2013年4月-2013年9月)	FY2012/2Q (2012年4月-2012年9月)
営業活動によるCF	▲ 448	1,694
投資活動によるCF	2,774	483
財務活動によるCF	▲327	▲137
現金及び現金同等物の期末残高	11,247	9,450

売上高増減要因(前年同期比)

単位:百万円

4,000



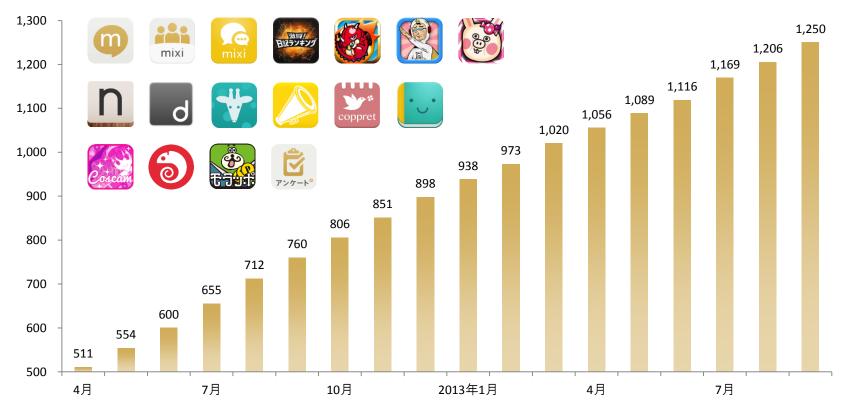
サービス概要

「mixi」は、「心地よいつながり」を軸としたコミュニケーションの場を提供するソーシャル・ネットワーキング サービス(SNS)です

mixi日記	「mixi」上に日記の投稿ができる機能 日記を通じてコミュニケーションを図ることが可能
つぶやき(mixiボイス)	「つぶやき」を通じて、簡単にお互いの「今」の状況や想いを伝え合うことのできるコミュニ ケーション機能
mixiフォト	友人・知人と「写真」を通じ、楽しくコミュニケーションすることができる機能 「イイネ」やコメントをつけられるため、友人・知人と写真を通じたコミュニケーションが可能
mixiメッセージ	友人にリアルタイムにメッセージが送れる機能 写真や絵文字の添付、スタンプの送信も可能
コミュニティ	趣味や話題のコミュニティで情報交換できる機能 好きなことや気になる情報を、共通の趣味を持った人と話し合うことが可能
mixiゲーム	仲の良い友人をはじめ、ゲームをプレイするmixiユーザー全体と一緒にゲームを遊びながらコミュニケーションできる機能
mixiページ	店舗やブランド、アーティストなどが情報発信することができる機能 友人を経由してページの情報を広げることが可能

ミクシィグループ アプリ会員数



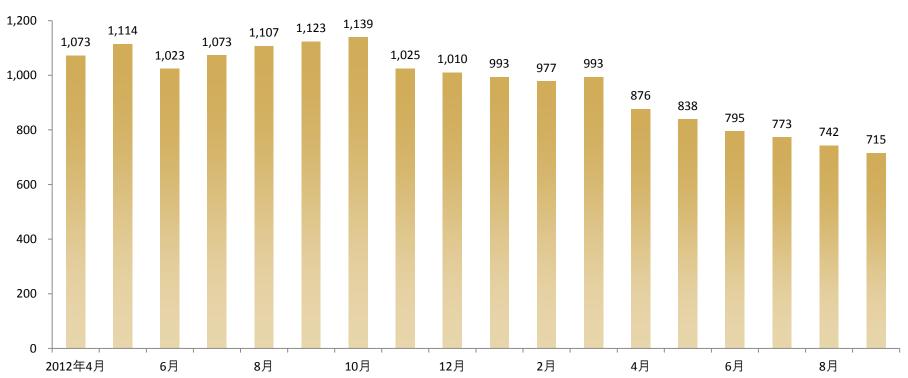


※1:アプリ会員数は、当社グループ提供のスマホアプリダウンロード数の積算値(当社調べ)

※2:1Qよりイノベーションセンター新規事業のアプリ会員数についても追加しており、過去分についても遡及して算出しております

ミクシィグループ スマホMAU





※1:当社グループのスマホアプリ及び「mixi Touch(ブラウザ)」の月間ログインユーザー数(1か月に1回以上ログインしたユーザー数)積算値(当社調べ)

※2:PC及びFPのMAUは含まれておりません

ソーシャルゲーム利用環境整備

	ソーシャルゲームプラットフォーム連絡協議会	当社プラットフォームでの対応
2012年 3月	ソーシャルゲームプラットフォーム連絡協議会設置	「ランダム型有償コンテンツルール」の改定
2012年 5月	「コンプリートガチャガイドライン」策定	「mixiアプリガイドライン」に、 アプリの 利用環境整備を要請する条項の新設
2012年 6月	「ゲーム内表示等に関するガイドライン」策定 「リアルマネートレード対策ガイドライン」策定 「コンプリートガチャ等に関する事例集」策定	
2012年 6月	新団体設立に向けた準備委員会発足	
2012年11月	一般社団法人ソーシャルゲーム協会(JASGA)発足	

健全化推進体制



人・システムによるパトロール

- ・独自の監視ツール
- ・ベイジアンフィルタ
- ・24時間365日の問い合わせ対応、パトロール



好循環な 環境整備の確立



教育・啓発活動

- ・サービス内啓発コンテンツの設置
- ・各種シンポジウム・講演活動への参加



青少年ユーザーのゾーニング

- ・携帯フィルタリングを利用したユーザー確認
- ・青少年ユーザーへのサービス制限

