

2013年9月期 通期 決算説明会



本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での当社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。
様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは異なる可能性があることをご承知おきください。

- 1 連結決算概要
- 2 2014年9月期業績見通し
- 3 インターネット広告事業
- 4 SAP・その他メディア事業
- 5 Ameba事業
- 6 総括

通期連結決算概要 2012年10月～2013年9月

通期ハイライト（2012年10月～2013年9月）

連結業績

■スマートフォン企業へ変貌

売上高：1,624億円

内スマートフォン事業の売上高：915億円

Ameba事業

■「Amebaスマホ」の土台作り完了

「Amebaスマホ」売上高：146億円 9月PV数：129億PV
ゼロからコミュニティサービス42コ、ゲーム77コを提供

インターネット 広告事業

■インターネット広告事業は、国内ナンバーワン

売上高：804億円 前期比 15.5%増

内スマートフォン広告の売上高：314億円 前期比 2.1倍

SAP その他メディア 事業

■順調に拡大

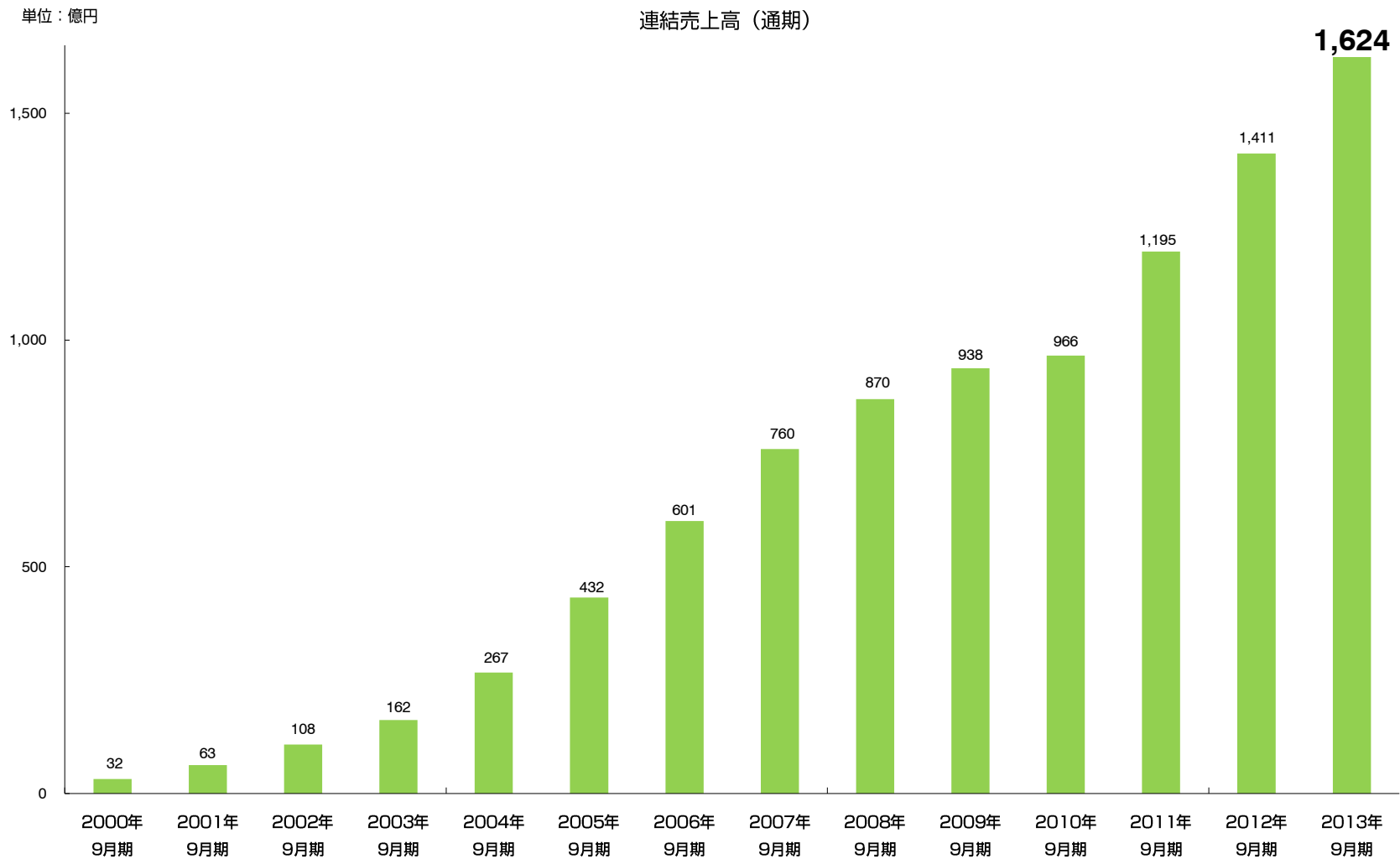
売上高：600億円 前期比 24.9%増

内ネイティブゲーム売上高：157億円

1 通期連結決算概要

連結売上高の推移（通期）

連結売上高 **1,624億円**（前期比15.2%増）



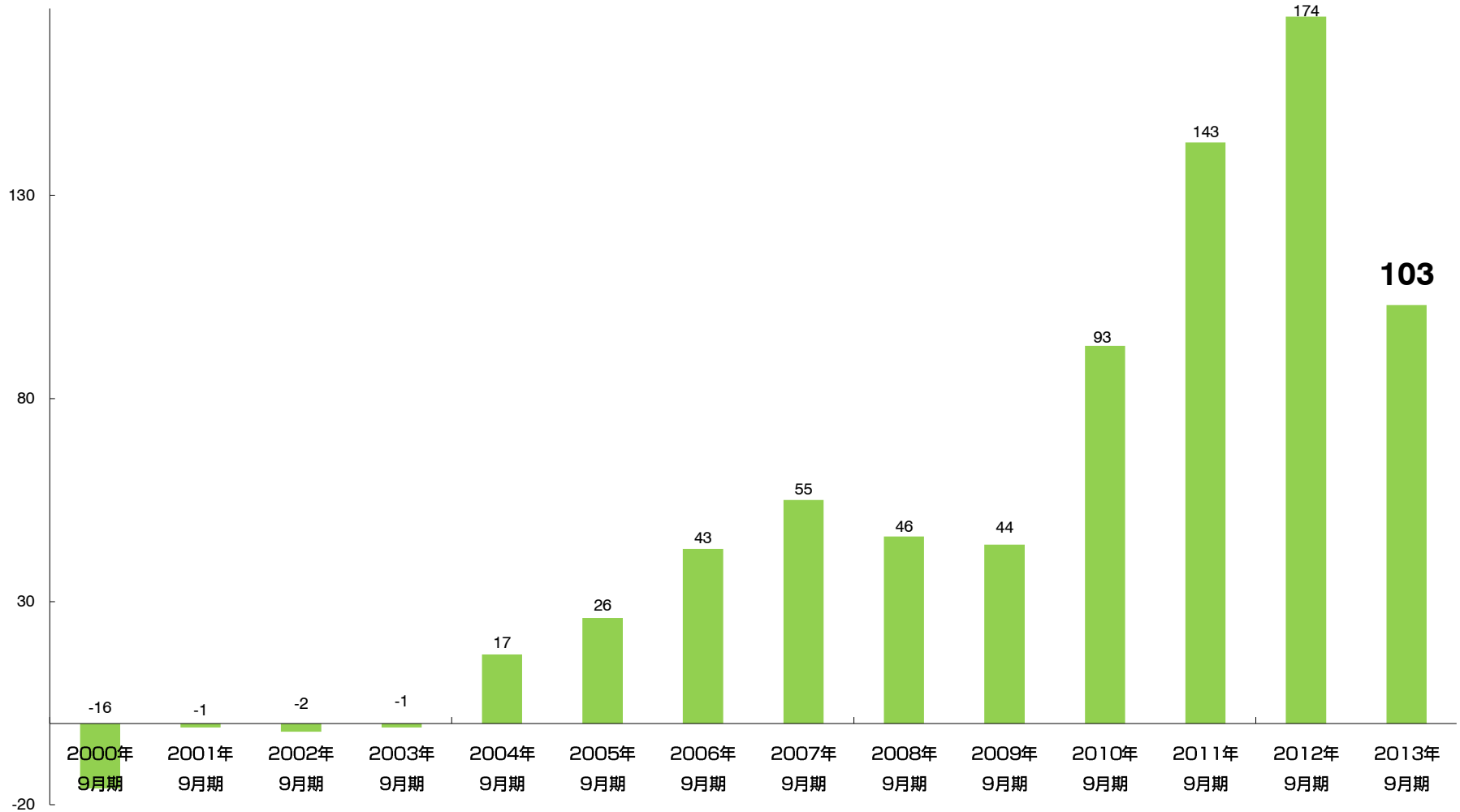
1 通期連結決算概要

連結営業利益の推移（通期）

2013年9月期を先行投資期間と位置づけ、期初の計画通り**連結営業利益 103億円**

単位：億円

連結営業利益（通期）



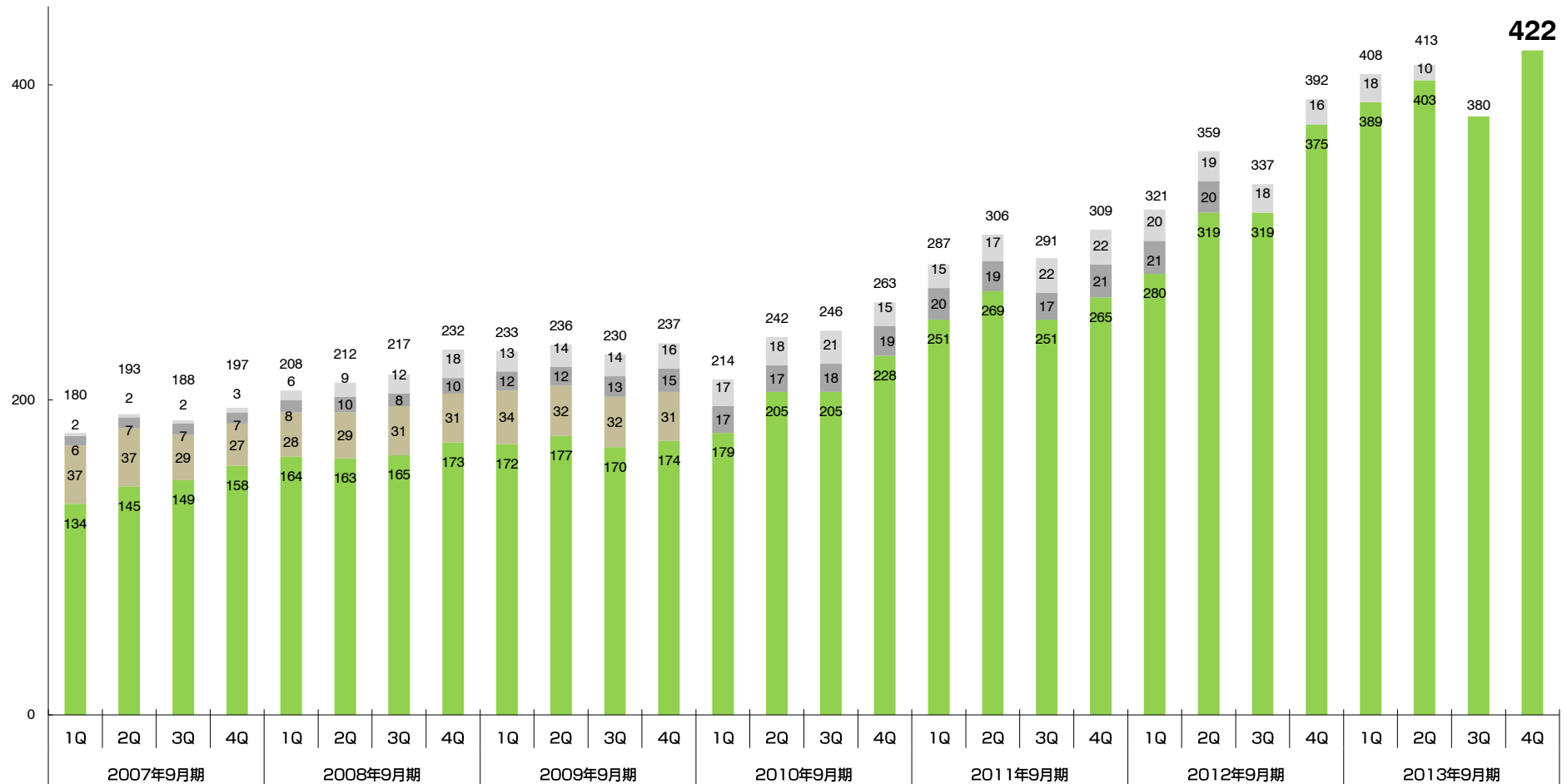
1 四半期連結決算概要

連結売上高の推移（四半期）

2013年第4四半期売上高 **422億円**（前年同四半期比 7.7%増）

単位：億円

連結売上高（四半期）



■(株)ネットプライスドットコム、(株)VOYAGE GROUP、(株)サイバーエージェントFXを除いた売上高 ■(株)ネットプライスドットコムの売上高 ■(株)VOYAGE GROUPの売上高 ■(株)サイバーエージェントFXの売上高

※：(株) ネットプライスドットコムは、2010年9月期より連結子会社から持分法適用会社へ

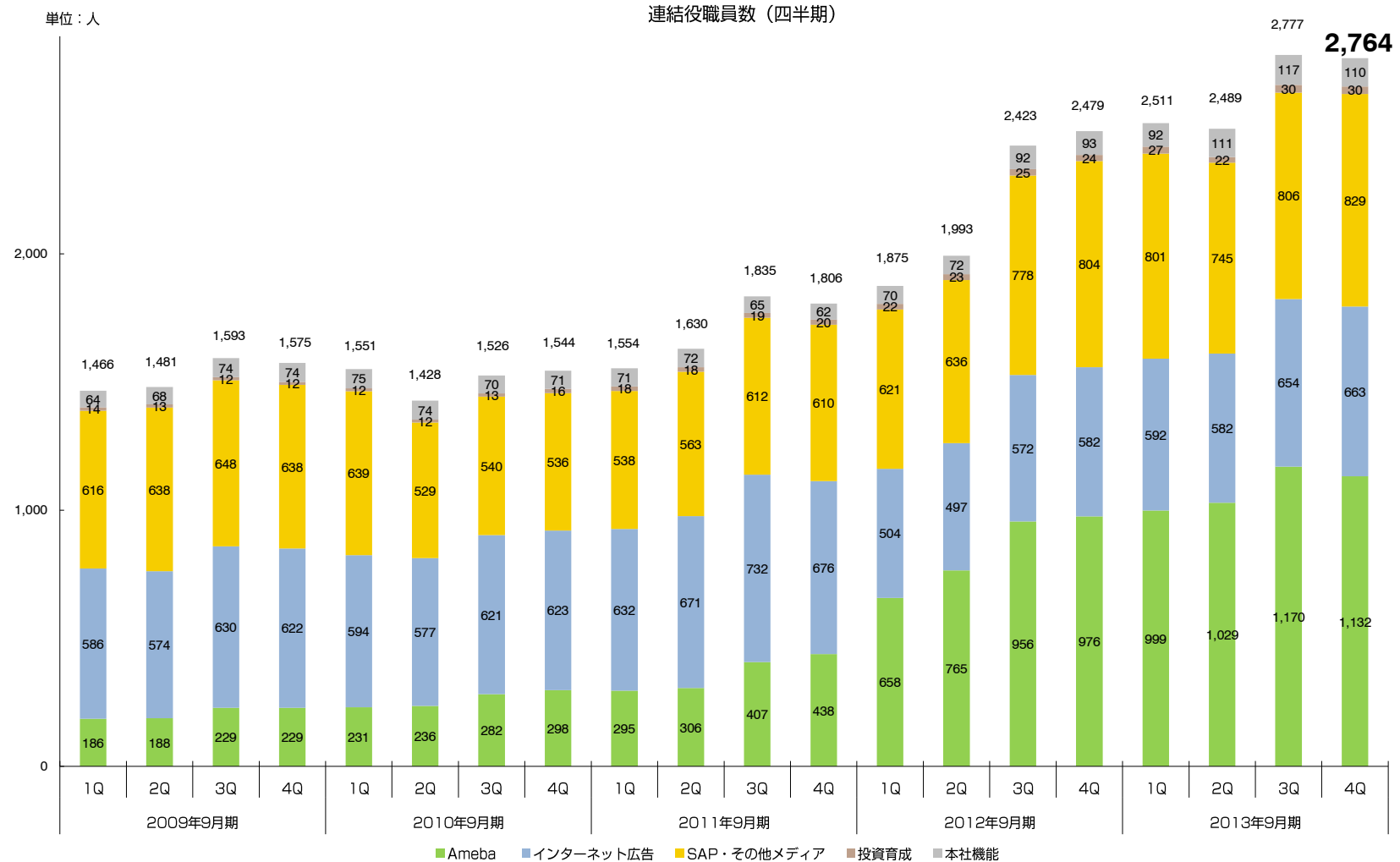
※※：(株) VOYAGE GROUPは、2012年9月期3Qに株式譲渡し、連結外へ

※※※：(株) サイバーエージェントFXは、2013年9月期2Qに株式譲渡し、連結外へ

1 四半期連結決算概要

連結役職員数の推移（四半期）

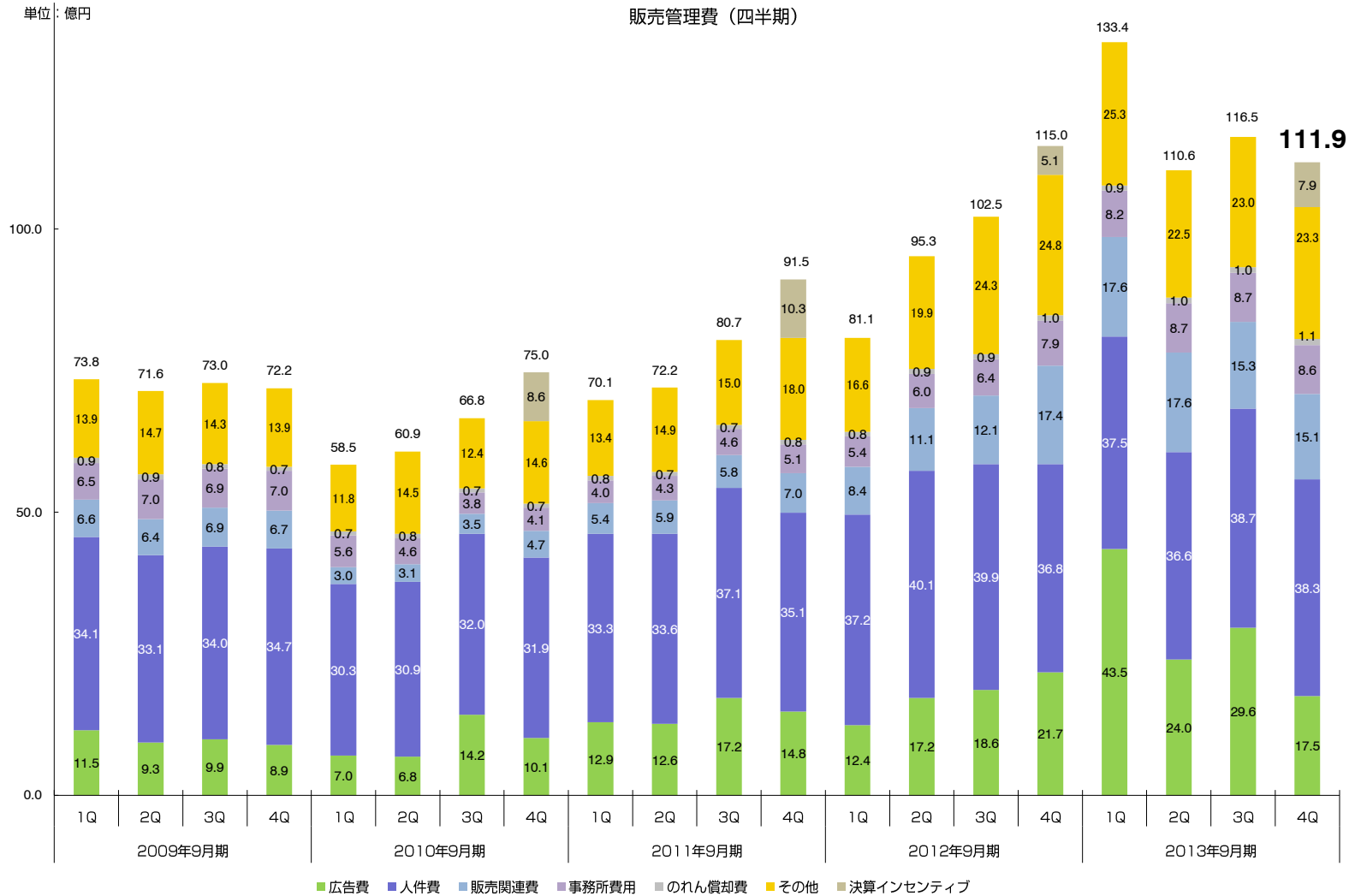
年間285名増の2,764名



※：連結子会社だった(株)ネットプライスドットコム、(株)VOYAGE GROUPおよび(株)サイバーエージェントFXの人員数は、カウントせず

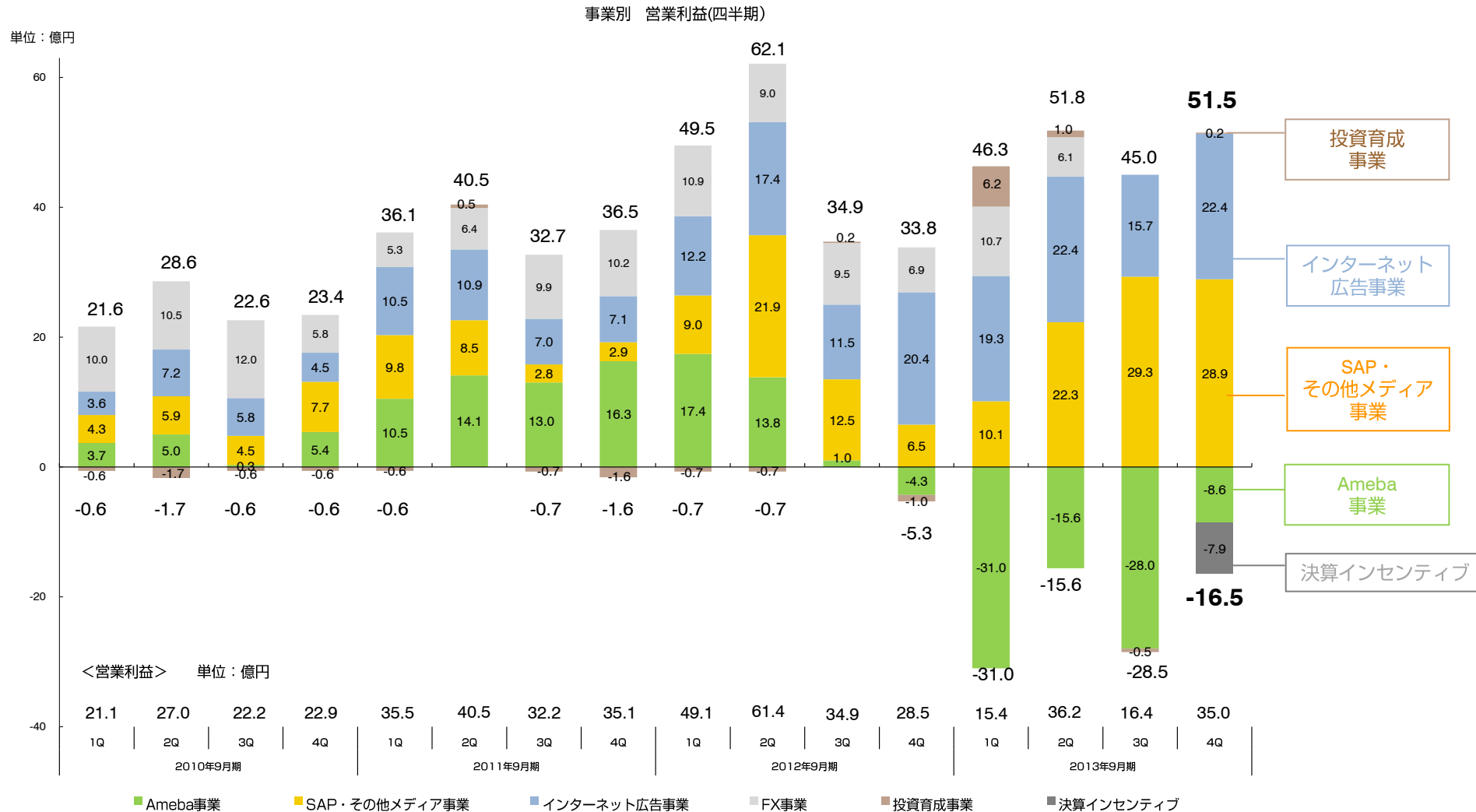
1 四半期連結決算概要

販売管理費の推移（四半期）



1 四半期連結決算概要

事業別営業利益の推移（四半期）



1 四半期連結決算概要

損益計算書

単位：百万円	2013年7-9月	2012年7-9月	前年同四半期比
売上高	42,239	39,209	7.7 %
売上総利益	14,696	14,354	2.4 %
販売管理費	11,196	11,501	- 2.7 %
営業利益	3,500	2,853	22.7 %
営業利益率	8.3 %	7.3 %	1.0 points
経常利益	3,480	2,739	27.1 %
特別利益	95	29	227.6 %
特別損失	1,285	847	51.7 %
税金等調整前当期純利益	2,290	1,921	19.2 %
当期純利益	815	1,609	-49.3 %

貸借対照表

単位：百万円	2013年9月末	2013年6月末	増減率
流動資産	60,916	57,948	5.1 %
現預金	28,455	29,541	-3.7 %
固定資産	20,509	20,458	0.2 %
総資産	81,425	78,406	3.9 %
流動負債	29,861	28,069	6.4 %
(未払法人税)	6,971	5,325	30.9 %
固定負債	976	995	-1.9 %
純資産	50,587	49,341	2.5 %

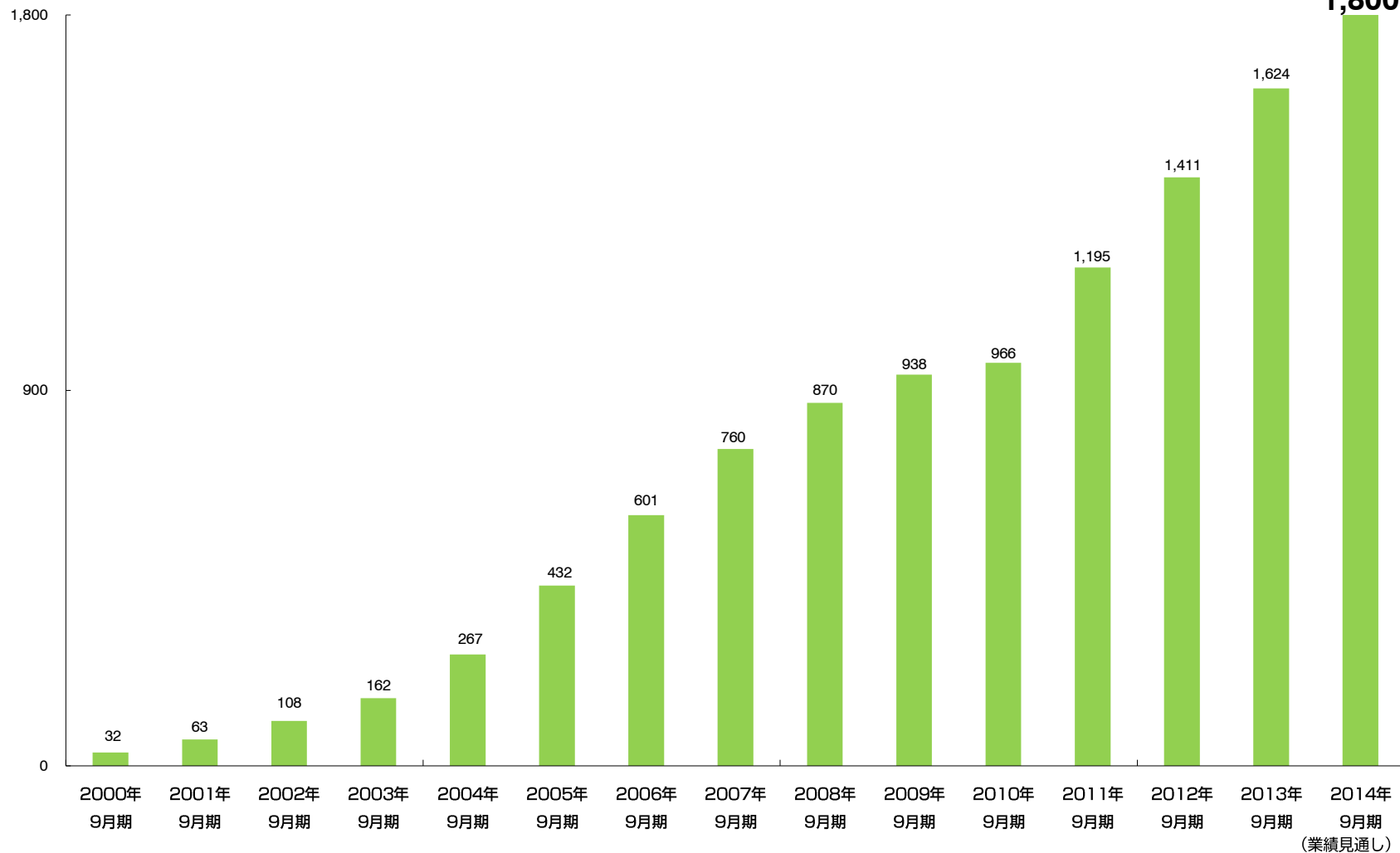
2014年9月期業績見通し

連結売上高（通期）

連結売上高**1,800億円**（前期比10.8%増）

単位：億円

連結売上高（通期）



連結営業利益（通期）

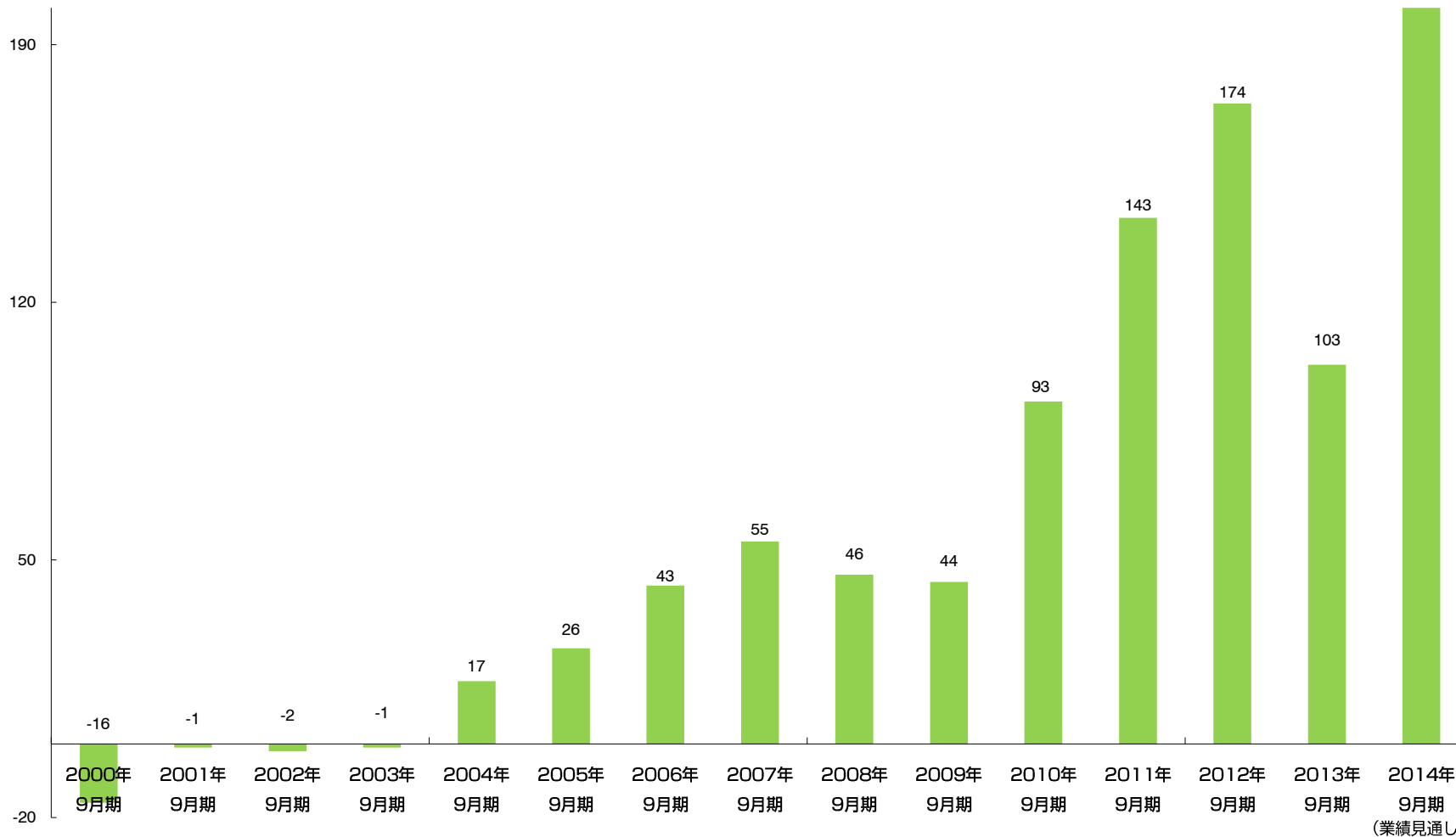
連結営業利益**200億円**（前期比93.8%増）

単位：億円

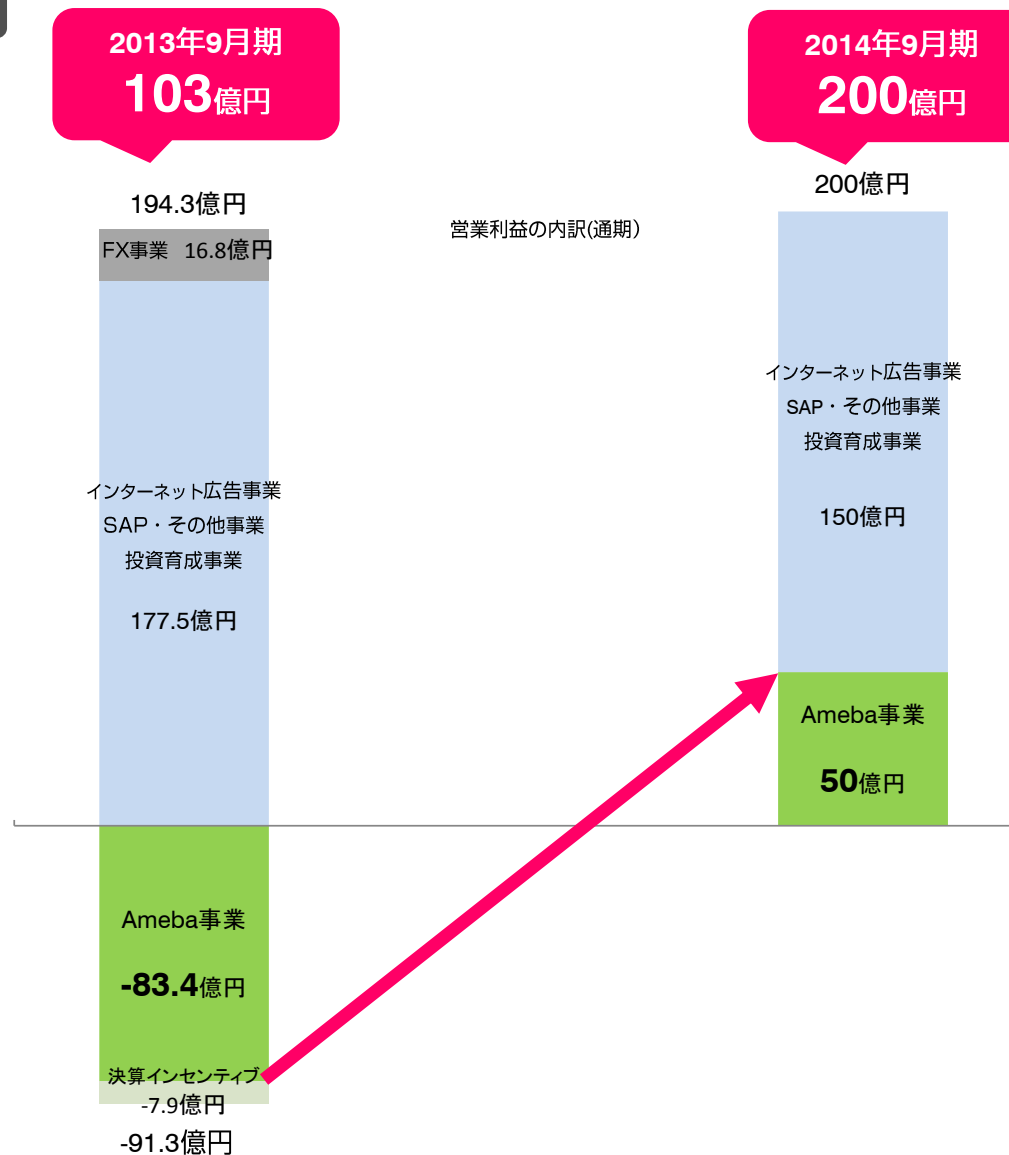
連結営業利益（通期）

見通し

200



連結営業利益の内訳（通期）



2014年9月期 業績見通し

単位：百万円	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
2014年9月期 業績予想	180,000	20,000	20,000	10,000
2013年9月期 実績	162,493	10,318	10,571	10,504
前期比増減率	10.8 %	93.8 %	89.2 %	-4.8 %

配当予想

2期ぶりに増配 配当性向 24.9%

単位：円	1株当たり配当予想	増配率(前期比)	配当総額
2014年9月期 配当予想	40	14.3 %	24億円
2013年9月期 配当額	35	0 %	21億円
2012年9月期 配当額	35	0 %	22億円

※2013年10月1日から売買単位を100株に変更
過去の配当額を上記基準に調整し記載

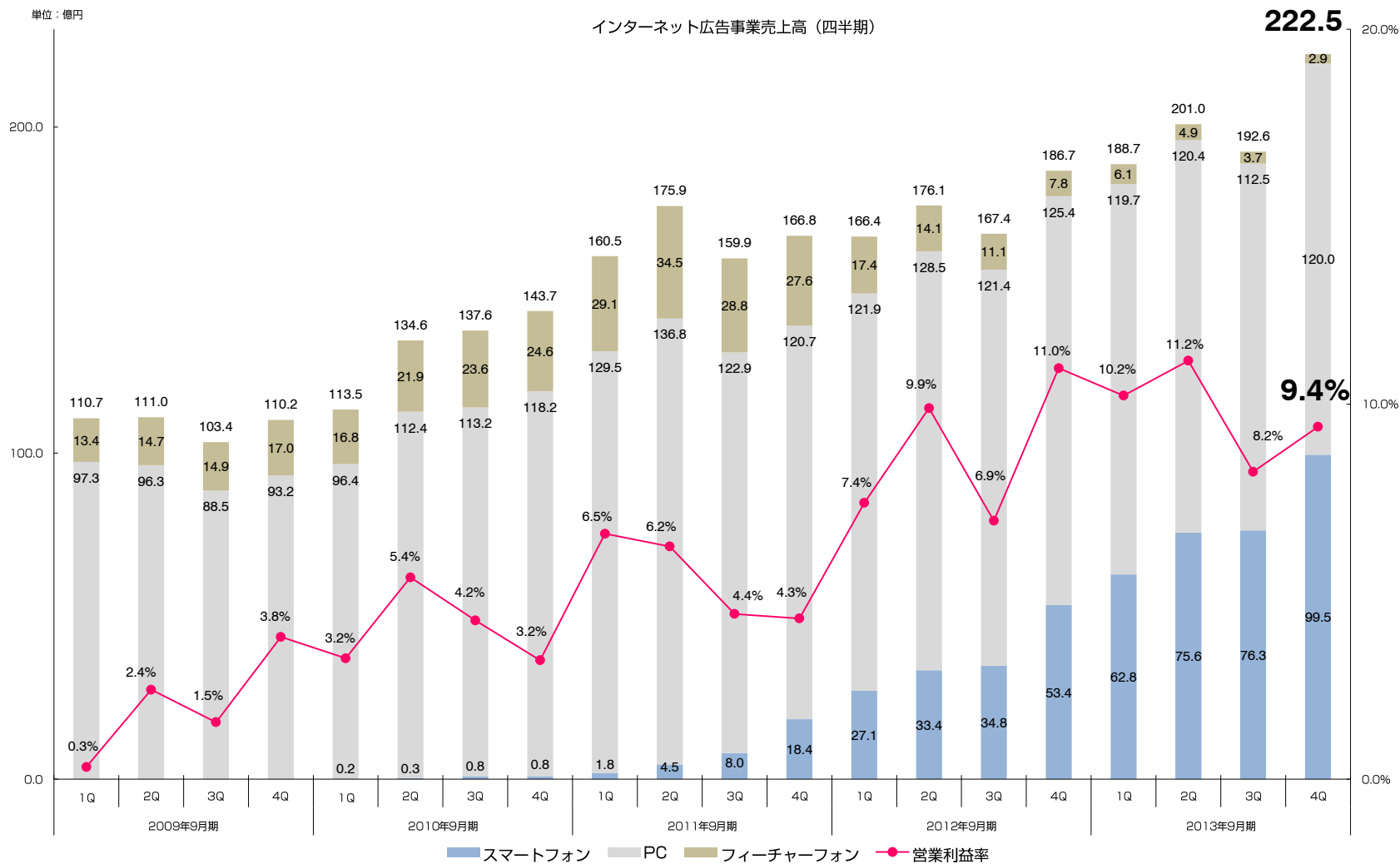
インターネット広告事業

3 インターネット広告事業

売上高&営業利益率（四半期）

広告事業好調

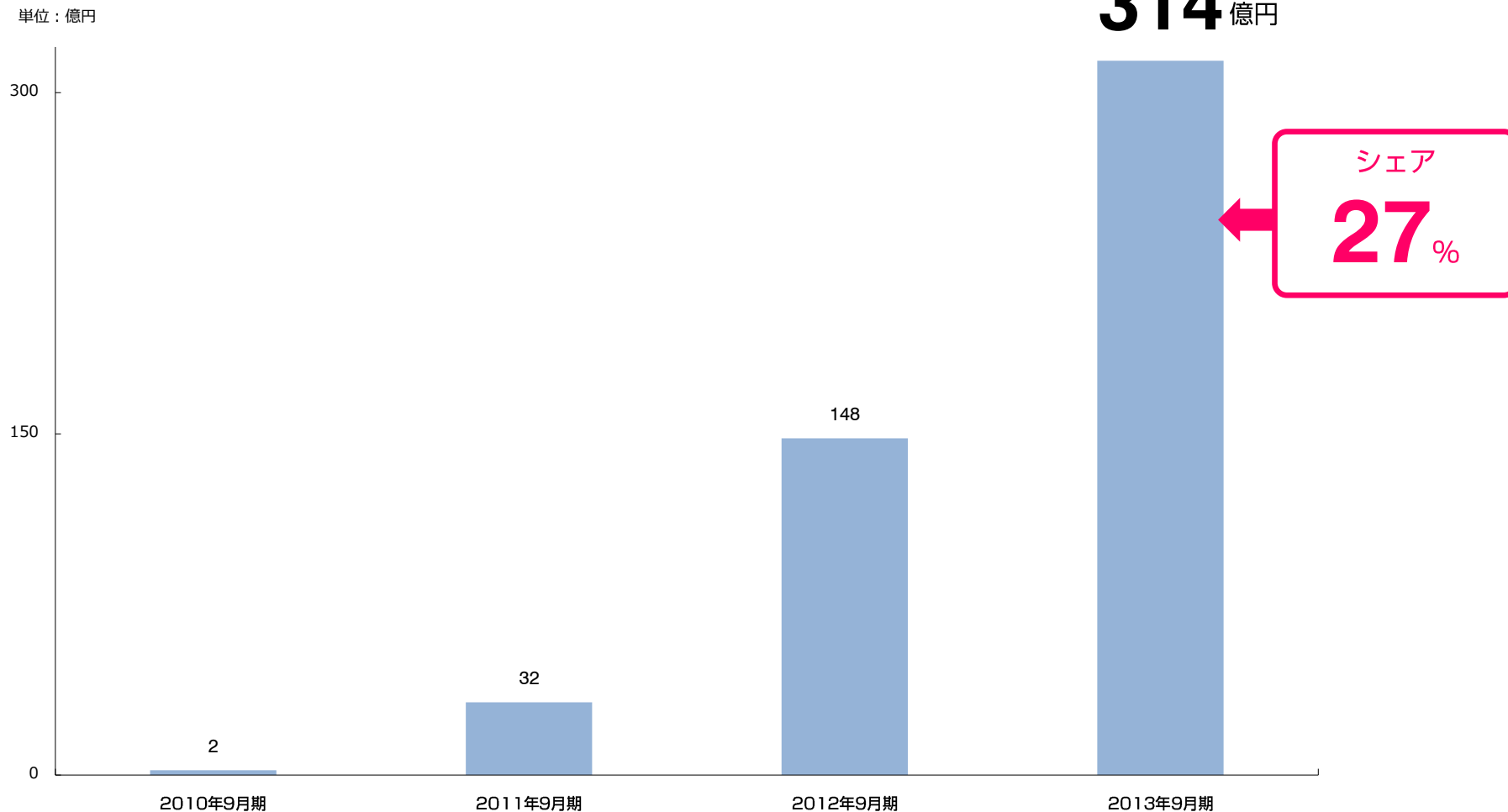
売上高**222億円**（前年同四半期比 19.2%増）



強化分野 ①

スマートフォン広告売上高**314億円**（前期比 2.1倍）
スマートフォン広告市場**シェア27%**

スマートフォン広告の売上高（年度）



※：市場シェアは、株式会社CyberZと株式会社シード・プランニングが共同で行ったスマートフォン広告市場動向調査から算出
※※：シェアの%は、2013年のスマートフォン広告市場1,166億円（予測）より算出

強化分野 ②

アドテクノロジー
開発組織を統合し、各プロダクトの再強化（180名が所属※）

 MicroAd

RTB事業（DSP・SSP）



CyberAgent

インターネット広告



AmoAd

スマートフォンのアドネットワーク事業

CA Reward

スマートフォンリワード広告



CA Drive

スマートフォン動画アフィリエイト広告



CyberSS

インターネット広告メディア事業



CA ADvance

インターネット広告の運用コンサルティング



CA Beat

スマートフォンゲーム向けノンインセンティブ広告

Delight

スマートフォン広告メディア事業

各子会社の開発部門を統合した

“アドテクスタジオ”

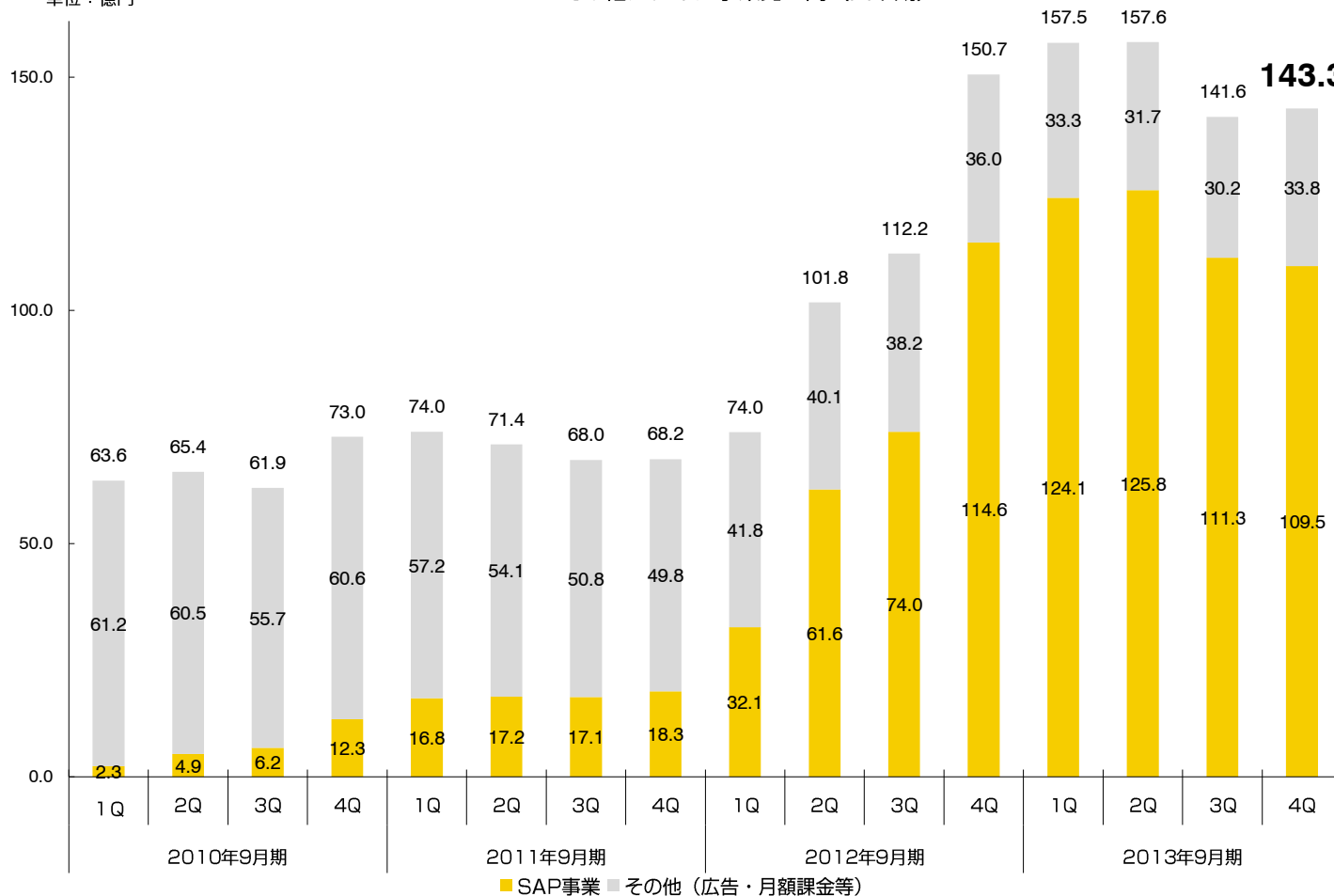
Ad1Tech
STUDIO

SAP・その他メディア事業

売上高（四半期）

単位：億円

SAP・その他メディア事業売上高（四半期）



(株)スクウェア・エニックス社
提供の

「ドラゴンクエスト
モンスターズ
スーパーライト」
Developed by Cygames, Inc.

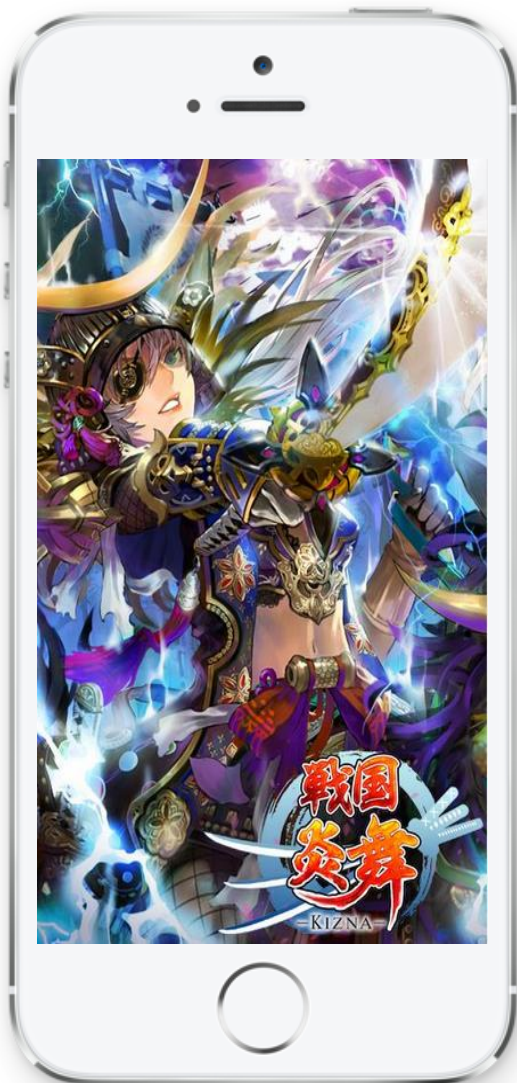
他、**26**タイトル開発中

※：連結外となった(株)ネットプライスドットコム、(株) VOYAGE GROUPは、過去に遡り削除

7-9月のトピックス

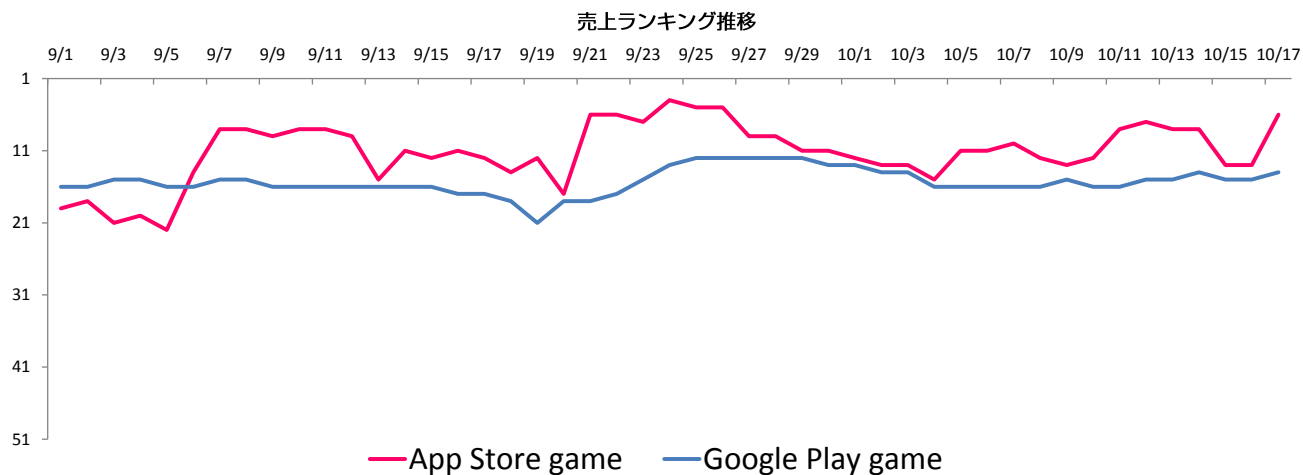


Sumzap 「戦国炎舞-KIZNA-」が新たにヒット
App Storeにて上位ランキングを継続中



App Store売上 最高4位

※9月24日

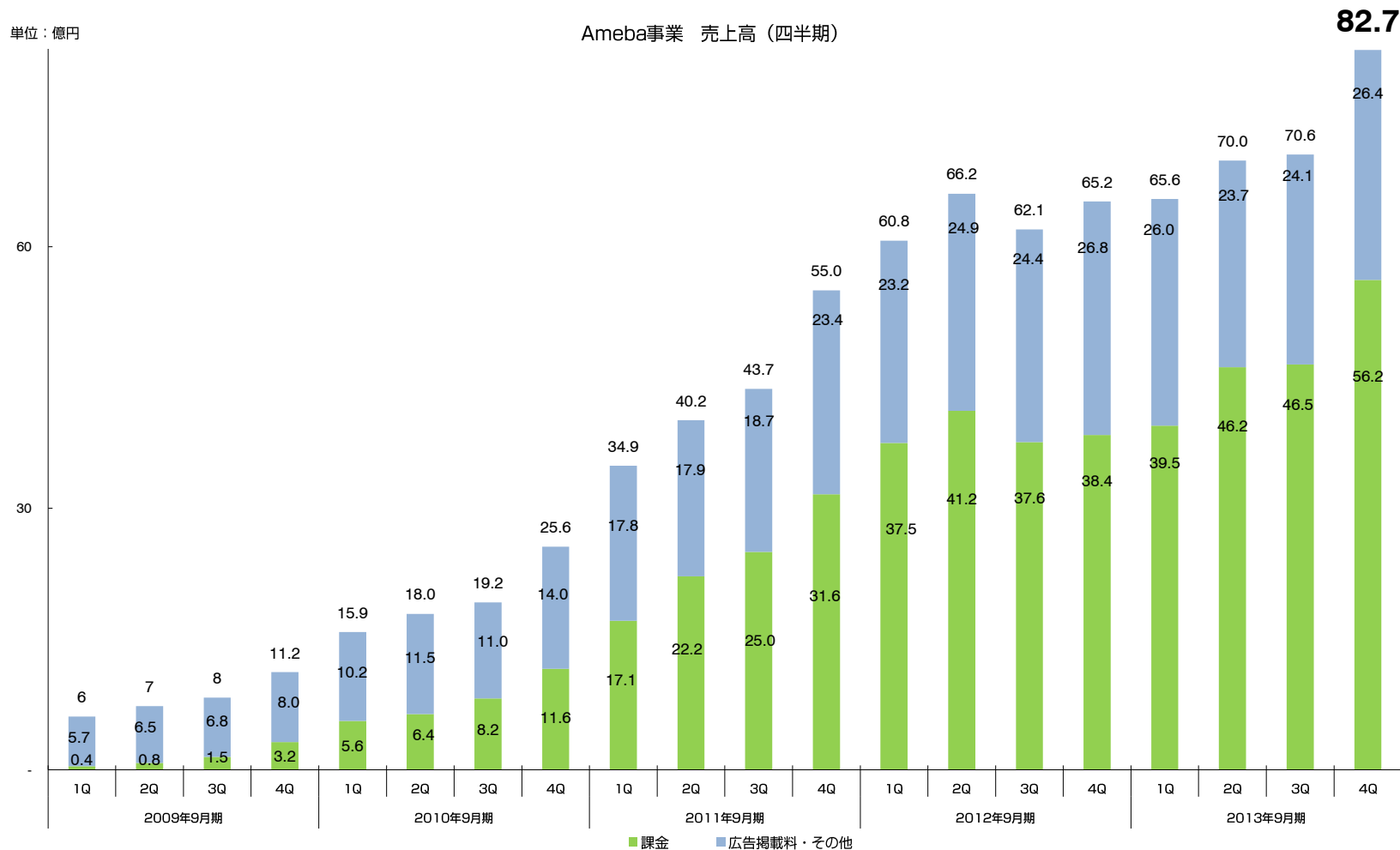


Ameba 事業

売上高（四半期）

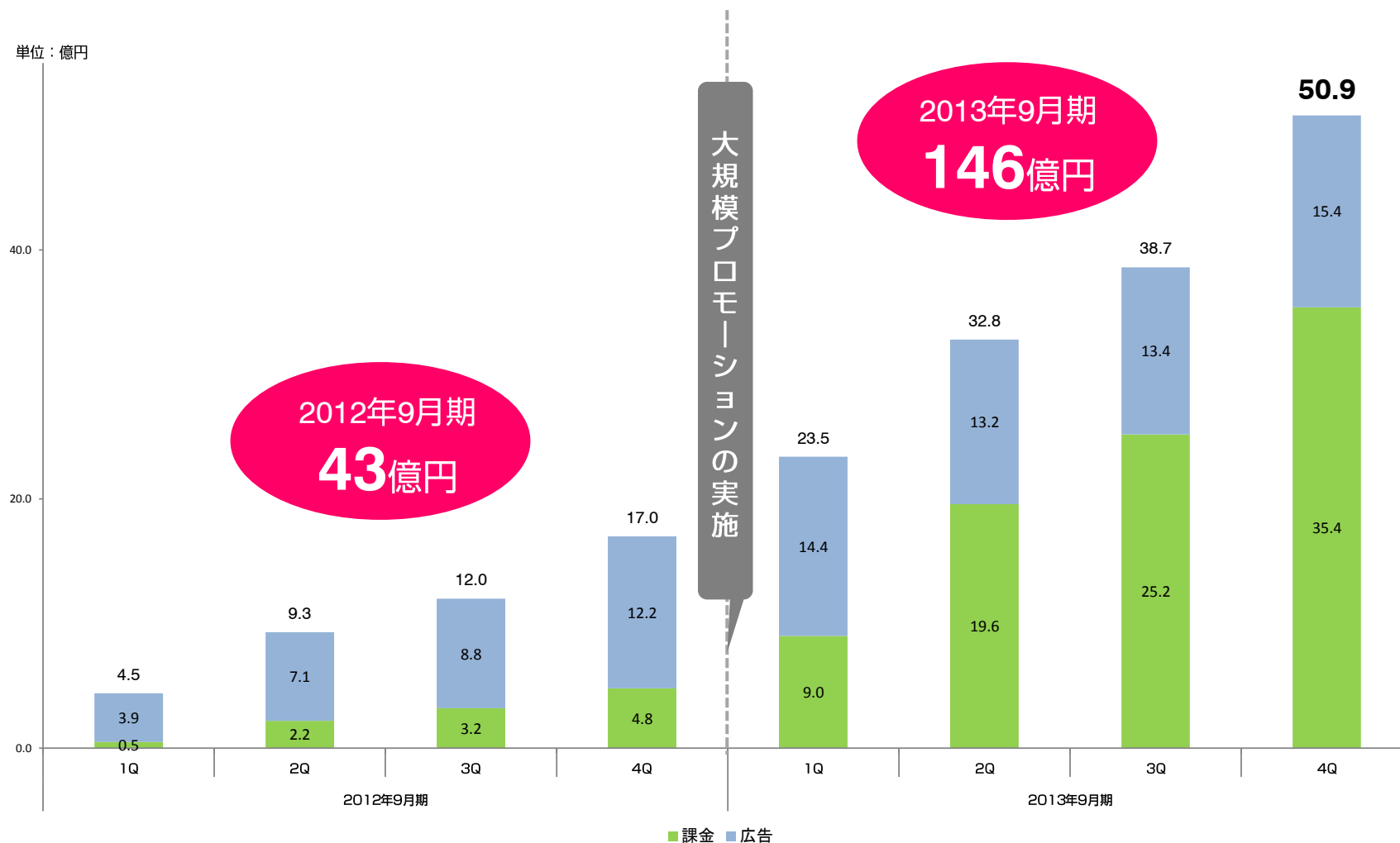
Ameba事業好調

売上高 **82.7億円**（前年同四半期比 26.8%増）

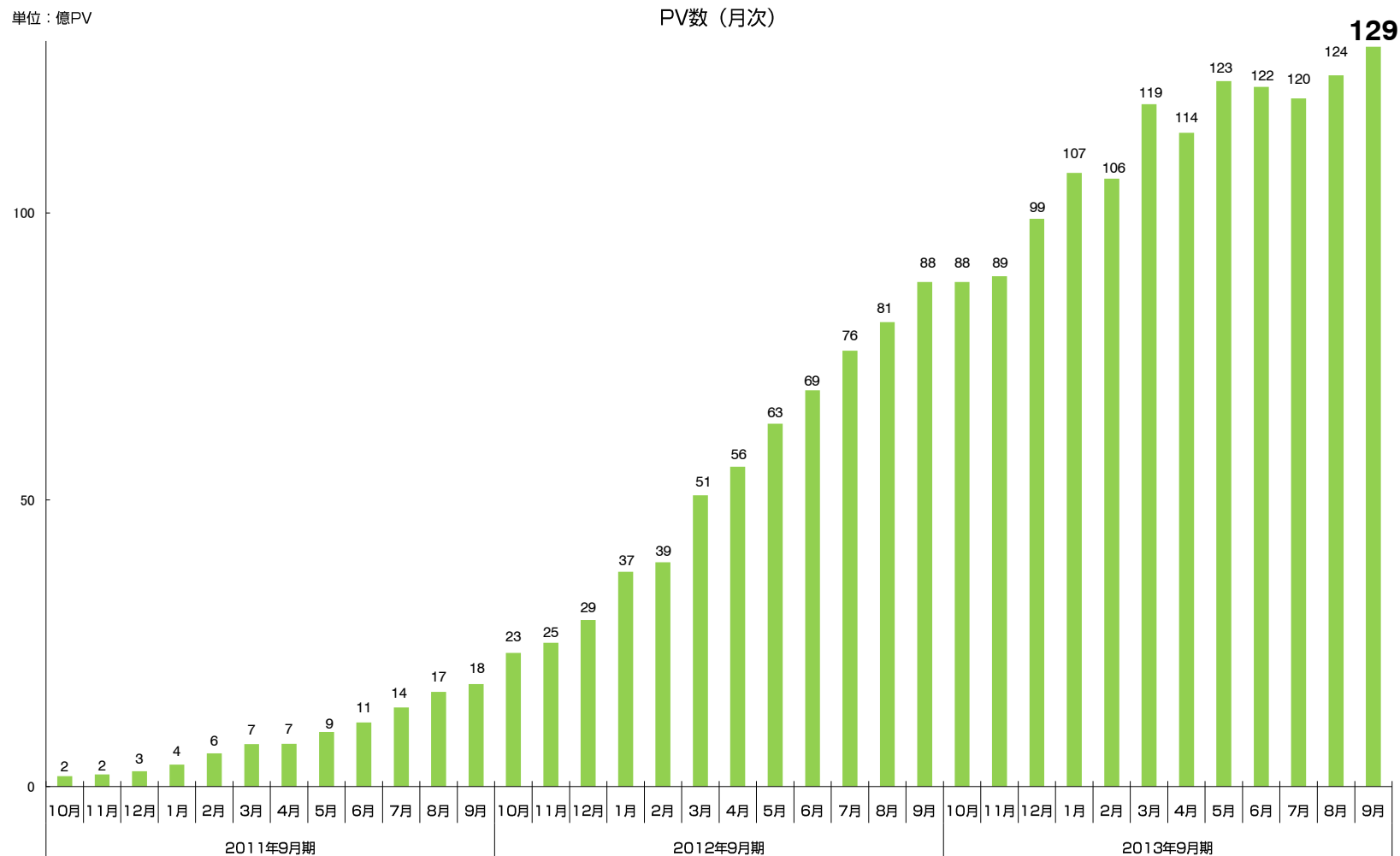


スマートフォンの売上高（四半期）

スマートフォン売上高通期146億円（前期比 3.4倍）



スマートフォンのPV数推移（月次）



スマートフォンのウェブサイト訪問者数

ランキング 5位

ウェブサイト訪問者ランキング

1位

Google

2,304 万人

2位

Yahoo!

2,254 万人

3位

Rakuten

1,831 万人

4位

Facebook

1,709 万人

5位



Ameba

1,614 万人



コミュニティサービス



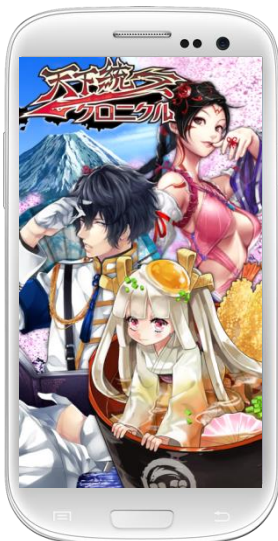
Ameba コミュニティ

9月PV数ランキング TOP10

- 1位 Candy
- 2位 Simplot
- 3位 GIRL'S TALK
- 4位 きいてよ!ミルチョ
- 5位 Tellme
- 6位 アメーバ大喜利
- 7位 パシャッとmyペット
- 8位 ペコリ
- 9位 にーよんろぐ
- 10位 GIRLS PIC+

9月30日時点：42サービス

ゲーム



Ameba ソーシャルゲーム

9月コイン消費額ランキング TOP10

1位 ガールフレンド (仮)

2位 天下統一クロニクル

3位 モグ

4位 天空のクリスタリア

5位 ファーミー

6位 不良魂 ～全国制覇～

7位 戦国サーガ

8位 あそんで♪HuggPet

9位 ガルシヨ (enish)

10位 あいこん

9月30日時点：77タイトル

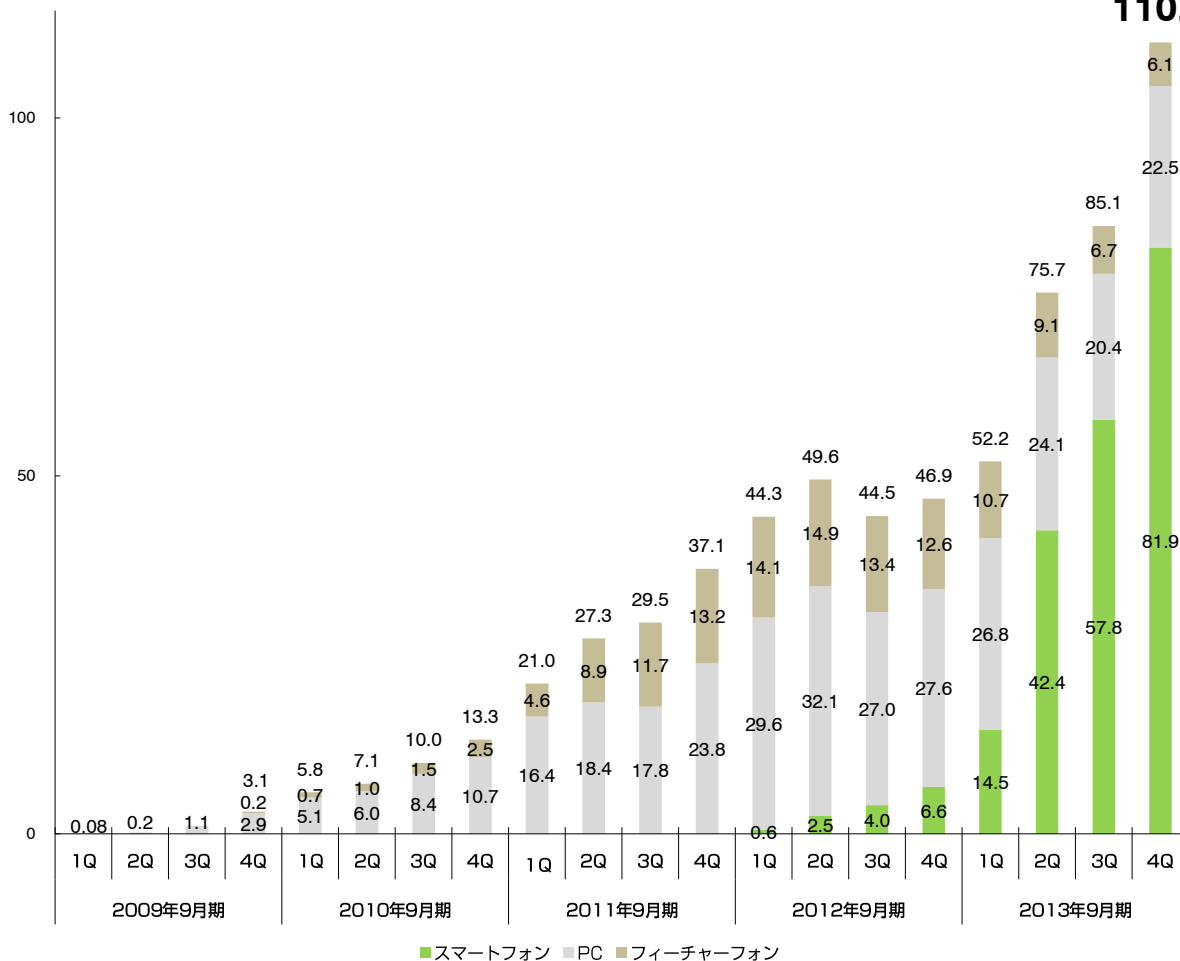
コインの消費額（四半期）

「Amebaスマホ」1年で **13.8億 → 196.8億**コイン消費

単位：億 仮想通貨

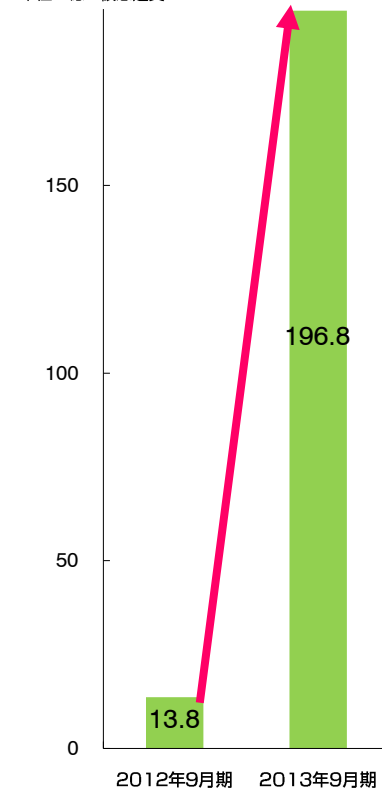
Ameba事業 コイン消費額（四半期）

110.5



「Amebaスマホ」コイン消費額（年間）

単位：億 仮想通貨



人気タイトル ガールフレンド（仮）

会員数310万人※突破！月次14億スPENDの人気ゲームに成長



※2013年10月1日現在

10-12月リリース予定

幅広いユーザーが楽しめるゲームラインナップの強化

ボーイフレンド (仮)

11月末予定

出演決定!!

小野 友樹 櫻井 孝宏 杉田 智和 鈴村 健一 竹内 栄治 武内 健
立花 慎之介 谷山 紀章 寺島 拓篤 鳥海 浩輔 浪川 大輔 西田 雅一
花江 夏樹 保志 総一郎 水島 大宙 森川 智之 山寺 宏一 (50音順)

11月10日0時 第2弾発表!
他、続々登場予定★

BF ボーイフレンド(仮)
2013年 冬 公 開 予 定

事前登録START♪
事前登録でアイテムGET!
<https://s.amebame.com/#preregister?id=276>

シナリオシリーズ構成: かずら林檎 キャラクターデザイン原案: 潤宮るか

ハリビット

11月下旬予定



ミリオンチェイン

11月上旬予定



Re:サイタル

10月29日提供開始



ビッグミリオネア

11月上旬予定



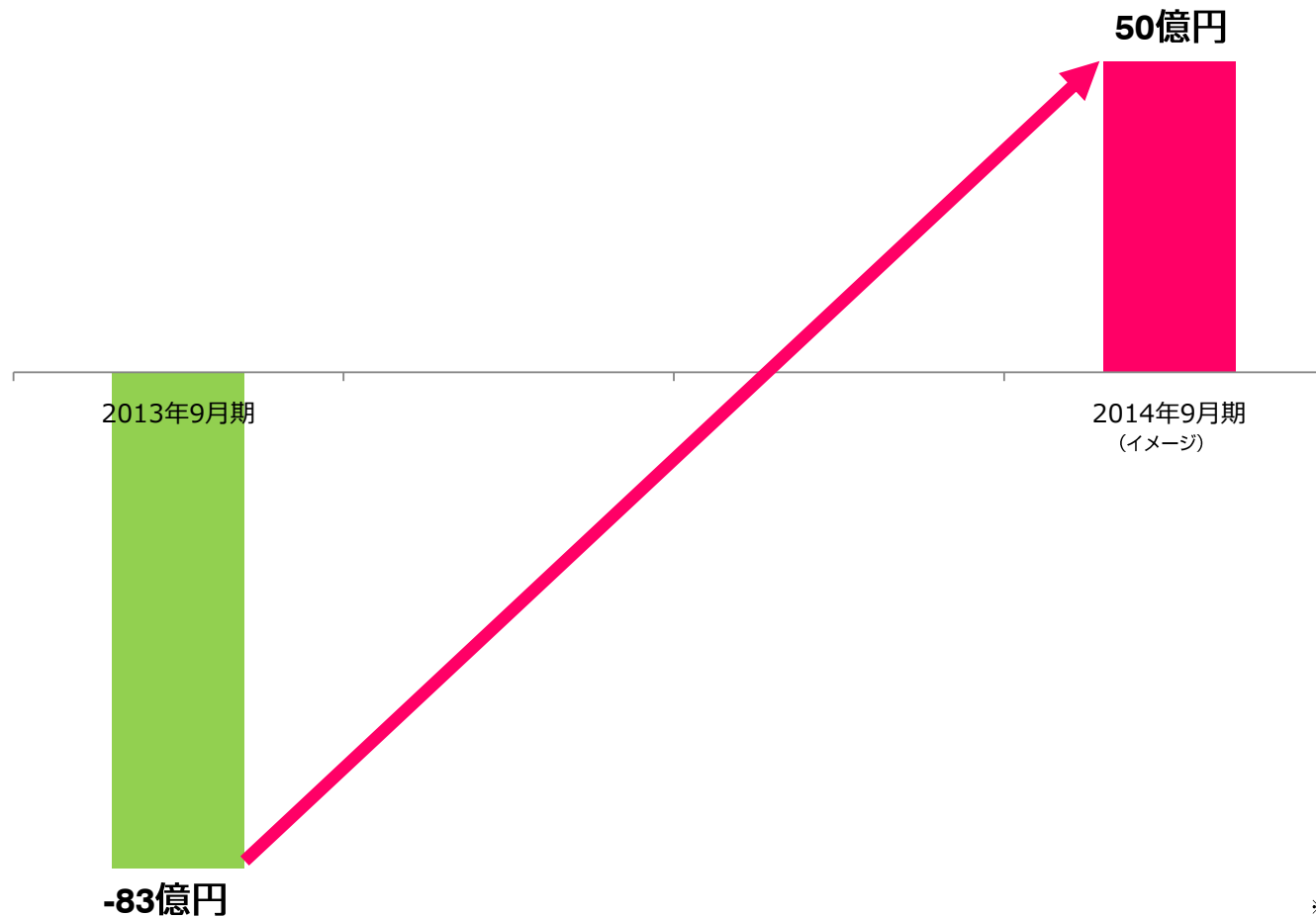
なぞってビッグキッチン

11月上旬予定



収益予想

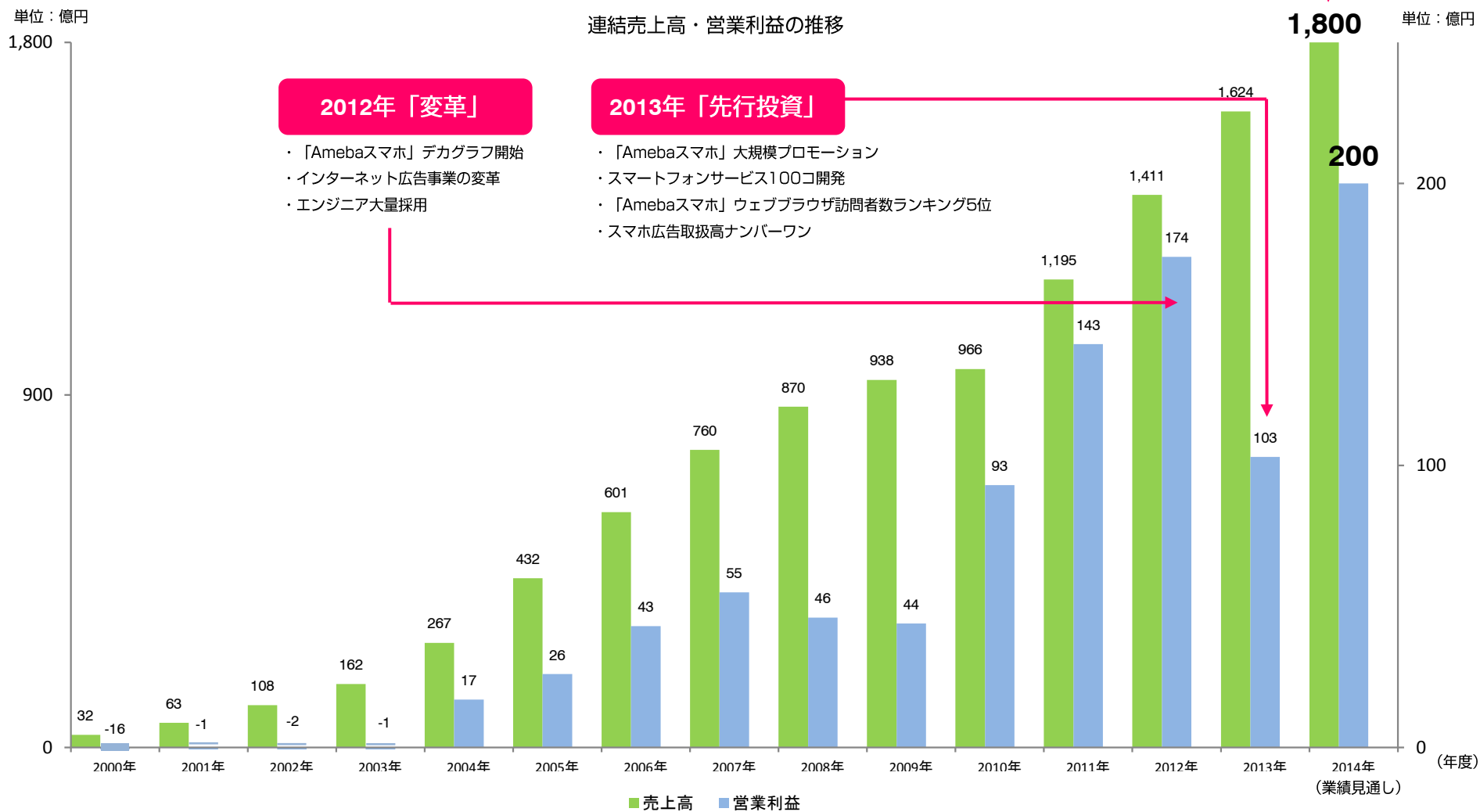
2014年9月期 130億円の収益改善



※：決算インセンティブを除く

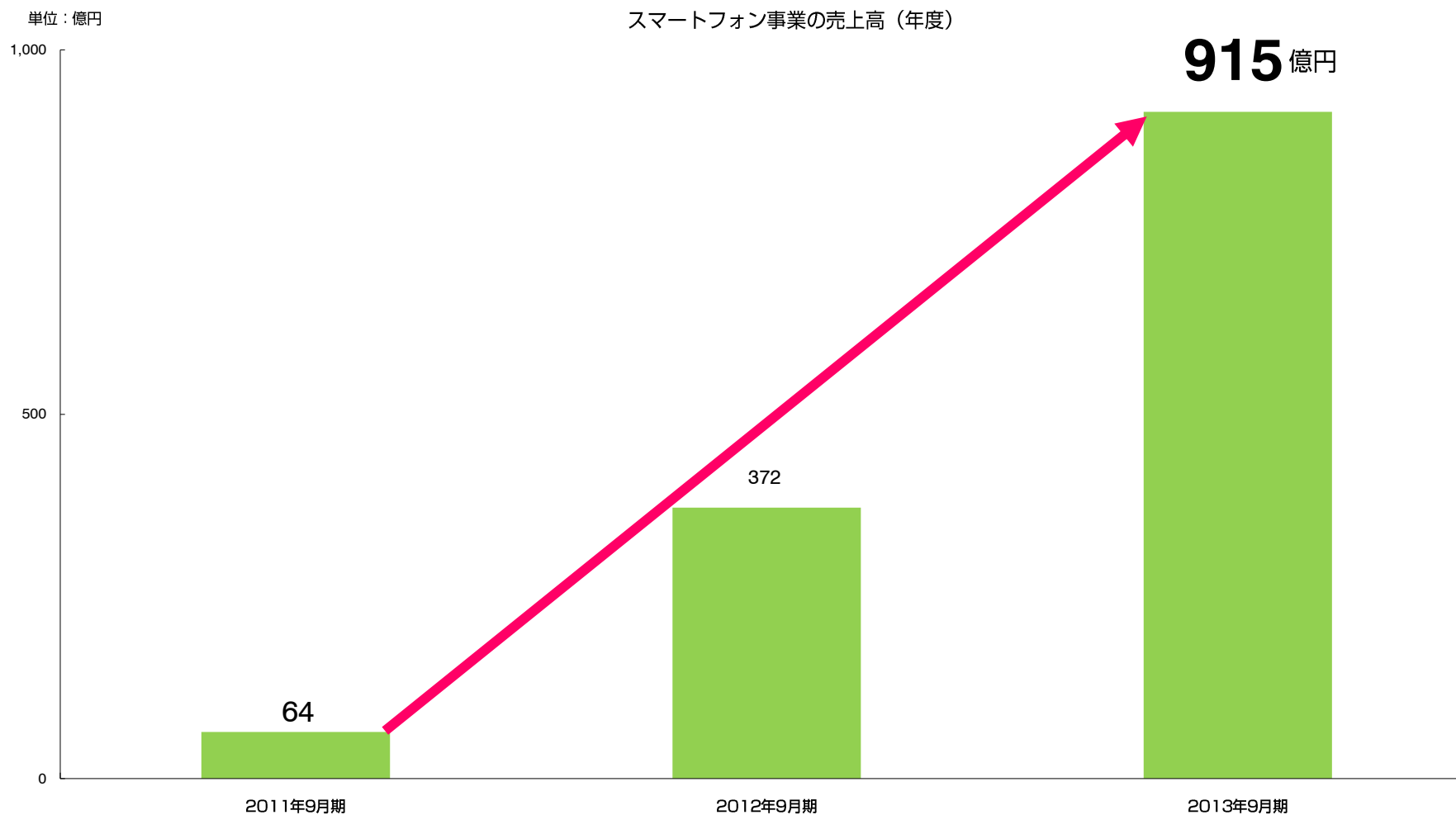
総括

振り返り



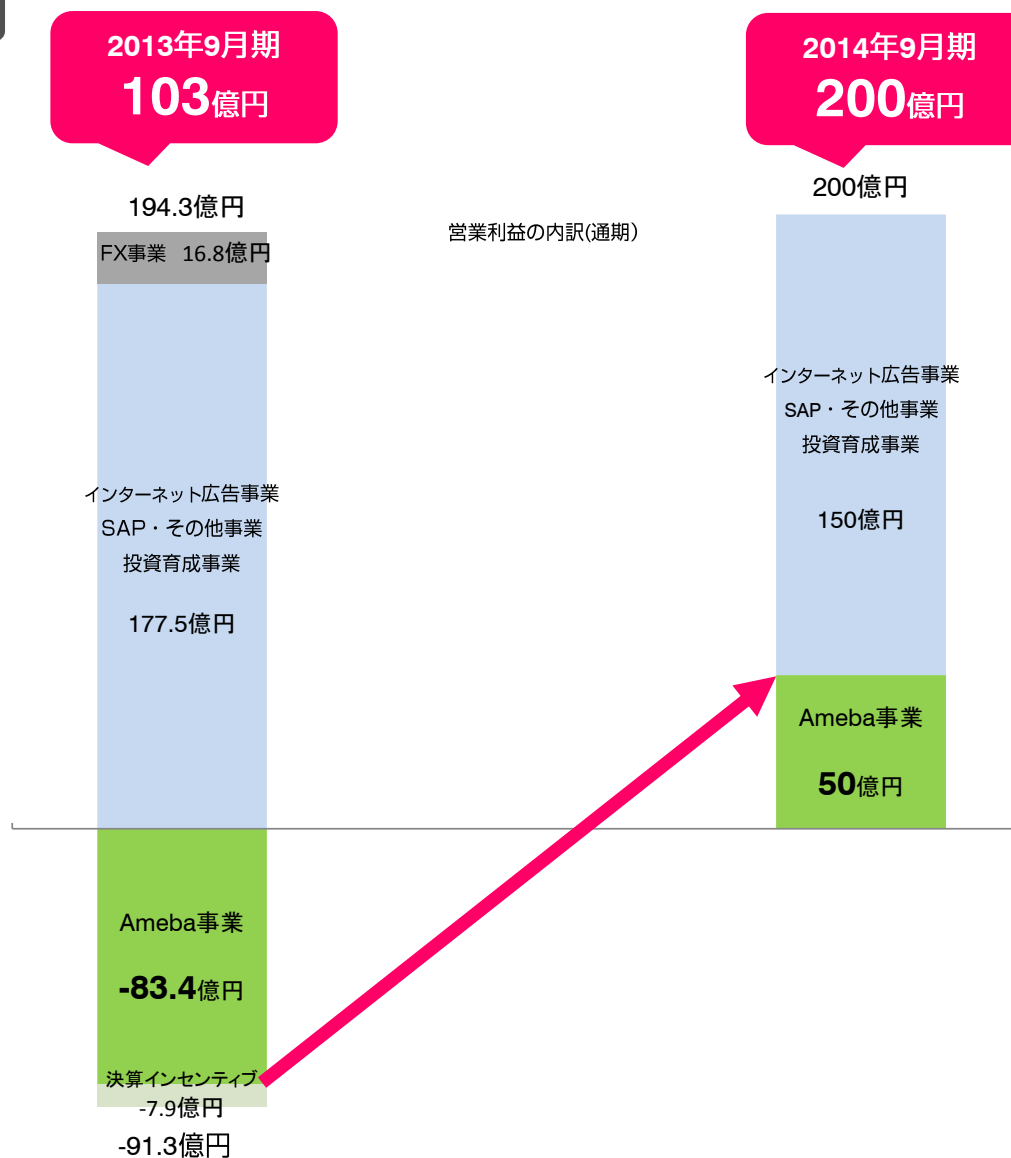
スマートフォン売上高の推移（通期）

スマートフォン企業へ転換

スマートフォン事業の売上高 **わずか2年で 64億円 → 915億円**

※：内部取引控除前の参考数値

連結営業利益の内訳（通期）



2014年9月期

スマートフォン事業1,000億円企業 高成長市場で地位を拡大

Ameba事業

■ 収穫期へ移行 （130億円の収益改善）

インターネット
広告事業

■ スマートフォン広告を強みに圧倒的ナンバーワンへ

SAP
その他メディア
事業

■ ネイティブゲームも新たなヒットを狙う

VISION

21世紀を代表する会社を創る



CyberAgent