

2011年度(2012年3月期) 連結業績説明会

2012年4月26日

ソネットエンタテインメント株式会社

本日の内容

- 事業内容と中期経営計画
- 2011年度 連結業績
- 事業の現況
 - ネットワーク事業
 - メディア・エンタテインメント事業
- 2012年度通期 業績予想

事業内容

事業セグメント

事業ドメイン

連結子会社

ネットワーク事業

- ・ 接続サービス
- ・ ソリューションサービス

So-net 台湾

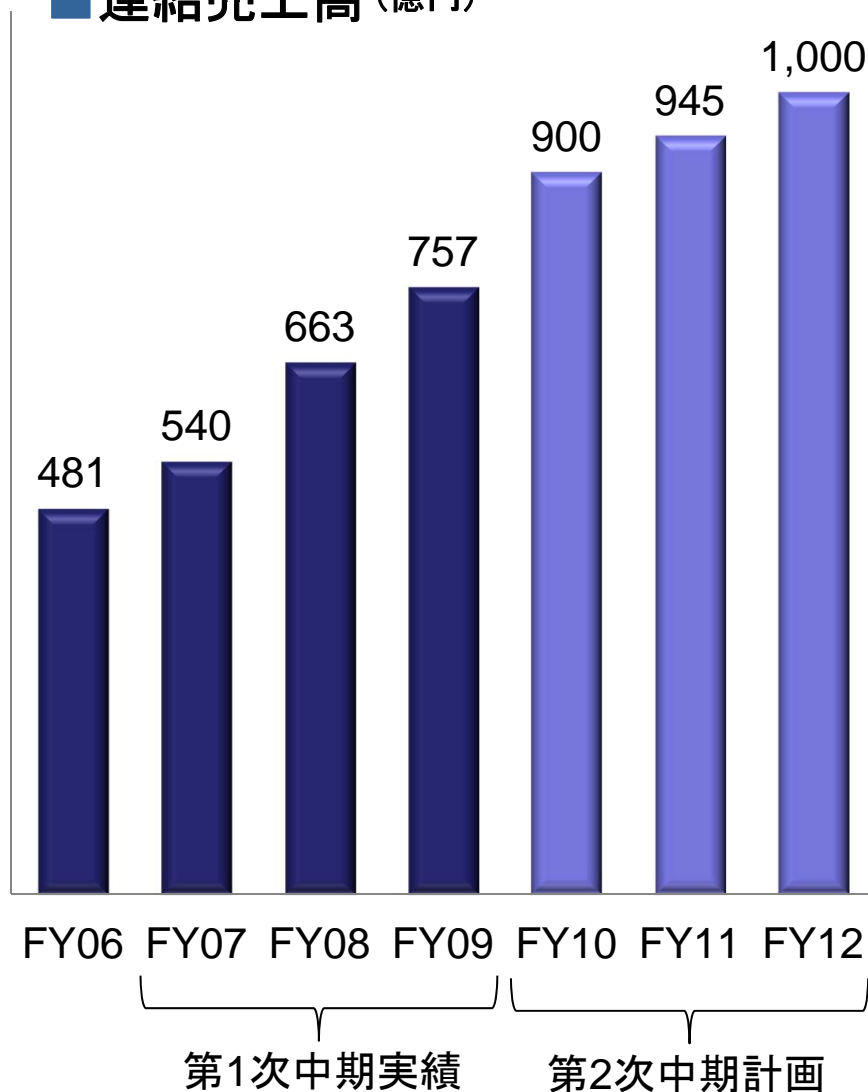
メディア・
エンタテインメント
事業

- ・ 医療ポータル
- ・ オンラインゲーム
- ・ 広告

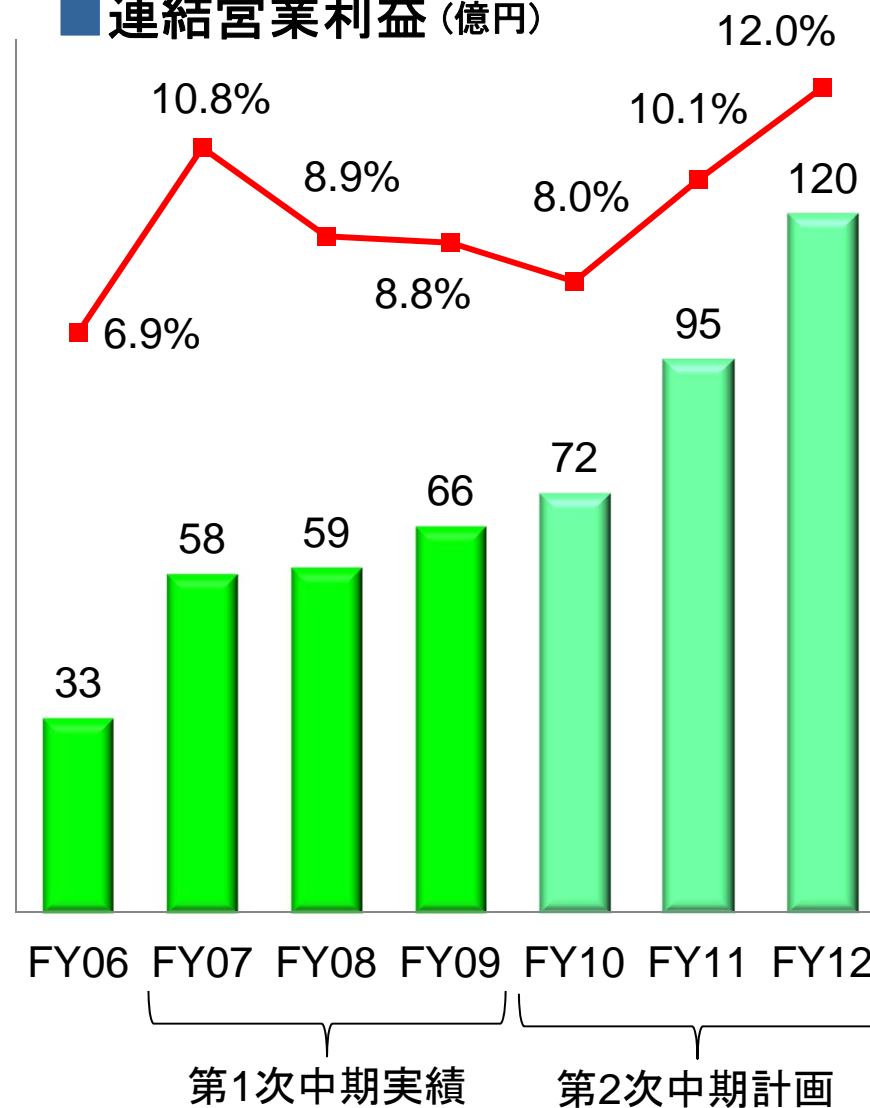
エムスリー
ゲームポット
ソネット・メディア・ネットワークス
モーションポートレート

中期経営計画 (2010年5月発表)

■ 連結売上高 (億円)



■ 連結営業利益 (億円)



2011年度 連結業績

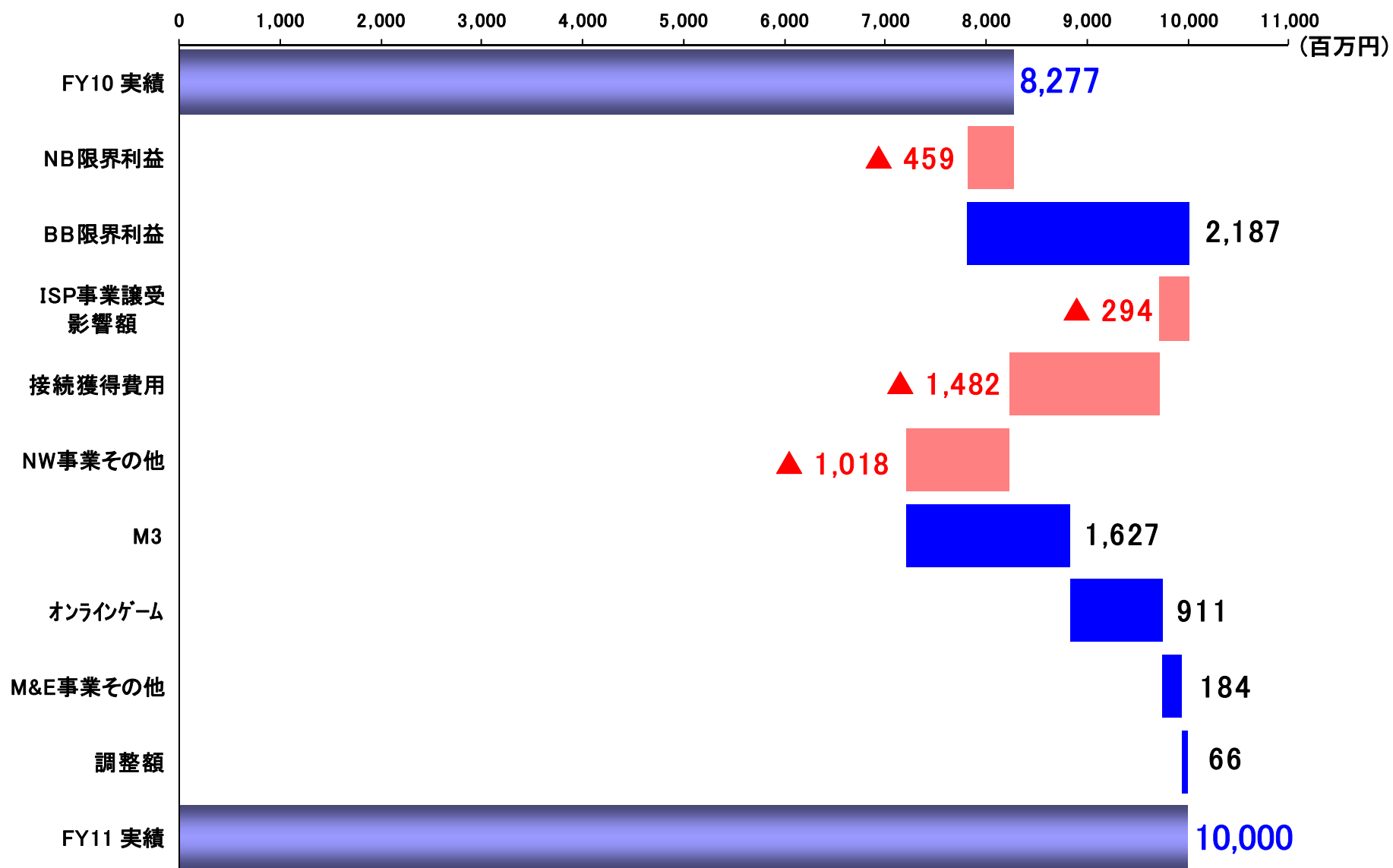
2011年度連結P/L(要約)

(百万円)	2010年度	2011年度	増減	2011年度 予想
売上高	88,574	93,353	+5.4%	94,500
営業利益	8,277	10,000	+20.8%	10,000
経常利益	8,102	10,578	+30.6%	10,400
当期純利益	3,660	4,050	+10.6%	4,200
1株当たり 配当額	3,300円	4,800円	+1,500円	-
配当性向	23.0%	30.3%	—	-

セグメント別業績

(百万円)	2010年度	2011年度	増減
売上高	88,574	93,353	+5.4%
ネットワーク事業	64,444	63,781	△1.0%
メディア・エンタテインメント事業	24,130	29,571	+22.6%
営業利益	8,277	10,000	+20.8%
ネットワーク事業	5,421	4,355	△19.7%
メディア・エンタテインメント事業	5,473	8,195	+49.7%
調整額	△2,616	△2,550	—

連結営業利益増減要因



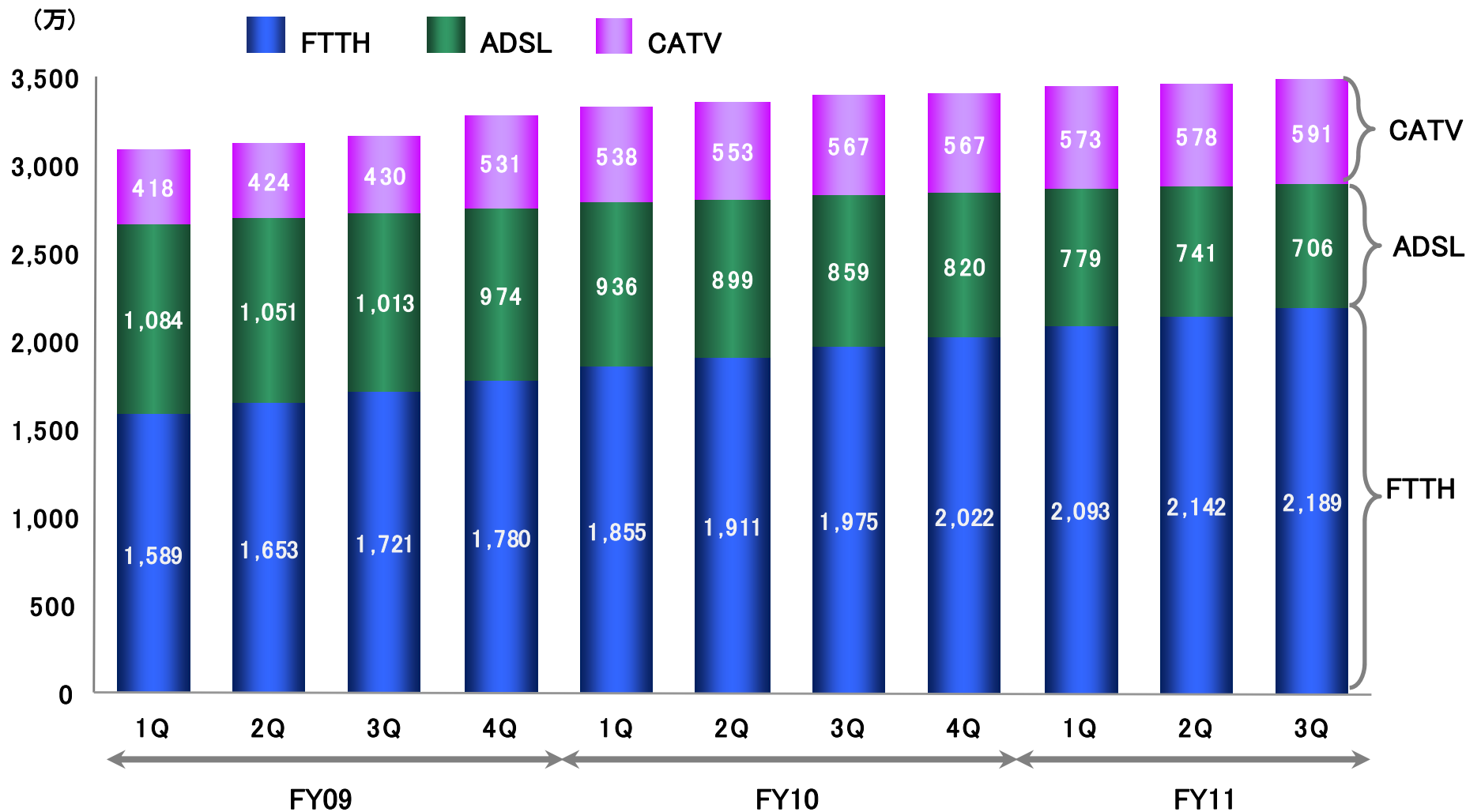
事業の現況

ネットワーク事業

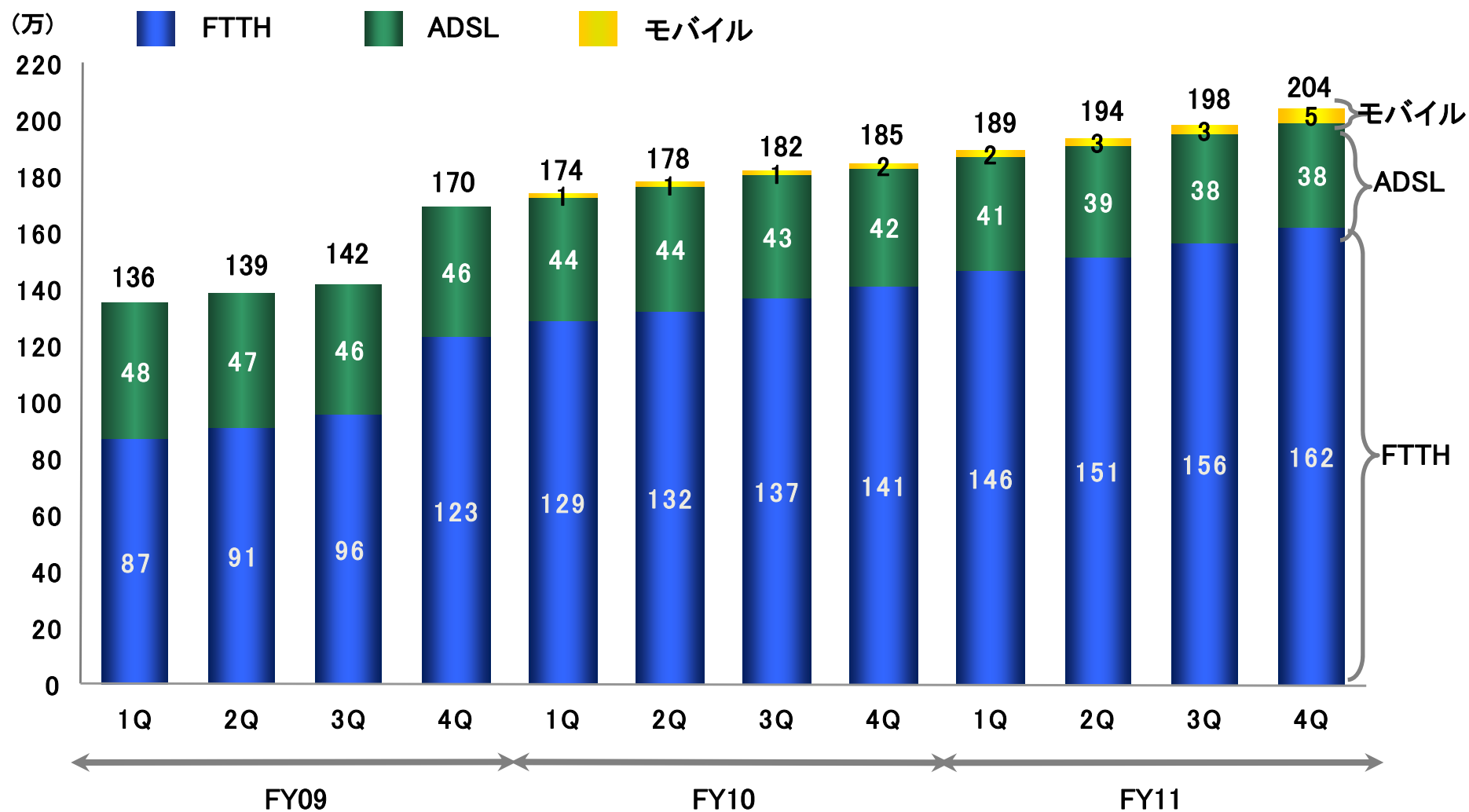
ネットワーク事業方針

- 会員基盤の拡大
- モバイル通信へ注力
- バックヤードの強化

日本のブロードバンド契約数推移<四半期毎>

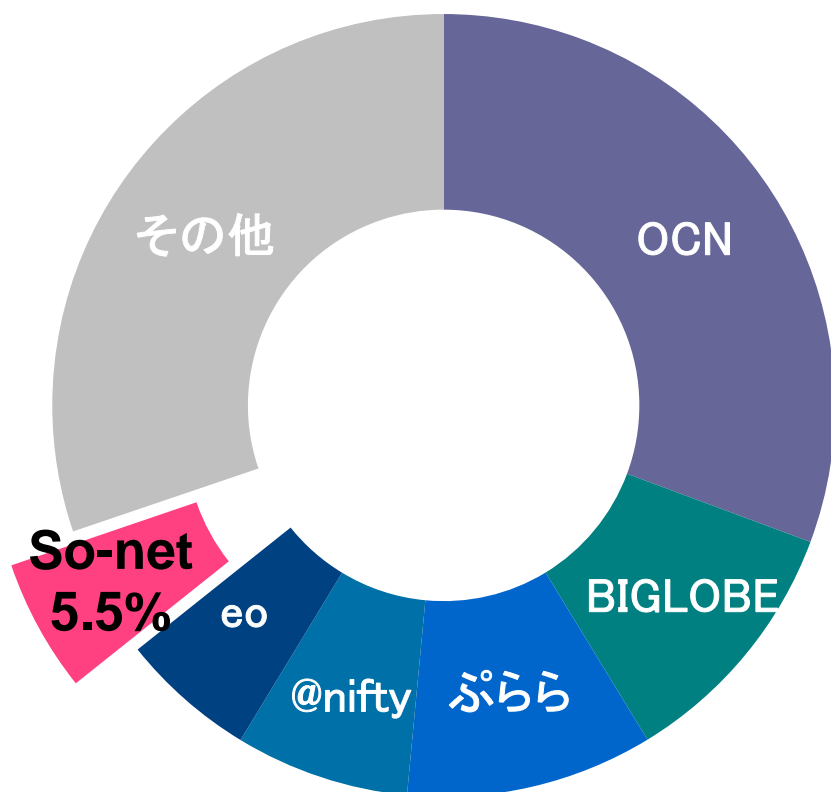


ソネットブロードバンド会員数推移(国内)

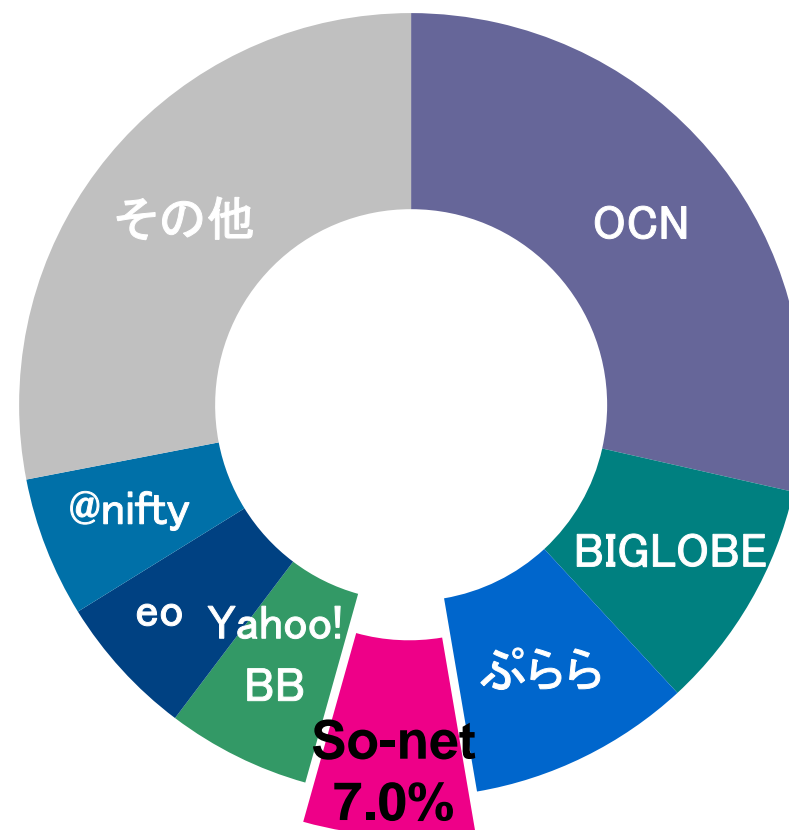


FTTH国内市場シェア

2009年9月末



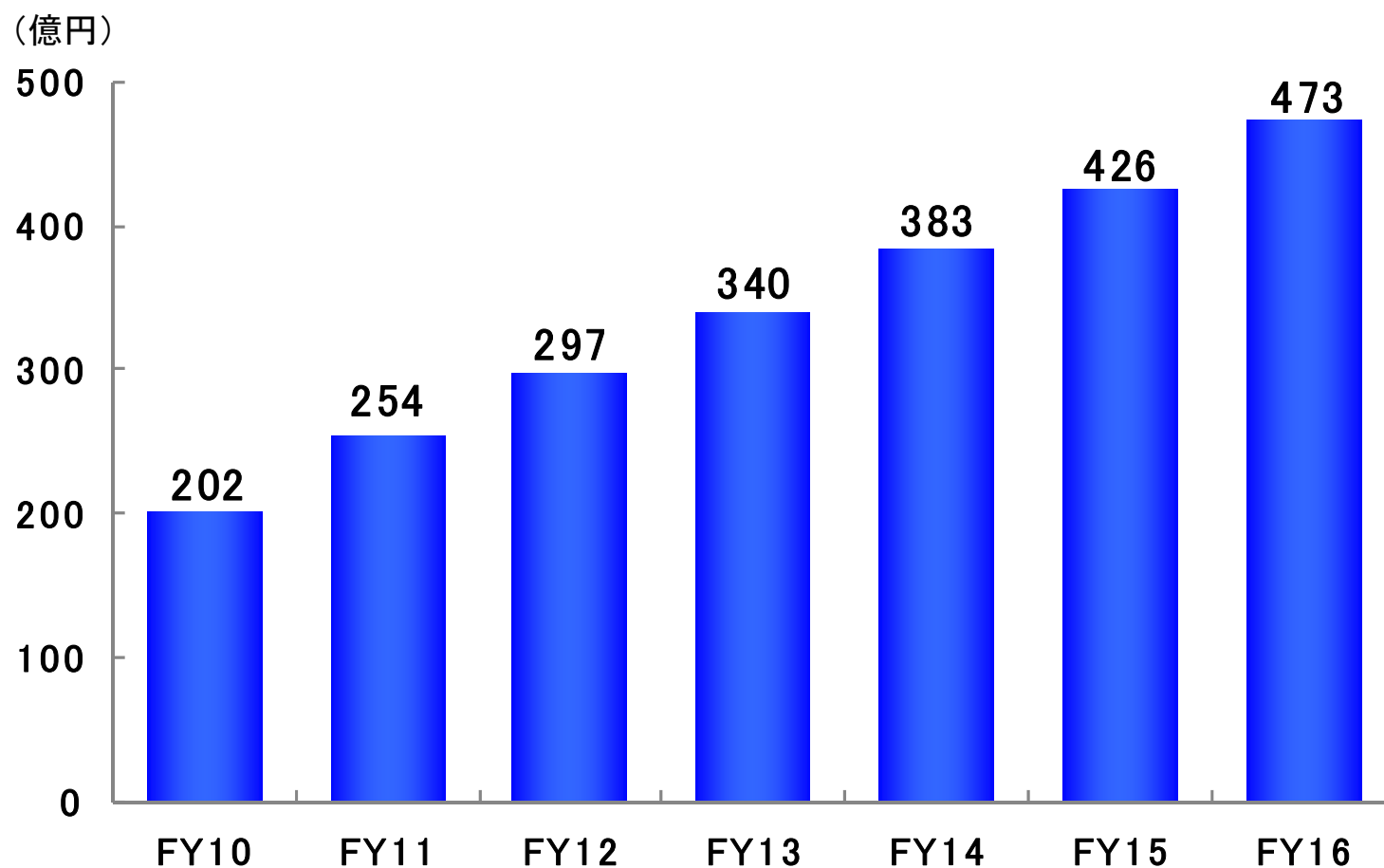
2011年9月末



出典:(株)MM総研 [東京・港]

国内有料VOD市場予測

■ 国内有料VOD(テレビ)市場規模予測

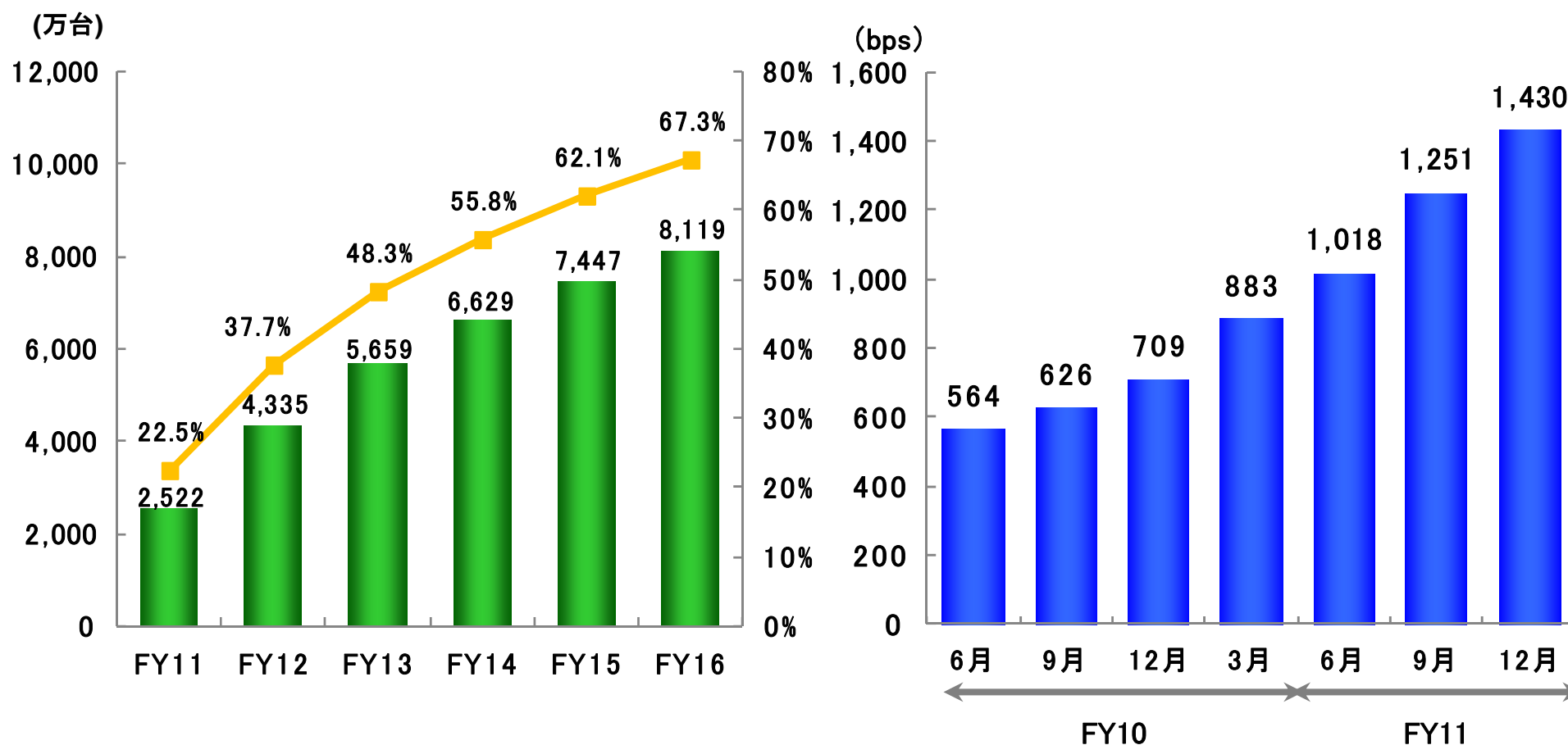


出典:野村総合研究所「ITナビゲーター2012年版」

スマートフォンの普及とモバイルのトラフィック増加

■ 日本のスマートフォン契約数/契約率予測

■ 日本の1人あたり月間移動通信平均トラフィック



出典:(株)MM総研 [東京・港]

出典:総務省「我が国の移動通信トラフィックの現状」

モバイルラインアップ

■ So-net モバイル WiMAX



■ bitWarp (EM)

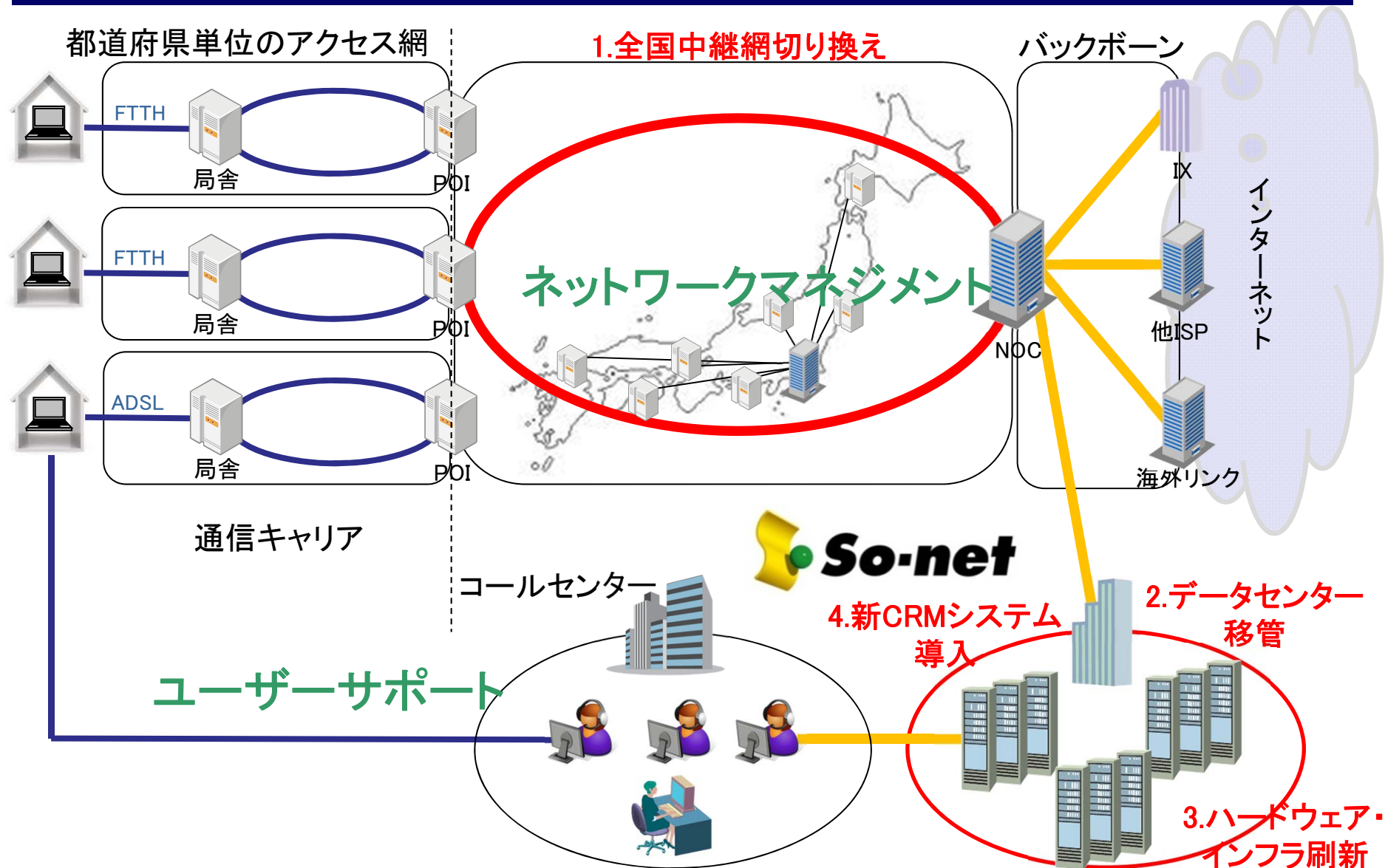


■ So-net モバイル 3G



LTE対応

バックヤードの強化



事業の現況

メディア・エンタテインメント事業

メディア・エンタテインメント事業方針

■ 医療ポータル

- ・企業価値に貢献する重要事業ポートフォリオ

■ オンラインゲーム

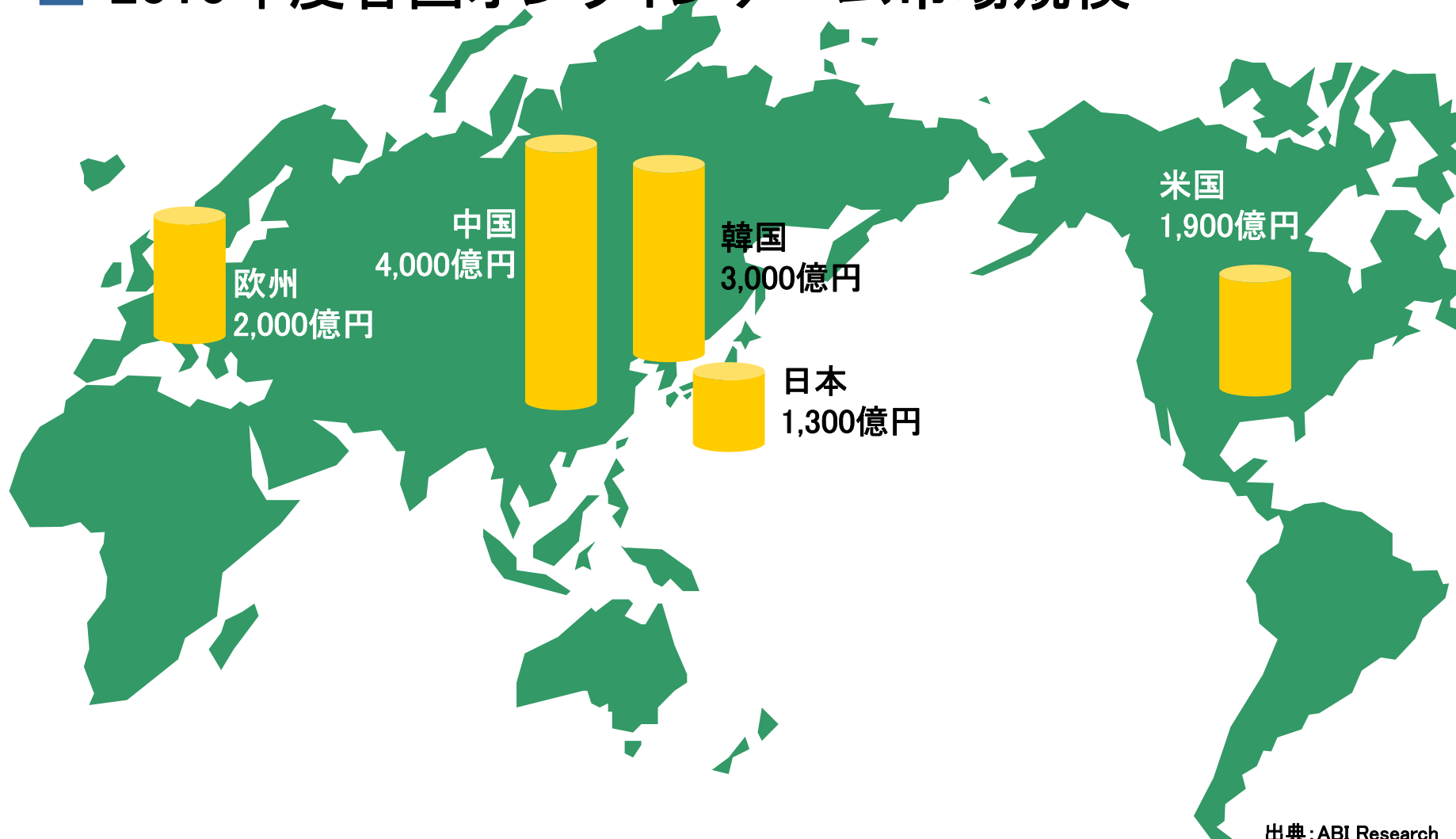
- ・ウィザードリィオンライン
- ・モバイル(スマートフォン)ゲーム強化

■ 広告

- ・新たな広告配信エンジンの立ち上げ

オンラインゲーム市場

2010年度各国オンラインゲーム市場規模



出典: ABI Research

ウィザードリィ オンライン

- 10月のサービス開始から好調に推移
海外へもライセンス展開予定

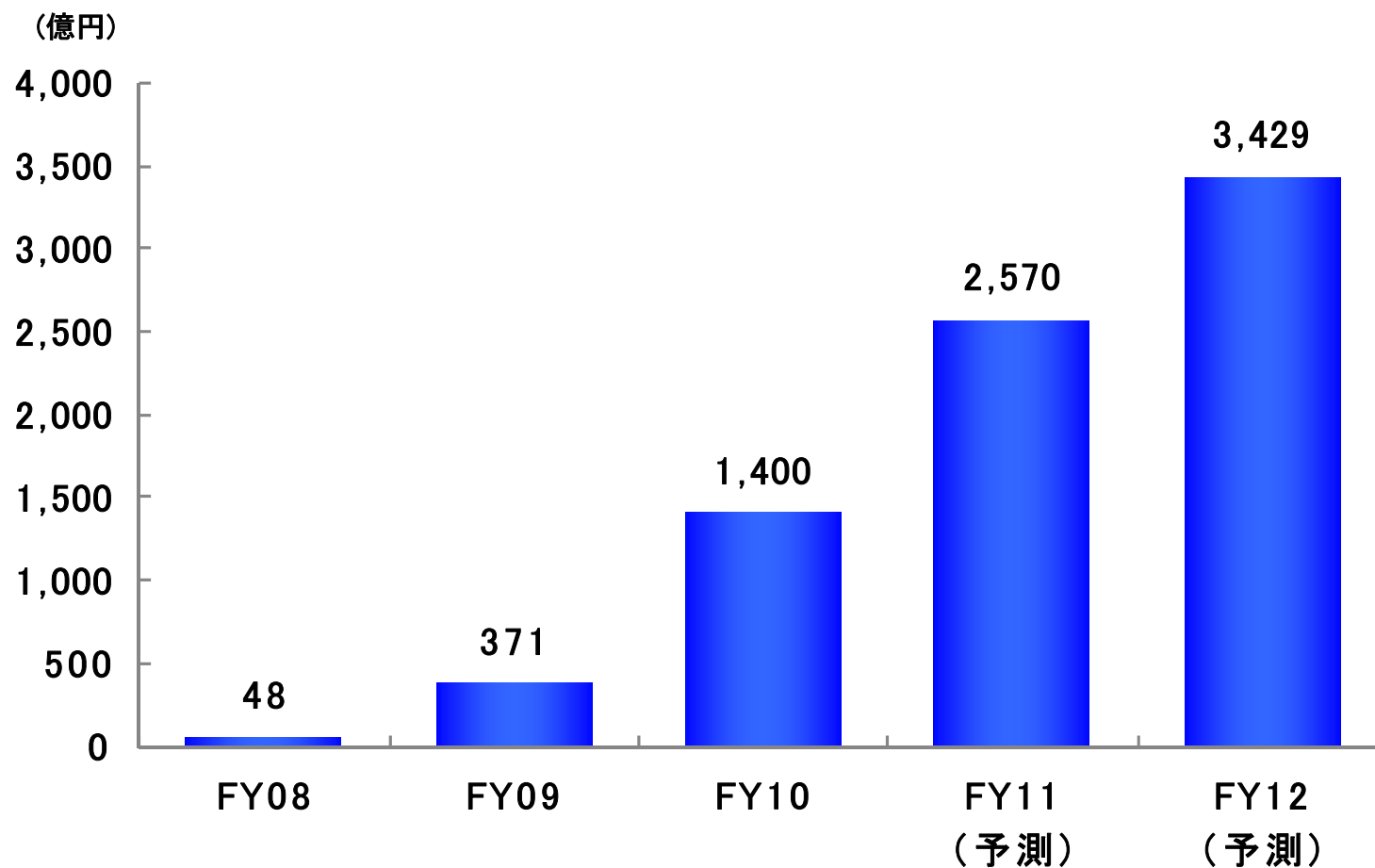


WIZARDRY
online



©Gamepot Inc. "Wizardry®" is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.
Licensed by IPM Inc. to Gamepot Inc. Wizardry Renaissance™ ©2009 IPM Inc. All rights reserved

日本のソーシャルゲーム市場規模予測



出典: 矢野経済研究所

モバイルゲーム展開

■ 主なmobage向けタイトル

・狩りとも



(c)Gamepot Inc. All Rights Reserved.

童話スピリッツ
-魔法のトランプ-



(c)Gamepot Inc. All Rights Reserved.

・ゾンビハンターズ



(c)Gamepot Inc. All Rights Reserved.

・戦姫★クライシス
@ アクエリアンエイジ



©Gamepot Inc All Rights Reserved. ©BROCCOLI

■ 独自配信タイトル

◆ iPhone

・ 特殊部隊クロニクル



(c)Gamepot Inc. All Rights Reserved.

・ ゆるロボ製作所



(c)Gamepot Inc. All Rights Reserved.

◆ Android

・ ラテール イリス物語

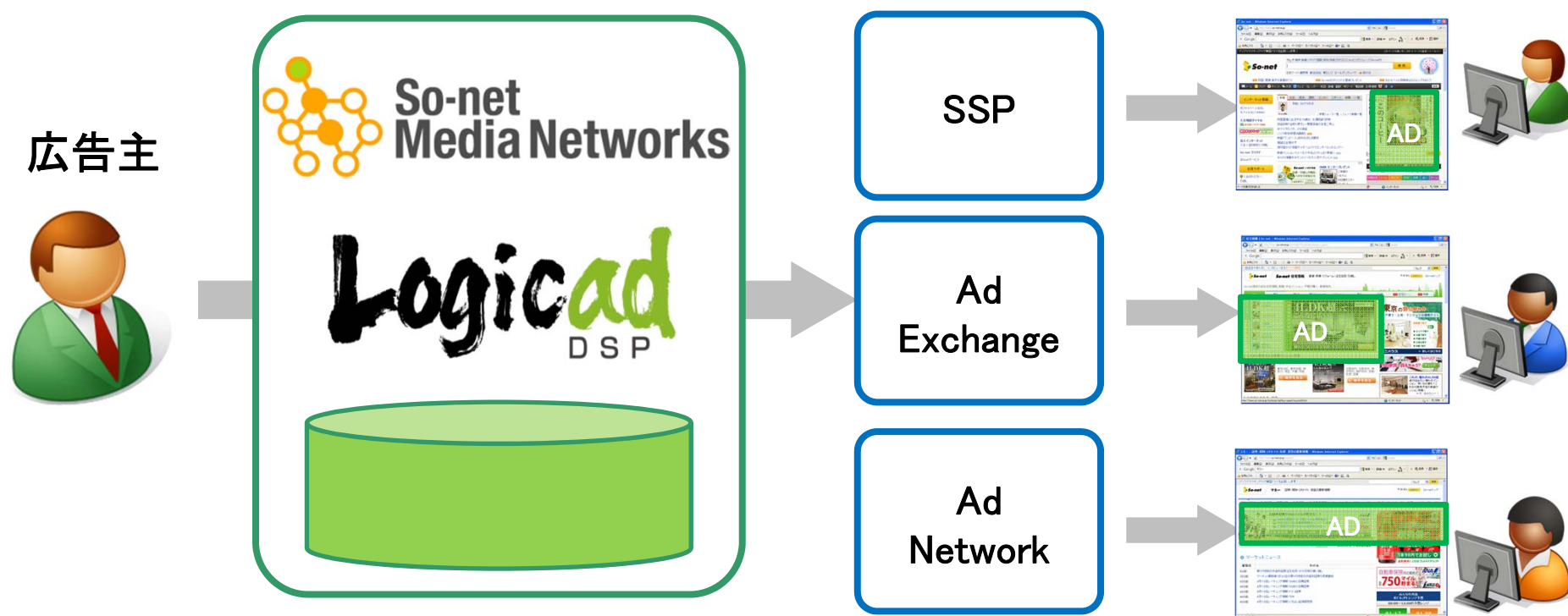


(C)Actoz Soft Co.,Ltd. (C)Funigloo Co.,Ltd. (C)Gamepot Inc.

※ 記載されている社名、製品ソフトウェア名、ブランド名、サービス名は、すべて各社の商標または登録商標です。

広告

- “人”に最適化された広告をリアルタイムオークションで配信



インキュベーション ～エニグマのご紹介～

enigma

バイヤーになれる、バイヤーに頼める、
グローバル・ショッピング・コミュニティ「BUYMA」を運営
(So-net 議決権比率 33.4%)



BUYMA Fashion is Borderless

お知らせ | 友達紹介 | はじめての世界中の

🛒 カート

LADIES MENS BABY/KIDS BEAUTY HOME SPORTS SALE LUXURY STYLIST

🔍 検索 商品全体から

📁 カテゴリから探す 📁 ブランドから探す

キーワード 紗栄子 愛用 Millyワンピース MINNETONKA モカシン スカーフ Alone シャツ・ブラウス カスタネール

2012 Spring dress collection
最旬 ☆ 春の本命ワンピース特集

人気急上昇ワンピを追加!!

- NEW クーポンでお得! Luxury Brands
- NEW 季節先取り! 春夏最旬バッグ
- NEW 人気ワンド追加! 金曜日特集
- NEW LOEWE 2012 新作コレクション
- Spring & Summer Shoes collection

リクエストしてみる

リクエストとは、自分が探している商品を世界中にいるバイヤーにリクエストをすることで自分の代わりに欲しい商品を探してもらうことができます。

📧 リクエストをする

Request一覧 リクエストをRSS配信中!

キーワード

カテゴリ

レスポンス・成約状態

検索

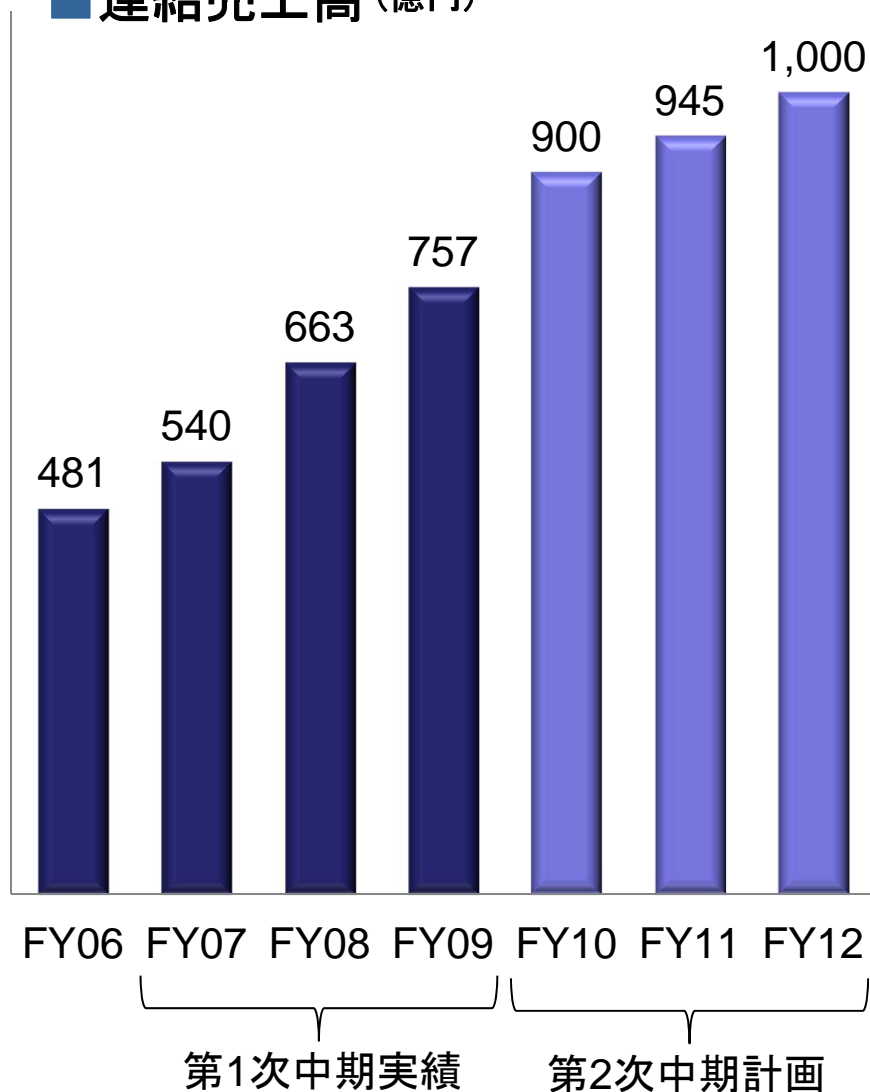
1 2 3 4 5 次の20件へ 最後

写真	リクエストタイトル	カテゴリ	上限価格	希望到着期限	希望商品数	レスポンス
	ZUMBAアクセサリ	その他ファッション	バイヤーにまかせ	2012/06/03	1	0

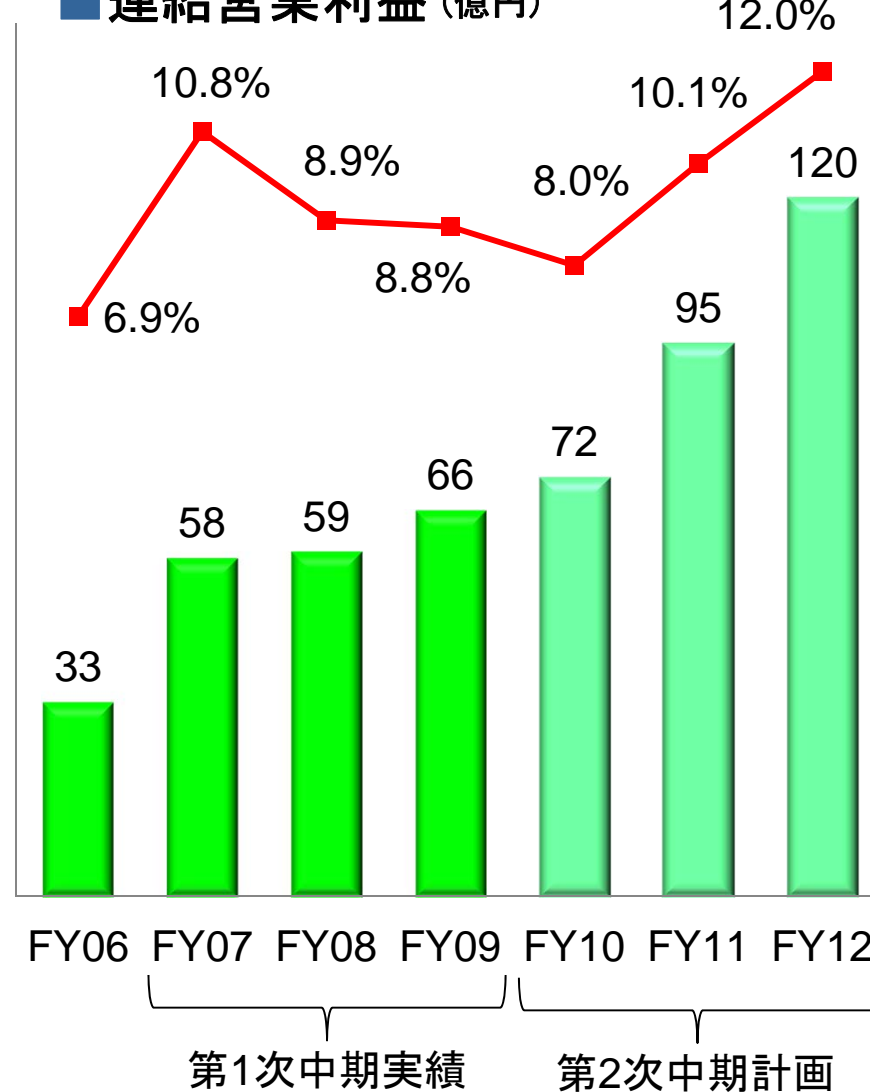
2012年度通期 業績予想

中期経営計画 (2010年5月発表)

■ 連結売上高 (億円)



■ 連結営業利益 (億円)

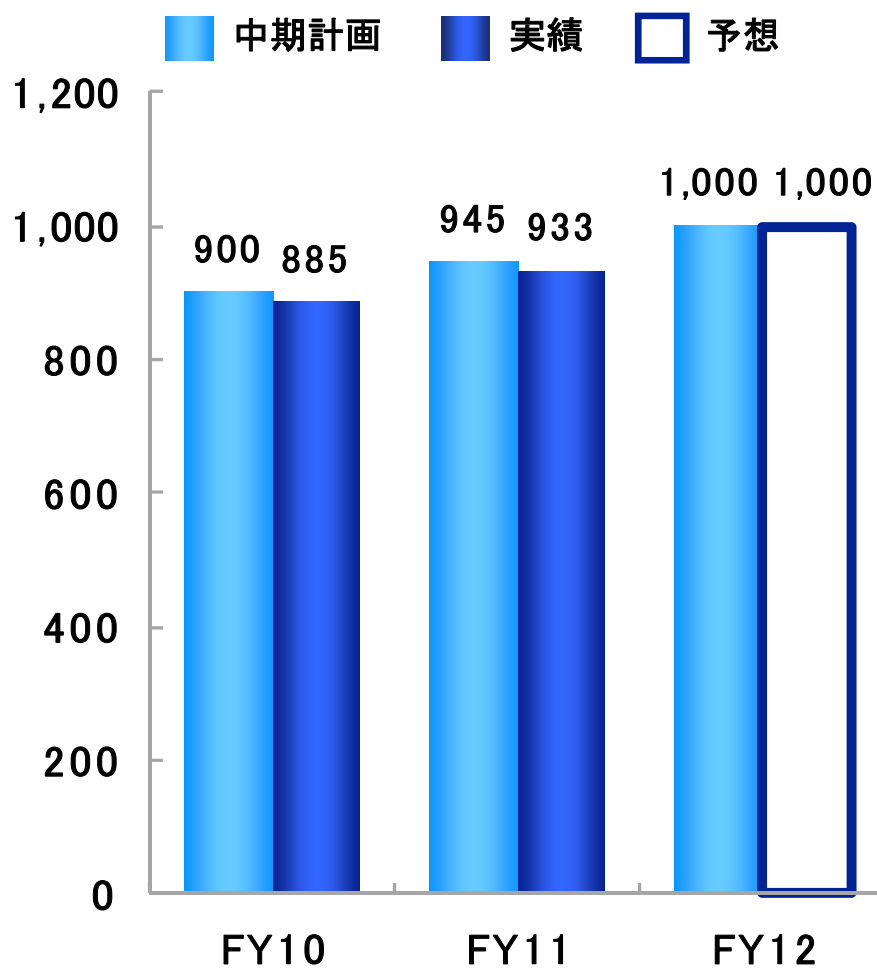


2012年度連結業績予想

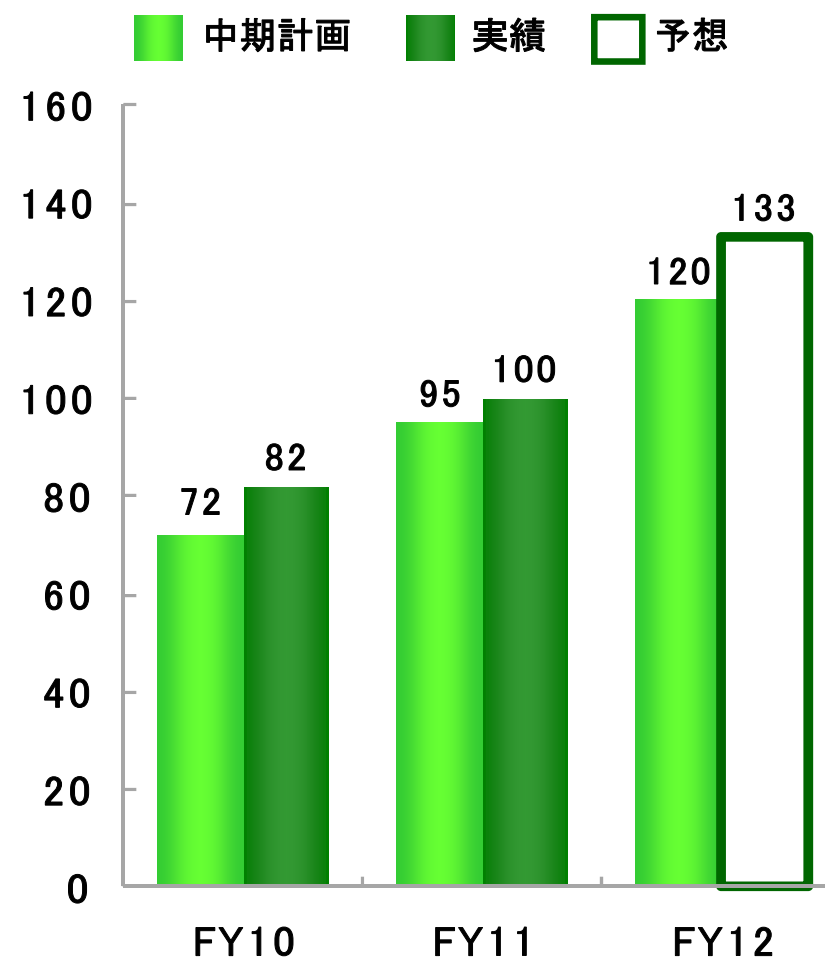
(百万円)	2011年度	2012年度 予想	増減
売上高	93,353	100,000	+7.1%
営業利益	10,000	13,300	+33.0%
経常利益	10,578	13,900	+31.4%
当期純利益	4,050	5,800	+43.2%
1株当たり 配当額	4,800円	6,800円	+2,000円
配当性向	30.3%	30.0%	—

中期経営計画との対比

■ 連結売上高 (億円)



■ 連結営業利益 (億円)



〈ご参考〉



四半期毎 連結業績およびSo-net会員数推移

(百万円)	2010年度				2011年度			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
売上高	21,472	22,040	22,539	22,522	22,662	22,616	24,296	23,778
ネットワーク事業	15,980	16,238	16,084	16,140	16,159	15,774	16,023	15,824
メディア・エンタテインメント事業	5,491	5,802	6,454	6,381	6,502	6,841	8,272	7,953
営業利益	1,651	2,004	2,680	1,941	2,287	2,013	2,985	2,714
経常利益	1,816	1,937	2,647	1,701	2,866	1,986	2,953	2,771
四半期純利益	423	1,012	1,352	871	1,563	547	956	983

(万人)	2010年度				2011年度			
	1Q末	2Q末	3Q末	4Q末	1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
プロド・パント・会員数	174	178	182	185	189	194	198	204

本資料に記載されているソネットエンタテインメント(株)の現在の計画、見通し、戦略、確信などのうち、歴史的事実でないものは、将来の業績に関する見通しです。将来の業績に関する見通しは、将来の営業活動や業績、出来事、状況に関する説明における「確信」「期待」「戦略」「見込」「予測」「予想」「可能性」やその類義語を用いたものに限定されるものではありません。口頭もしくは書面による見通し情報は、広く一般に開示される他の媒体にも度々含まれる可能性があります。実際の業績は、様々な重要な要素により、これら業績見通しとは大きく異なりうる結果となりうるため、これら業績見通しのみに全面的に依拠することは控えるようお願いいたします。

